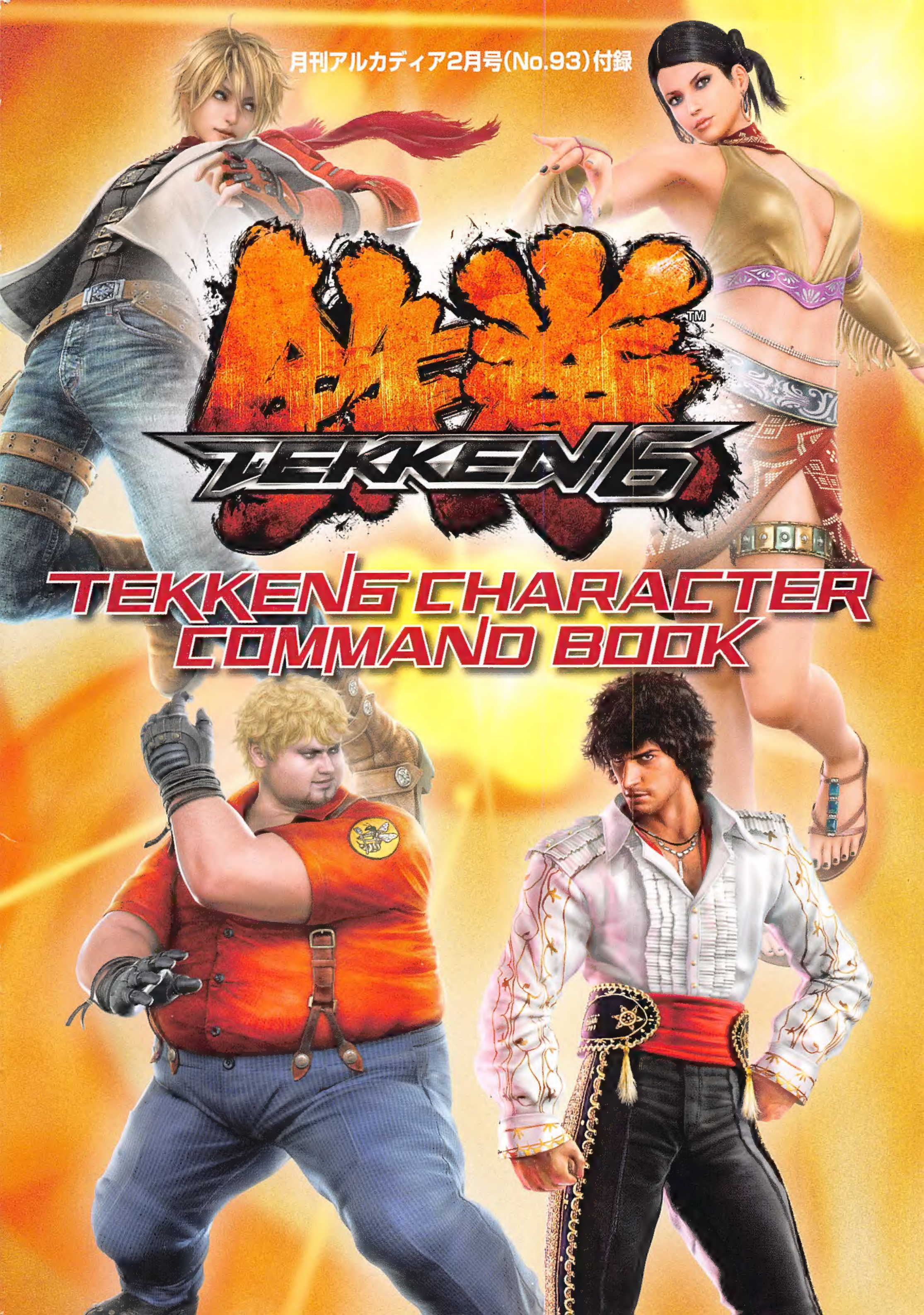
月刊アルカディア2月号(No.93)付録

鉄拳 TEKKEN 6™

TEKKEN6 CHARACTER COMMAND BOOK



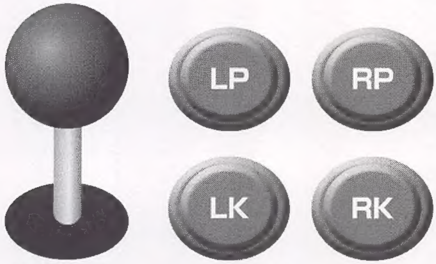
INDEX

1 …… 基本操作
2 …… レオ
4 …… ザフィーナ
6 …… ミゲル
8 …… ボブ
10 …… 風間 仁（かざま じん）
12 …… 三島 一八（みしま かずや）
14 …… 風間 飛鳥（かざま あすか）
16 …… リリ
18 …… 花郎（ファラン）
21 …… 雷 武龍（レイ・ウーロン）
24 …… 馮威（フェン・ウェイ）
26 …… 李 超狼（リー・チャオラン）
28 …… ポール・フェニックス
30 …… マーシャル・ロウ
32 …… スティーブ・フォックス
34 …… クレイグ・マードック
36 …… 凌 暁雨（リン・シャオユウ）
39 …… キング
42 …… アーマーキング
44 …… ジュリア・チャン
46 …… 巌竜（がんりゅう）
48 …… エディ＆クリスティ
51 …… ニーナ・ウィリアムズ
54 …… アンナ・ウィリアムズ
56 …… ブライアン・フューリー
58 …… ジャック6
60 …… クマ＆パンダ
62 …… ロジャー Jr.
64 …… 王 椋雷（ワン・ジンレイ）
66 …… ブルース・アーヴィン
68 …… 白頭山（ペク・トー・サン）
70 …… レイヴン
72 …… ドラグノフ
74 …… デビル仁（デビル ジン）
76 …… 三島 平八（みしま へいはち）
78 …… 吉光（よしみつ）

鉄拳 TEKKEN 6

これから鉄拳を始める人へ
基本操作

木人を除く、総勢38キャラクターのコマンドページにいく前に、ここでは『鉄拳』の操作系統の紹介と、コマンド表の見方を解説。まずは独特のコンパネ周りを理解しよう。



8方向レバー

コマンド表記について			
⇨	レバーを短く入力	⠈	右パンチボタンを入力
➡	レバーを長く入力	⠂	左キックボタンを入力
☆	レバーをニュートラル	⠐	右キックボタンを入力
⠁	左パンチボタンを入力	【】	カッコ内のボタンをスライド入力

※コマンドは自分のキャラクターが右向き時のものです
※黒丸が二つ以上あるボタン入力（⠃など）は、黒丸部分のボタンを同時に入力します

コマンドリストの見方

固有技		
技名	コマンド	攻撃判定
金鶏独立 （きんけいどくりつ） ①	⇨⠐ ②	中・特殊動作 ③ **（※2）** ④

①＝技の名称です。カッコの中は技の読み方です。一部、読みがなを省略している技があります。
②＝技を出すコマンドです。
③＝各技が持つ攻撃判定を示しています。連携技の場合は段の間を「・」で区切り、1コマンドで2回ヒットする技は区切らず表記します。
④＝補足がある場合は、欄外の同じ番号の注釈を参照しください。

投げ技		
技名	コマンド	種類／抜け
双拍手 （そうはくしゅ）	相手に接近して ⇨➡⠉	投げ／⠉ ⑤

⑤＝投げ技の種類と、その投げ技を抜けるときに押すボタンを示しています。背後投げなど、抜けられない技には、抜けコマンドは表記していません。下段投げはしゃがんでいる相手にのみ、空中投げは空中に居る相手に対してのみ決まります。



LEO
レオ

固有技		
技名	コマンド	攻撃判定（備考）
合子手（ごうししゅ）	1 2	上・上 （※1）
両儀肘（りょうぎちゅう）	1 2 1 1	上・上・上・中
外擺腿（がいはいたい）	1 2 1 4	上・上・上・上
掖錘（えきすい）	1 2 4	上・上・下
連弾（れんだん）	1 4	上・上
降龍式冲天掌（こうりゅうしきちゅうてんしょう）	2 1	上・上
降龍式鈴肘（こうりゅうしきれいちゅう）	2 2	上・中
武当旋風脚（ぶとうせんぷうきゃく）	3 2 3	上・上・中
武当金鶏独立（ぶとうきんけいどくりつ）	3 2 4	上・上・中・特殊動作 （※2）
掖胯（えきこ）	2+3	中 （※3）
横打二郎担山（おうだじろうたんざん）	⇨2 2	上・中
擺腿（はいたい）	⇨3	上 （※4）
金鶏独立（きんけいどくりつ）	⇨4	中・特殊動作 （※2）
白蛇推窓（はくじゃすいそう）	金鶏独立中に1 2	中・中 （※5）
横拳（おうけん）	金鶏独立中に2	上
二起脚（にききゃく）	金鶏独立中に3 4	中・中
搓提斧刃（さていふじん）	金鶏独立中に4	下
背折靠（はいせっこう）	⇨1+2	中
向捶（こうすい）	⇨2+3	上
昇砲（しょうほう）	⇖2	中
穿炮（せんぽう）	⇖3	中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
金剛華山托天掌（こんごうかざんたくてんしょう）	⇖1+2 1+2 ⇩⇖⇨2	中・中・中
蹬膝（きしつ）	⇖2+3	下
伏虎（ふっこ）	⇩1	中 （※6）
劈鐘（へきしょう）	⇩2	中
掃堂提～上歩撞掌（そうどうてい～じょうほとうしょう）	⇩4 2	下・上 （※7）
仆歩（ぼくほ）	⇩1+2 orしゃがみ中に⇩（or⇗） 1+2	特殊動作
圧砕（あっさい）	仆歩中に1	中
翻欄錘（はんらんすい）	仆歩中に2	中
後掃腿（こうそうたい）	仆歩中に3	下
金鶏独立（きんけいどくりつ）	仆歩中に4	中・特殊動作 （※2）
通背式（つうはいしき）	仆歩中に1+2	上 （※3）
冲天掌～伏虎（ちゅうてんしょう～ふっこ）	⇗2 2	上・中
前掃雷王拳（ぜんそうらいおうけん）	⇗4 1	下・中
覇王浙江（はおうせっこう）	⇗1+2 1	中・中 （※8）
双翼転身揺胯撃（そうよくてんしんようこげき）	⇦1 2 1+2	中・上・中 （※9）
五虎出洞（ごこしゅつどう）	⇦2 1	中・上
二郎担山（じろうたんざん）	⇦2 1+2	中・中
迎面腿（げいめんたい）	⇦3 1	中・中 （※1）
退歩金鶏独立（たいほきんけいどくりつ）	⇦3+4	特殊動作 （※2）
挫掌（ざしょう）	⇦1+4	上・下
穿冲拳（せんちゅうけん）	⇙1 2	上・中 （※7）
羅歩四拳（やくほしけん）	⇙2 1	中・中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
一起脚 （いっききゃく）	⇧◱or⬀◱	中
跳歩三挣提 （やくほさんじょうてい）	⬁◲or⇧◲or⬀◲	中
上歩撞拳 （じょうほとうけん）	⇨➡◳	中　（※7）
跳山斧刃 （ちょうざんふじん）	⇨➡◱	中　（※4）
跳山瀑布 （ちょうざんばくふ）	⇨➡◲◱◲	中・中・下
小架二路・両儀肘 （しょうかにろ・りょうぎちゅう）	⇦⬅(◰+◳)	ガード不能
進歩 （しんぽ）	⇩⬂⇨or 金鶏独立中に⬂	特殊動作
天肘 （てんちゅう）	⇩⬂⇨◰	上
上歩撞掌 （じょうほとうしょう）	⇩⬂⇨◳	中　（※1）
跳山降脚 （ちょうざんこうきゃく）	⇨⇨⇨◱	中
霍打頂肘 （かくだちょうちゅう）	立ち途中に◰◲◰	中・下・中
上歩掛山 （じょうほかざん）	立ち途中に◳	中
両儀二推 （りょうぎにすい）	立ち途中に◱◰	中・中
登脚 （とうきゃく）	立ち途中に◲	中
肋髈靠 （ろくここう）	立ち途中に(◰+◳)	中
後掃旋 （こうそうせん）	しゃがみ中に⬃◱	下
打開 （だかい）	横移動中に◳	中
退歩単翼 （たいほたんよく）	相手に背を向けて(◰+◳)	中
震脚 （しんきゃく）	（相手ダウン中）⇩(◱+◲)	下
閃電 （せんでん）	(◰+◳+◱+◲)	特殊動作　（※10）
絶招迎面腿 （ぜっしょうげいめんたい）	気合ため後⇦◱◰◳	中・中・中
絶招前掃雷王拳 （ぜっしょうぜんそうらいおうけん）	気合ため後⬂◲◰◳	下・中・中

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ（1）	◳◰◱◳◰◳◱◰◳(◰+◳)	上・上・上・中・上・下・中・中・上・中
10連コンボ（2）	◳◰◱◳◰◱◳◲◳(◰+◳)	上・上・上・中・上・上・上・下・中・中

投げ技

技名	コマンド	種類／抜け（備考）
抱虎帰山 （ほうこきざん）	相手に接近して (◰+◱)（or⇨(◰+◱)）	投げ／◰
単陽打 （たんようだ）	相手に接近して (◳+◲)（or⇨(◳+◲)）	投げ／◳
大淅江 （だいせっこう）	相手の左横から 接近して(◰+◱)（or(◳+◲)）	投げ／◰
抽別子 （ちゅうべっし）	相手の右横から 接近して(◰+◱)（or(◳+◲)）	投げ／◳
羊低頭 （ようていとう）	相手の背後から 接近して(◰+◱)（or(◳+◲)）	投げ
双拍手 （そうはくしゅ）	相手に接近して⇨➡(◰+◳)	投げ／(◰+◳)
抱肘 （ほうちゅう）	相手のパンチ攻撃に 合わせて◰⇨	返し技　（※11）
獅子小張口 （ししこちょうこう）	相手の攻撃に 合わせて⇦(◰+◳)	返し技　（※12）
十字手 （じゅうじしゅ）	相手の攻撃に合わせて ⇦(◰+◱)（or⇦(◳+◲)）	返し技

※1＝⬅追加入力で金鶏独立へ　※2＝金鶏独立へ
※3＝パンチさばき効果あり
※4＝⬇追加入力で仆歩へ
※5＝金鶏独立中に◰⬇で仆歩へ
※6＝⬇追加入力ででしゃがみへ
※7＝ヒット時(◰+◳)で気合ため状態へ
※8＝⬀(◰+◳)⬇で仆歩へ
※9＝⬉or⬅追加入力でキャンセル可
※10＝気合ため状態へ
※11＝攻撃をさばいた時◲で追加攻撃
※12＝パンチ攻撃をさばいた時◳◳で追加攻撃。キック攻撃をさばいた時◳で追加攻撃。

ZAFINA

ザフィーナ



固有技		
技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ワンツーパンチ	1 2	上・上
ブリューナク	1 2 3	上・上・上・特殊動作（※1、※2）
カリバーン	1 3	上・上
ティルヴィング	1 4	上・上
ナックラヴィー	2 1 3	上・中・下・特殊動作（※3）
バステトスクラッチ	2 2 1+2	上・中・中・中・中
カラドボルグ	1+2 4 4	中・中・中
ヴァルチャーピック	⇨2 3 4	中・上・中
ウェヌス	⇨3	上・特殊動作（※1、※2）
ウェスタ	⇨4	上
ダーインスレイヴ	⇨1+2	中
クラウソラス	⇖1 2	中・中
バルムンク	⇖1 4	中・上
アシュケロン	⇖2	中
ハルファス	⇖3 4	中・上
マルファス	⇖3⇩4	中・下（※4）
ナベリウス	⇖4 1	中・中
ジュワユーズ	⇖1+2	中
フルンティング	⇩1 1	中・中
ミスティルテイン	⇩2 4 3	中・中・中
ガラティーン	⇩4 3	下・上
ブンディダガー	⇗2	中
サブナック	⇗4 2orしゃがんだ状態で⇗4 2	下・中
イルアングライベル	⇗1+2 1+2	下・中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ドラウプニル	⇦1	中
ブリーシンガメン	⇦2	上
ミョルニル	⇦3	中
コカトリス	⇦4 4	中・中
ミドガルズオルム	⇦1+2	下
フラガラッハ	⇦2+3	ガード不能
ジャマダハル	⇙1	上
アンドラス	⇘3or⇧3or⇙3	中
パンサークロウ	⇨➡2	上
フラウロス	⇨➡3 1	中・中
ダンタリオン	⇨➡4	中
ベルフェゴール	⇨➡3+4	中・中（※5）
ハーゲンティ	⇨⇨⇨3	中
タランチュラダイブ	走り中に4	下（※6、※8）
スキュラ	しゃがんだ状態で⇖3	下（※5）
ウンディーネ	立ち途中に1	中
レヴィアタン	立ち途中に2	中（※5）
ウロボロス	横移動中に1+2	中
モードタランチュラ中のコマンド		
モードタランチュラ	⇩1+2	特殊動作（※9）
タランチュラショテル	モードタランチュラ中に1	下・特殊動作
タランチュラカットラス	モードタランチュラ中に2	中（※7）
タランチュラカルダ	モードタランチュラ中に3	中・特殊動作（※5、※6）
タランチュラスティング	モードタランチュラ中に4 3	中・中（※7）
タランチュラクロウ	モードタランチュラ中に1+2	中・中（※7）



技名	コマンド	攻撃判定（備考）
タランチュラシミター	モードタランチュラ中に⇩●	下・特殊動作 (※3)
モードスケアクロウ中のコマンド		
モードスケアクロウ	●	特殊動作 (※9)
ズメイ	モードスケアクロウ中に●	上・特殊動作
エキドナ	モードスケアクロウ中に●●	中・中 (※7)
アジ・ダハーカ	モードスケアクロウ中に●⇨●	中・上・特殊動作
スケアクロウスイープ	モードスケアクロウ中に●●●	中・中・下 (※5)
ニーズヘッグ	モードスケアクロウ中に⇖●	下 (※5、※10)
ヴァースキ	モードスケアクロウ中に⇩●●	下・上・特殊動作 (※2)
ヴィーヴル	モードスケアクロウ中に⇩●⇩●	下・下・特殊動作
ナーガラージャ	モードスケアクロウ中に●	中・特殊動作 (※2)
クエレブレ	モードスケアクロウ中に⇖●	下 (※7、※5)
メリュジーヌ	モードスケアクロウ中に⇩●	下 (※5、※10)
モードスケアクロウ～モードマンティス	モードスケアクロウ中に⇩●	特殊動作 (※3)
バアルゼブル	モードスケアクロウ中に●	中 (※7、※8)
バルカ	モードスケアクロウ中に●	中・中 (※5、※7)
モードマンティス中のコマンド		
モードマンティス	⇩●	特殊動作 (※9)
マンティスシックル	モードマンティス中に●●●	下・中 (※7)
マンティスサイス	モードマンティス中に●●●●	中・中・中・特殊動作
フレズベルク	モードマンティス中に●●●	下・下・中 (※10)
ヴェズフェルニル	モードマンティス中に●●⇩●	下・下・下・特殊動作
カラドリウス	モードマンティス中に●●	下・中・特殊動作
パラドックス	モードマンティス中に●	特殊動作
グリンカムビ	モードマンティス中に⇩●●	下・中・特殊動作

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ジャターユ	モードマンティス中に⇖●	中 (※7)
ベリュトン	モードマンティス中に⇖●	中・特殊動作
サムパーティ	モードマンティス中に⇩●	下 (※7)
フリーカムイ	モードマンティス中に⇙●	中・特殊動作 (※4)

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ (1)	⇖●●●●●●●●●●	中・上・上・中・上・上・上・中・下・上
10連コンボ (2)	⇖●●●●●●⇩●●●●	中・上・上・中・上・上・下・下・中・中

投げ技

技名	コマンド	種類／抜け（備考）
ディアボロス	相手に接近して● (or⇨●)	投げ／●
クラシャラボラス	相手に接近して● (or⇨●)	投げ／● (※3)
アムドゥスキアス	相手の左横から接近して● (or●)	投げ／●
バルバトス	相手の右横から接近して● (or●)	投げ／●
アンドロマリウス	相手の背後から接近して● (or●)	投げ
アンドレアルフス	相手に接近して⇨➡●	投げ／●

※1＝モードスケアクロウへ
※2＝⬅追加入力で立ちへ
※3＝モードマンティスへ
※4＝⬇追加入力でしゃがみへ
※5＝⬇追加入力でモードマンティスへ
※6＝⬆追加入力で立ちへ
※7＝立ちへ
※8＝⬇追加入力でモードタランチュラへ
※9＝⬈（or➡or⬆or⬊）追加入力で立ちへ
※10＝しゃがみへ

固有技		
技名	コマンド	攻撃判定（備考）
パンチ～バックナックル	1 2	上・上
ハンマリングアタック	1 2 1+2	上・上・中
アップ・ストローク	1 2 4（➡）	上・上・上（※1）
パンチ～ローキック	1 3	上・下
セパレーションフック	2 1（➡）	上・上（※1）
パワーコード	3 4	上・中
ダブルハンマリング	1+2 1+2	中・中
挑発（ちょうはつ）	1+4	特殊動作
セパレーションフック・ハード	⇨2 1（➡）	上・上（※1）
エスカッション	⇨3 4	中・中
インダクタンス	⇨1+2	上
デッドポイント	⇨3+4➡	ガード不能
チョーキング	⬂1（➡）	中（※1）
ダブルチョーキング	⬂1 1（➡）	中・上（※1）
ダブルチョーキング・ボディ	⬂1 1 2	中・上・中
ダブルチョーキング・レフトサンディング	⬂1 1 3（➡）	中・上・下（※1）
チョーキングピックアップ	⬂1 2	中・中
ビートアッパー	⬂2 1	中・中
ビートチョッピング	⬂2 2	中・中
ブラッシング	⬂3 2	中・中
カッティング	⬂4 1（➡）	中・上（※1）
カッティングエッジ	⬂4 1 1	中・上・中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
タッピング	⇩2	中
ローキック	⇩3	下
ライトサンディング&パンキング	⇩3 1+2（➡）	下・上（※1）
ブロックバースト	⇩1+2	中
ダウンピッキング	⬃1	下（※2）
ヒールダウン	⬃3（➡）	下（※1）
リムショット	⇦1（➡）	中（※1）
リムショット・ジョイント	⇦1 4	中・下
プリングオフ	⇦2 2	上・中
ヴァイブローラー	⇦3（➡）	中（※1）
フェイズブーツ	⇦4	中
アーミング	⇦1+2（➡）	上（※1）
スタッカートダンク	⬁1（➡）	上（※1）
インレイキック	⬀3or⇧3or⬁3	中
リアキック	⬀4or⇧4or⬁4	中
ラウドアッパーコンボ	⇨➡2 1	中・上
サイクロンスラップ	⇨➡4 2	中・中
オブリガード	⇦⇨1	上
キックスタート	⇨⇨⇨3	中
ブラスアッパー	立ち途中に1（➡）	中（※1）
ディストーションスラッシュ	立ち途中に2 2 2	中・上・中
ブリッジキック	立ち途中に3	中（※3）
ワイドフレット	立ち途中に1+2	上

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
パッキング	しゃがんだ状態で⇗2	中
ディケイ	しゃがんだ状態で⇗4	下
ワウペダル	（相手ダウン中）⇩3	下
サヴェッジスタンス中のコマンド		
ブリスターナックル	サヴェッジスタンス中に1（➡）	上 （※1）
ツインブリスター	サヴェッジスタンス中に11	上・上
ブリスターワンツー	サヴェッジスタンス中に12（➡）	上・中 （※1）
ブリスターバインディング	サヴェッジスタンス中に121	上・中・中
ブリスタークランチ	サヴェッジスタンス中に14	上・中
ダウンストローク	サヴェッジスタンス中に2	中 （※2）
トーンニー	サヴェッジスタンス中に3（➡）	中 （※1）
ダブルトーン	サヴェッジスタンス中に33（➡）	中・上 （※1）
レゾナンススピン	サヴェッジスタンス中に4	上
ハンマーガット	サヴェッジスタンス中に1+2	中 （※2、※4）
ピックアッパー	サヴェッジスタンス中に⇗1（➡）	中 （※1）
アップストローク	サヴェッジスタンス中に⇗2	中
バンキング	サヴェッジスタンス中に⇨1+2（➡）	上 （※1）
サイドロー	サヴェッジスタンス中に⇩4（➡）	下 （※1）
サイドジャック	サヴェッジスタンス中に⇩43（➡）	下・中 （※1）
テイルピース	サヴェッジスタンス中に⇧3（➡）	下 （※1）
グランドワインダー	サヴェッジスタンス中に⇧4	下
フェードスラッシュ	サヴェッジスタンス中に⇦1（➡）	中 （※1）
チョークダウン	サヴェッジスタンス中に⇦12	中・下

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
チョークアップ	サヴェッジスタンス中に⇦14	中・中
ロックナット	サヴェッジスタンス中に⇦2	中 （※5）
サンバースト	サヴェッジスタンス中に⇦3（➡）	上 （※1）

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ（1）	立ち途中に1+2 4 1 1 2 1 4 1 2 1	上・中・上・上・中・中・下・下・中・上

投げ技

技名	コマンド	種類／抜け（備考）
エンハンサー	相手に接近して1+3（or⇨1+3）	投げ／1
ボトルネック	相手に接近して2+4（or⇨2+4）	投げ／2
スラッシュビート	相手の左横から接近して1+3（or2+4）	投げ／1
ブラストビート	相手の右横から接近して1+3（or2+4）	投げ／2
ショックハウリング	相手の背後から接近して1+3（or2+4）	投げ
エキサイター	相手に接近して⬉1+2	投げ／1+2

※1＝➡追加入力でサヴェッジスタンスへ
※2＝ホールド可
※3＝⬇追加入力でしゃがみへ
※4＝⬅追加入力でキャンセル可
※5＝パンチさばき効果あり



BOB

ボブ

固有技		
技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ストレートロンデル	1 1 2	上・上・上
ワンツーパンチ	1 2	上・上
ファストブレイク	1 2 1+2	上・上・中
コース・ピカンテ	1 3 3	上・下・中
コース・サラート	1 4	上・上
コース・アチェート	1 ⇩ 4	上・下
グランデシューター	2 1 2	上・中・下
ホッピングギブモーヴ	4 3 3+4	上・中・中
ブラックボワレ	1+2 1+2	中・中 （※1）
シュクル・ティレ	1+2+3+4 4	上
サークルワッパー	⇨ 2 3	上・中
メルゲーズキックコンボ	⇨ 3 4	中・中
スピニングリングイネ	⇨ 4	上 （※2）
ギガジャッカー	⇨ 1+2	中
スピナーボール	⇨ 3+4	特殊動作
リヨネーズブレイク	スピナーボール中に1	中
ガレットスライサー	スピナーボール中に2	中
スネイルキック	スピナーボール中に3	上
ホームスチール	スピナーボール中に4	下
パーフェクトプレス	スピナーボール中に3+4	中
エスカロップエルボー	⇖ 1 2	中・中
スラッシュダルヌ	⇖ 2	中
ゴーフレットカッター	⇖ 3 1 2	中・上・中
ゴーフレットパンチャー	⇖ 3 2	中・上

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ゴーフレットキッカー	⇖ 3 4 4	中・下・上
ラーナフリップ	⇖ 3+4 4	中・中・中
グラトニーバイツ	⇩ 1 2	中・中
コンビネーションミンチ	⇩ 2 1 2 2	中・中・中・中
コンビネーションプル	⇩ 2 3	中・中
コンビネーションバルド	⇩ 2 4	中・中
バニーニスイープ	⇩ 3 4	下・上
トルネードミキサー	⇩ 4 3 4	下・上・中
アビシウススペシャル	⇩ 1+2 1 2 1	上・上・中・上 （※3）
ダックフリップ	⇩ 3+4	中・中
バイツアッパー	⇗ 2	中
リエゾンスパイク	⇗ 3	下
コントルノファルス	⇗ 4 4 3 3	下・中・上・中
コントルノミスト	⇗ 4 4 4	下・中・下 （※4）
アバスナイプ	⇗ 1+2	中
ユイルスリップ	⇗ 3+4 4	下・下
クロックムッシュ	⇦ 1 3 4	中・上・中
コンビネーションビター	⇦ 2 2 4 4	中・上・中・上
ワッパーキック	⇦ 3	中
リバーススピナーボール	⇦ 3+4	特殊動作
ブレーツェルクラッシュ	⇦ 3 1	中・中
スリースターコンボ	⇦ 1+2 1 2	中・中・上
リバースダックフリップ	⇘ 3	中・中
エッグバウンド	⇧ 1+2	特殊動作 （※5）
ハッチングパンチ	⇧ 1+2 1	中



技名	コマンド	攻撃判定（備考）
スパマーレ・トリプル	⇧⁘⁘	中・中・下
フライングジャンボン	⇧⁘or⇖⁘	中
フザンクロー	⇧⁘⁘or⇖⁘⁘	中・中
クラッカー スパイラルボーン	⇖⁘⁘	中・中
クラッカージャック	⇖⁘⁘	中・中
ローリングケバブ	⇖⁘⁘	下・上・上
チャックカッター	⇨➡⁘	上
ダブルチャパティ	⇨➡⁘⁘	上・上
ユイトルクラッシュ	⇨➡⁘	中・中
ラングスト・テイル	⇦⬅⁘	中
グレーターラングスト	⇦⬅⁘ （⇦⬅⁘⬅でキャンセル）	ガード不能
グレーターラングスト・ フエイントナックル	⇦⬅⁘⁘	中
クイックラングスト	⇦⬅⁘	上段ガード不能
ホットクロスバン	⇦⇨⁘	中
ラングワッシャー	⇨☆⇩⇖⁘	上
スパイラルロッキー	⇨☆⇩⇖⁘	中
ガンベロ・ニー	⇨☆⇩⇖⁘	中　（※6）
アプレスイープ	⇨☆⇩⇖⁘	下
グランキキャノン	⇨☆⇩⇖⁘	中　（※7）
パーフェクト スラッシュ	⇨⇨⇨⁘	中
スーパーサイズ ミサイル	⇨⇨⇨⁘	中
クロスブッチャー	立ち途中に⁘⁘	中・上
スピナッチアッパー	立ち途中に⁘⁘	中・中
スピナッチハンマー	立ち途中に⁘⁘	中・中
ブリオッシュスター	立ち途中に⁘⁘	上・中
ライジングマッツオ	立ち途中に⁘	中
ボルボスイング	しゃがんだ状態で ⇖⁘⁘⁘	中・中・中
セッピアスイング	しゃがんだ状態で ⇖⁘⁘⁘	中・下・中
パインミーストライク	横移動中に⁘	中
ブレイグピック	相手に背を向けて ⇩⁘	中

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ（1）	⇖⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	上・上・上・中・中・ 中・下・中・上・中
10連コンボ（2）	⇖⁘⁘⁘⁘	上・下・中・中・中

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
クオーターデッキ	相手に接近して ⁘（or⇨⁘）	投げ／⁘
クーラーシェイカー	相手に接近して ⁘（or⇨⁘）	投げ／⁘
コルクスクリュー	相手の左横から 接近して⁘（or⁘）	投げ／⁘
アイオープナー	相手の右横から 接近して⁘（or⁘）	投げ／⁘
デグレッセスロー	相手の背後から 接近して⁘（or⁘）	投げ
フライングカスク	相手に接近して⇨➡⁘	投げ／⁘
スパークリングデス	しゃがんだ状態で ⇖⇩⬉⁘	投げ／⁘

※1＝⁘➡でスピナーボールへ、⁘⬅でリバーススピナーボールへ
※2＝カウンターヒット時投げへ
※3＝ヒット時気合ため状態へ
※4＝⬇追加入力でしゃがみへ
※5＝➡追加入力でスピナーボールへ、⬅追加入力でリバーススピナーボールへ
※6＝ヒット時自動で追撃
※7＝ホールド可

JIN KAZAMA

風間 仁（かざま じん）

固有技		
技名	コマンド	攻撃判定（備考）
順突き （じゅんつき）	1 2	上・上
順突き～内回し踵落とし （じゅんつき～うちまわしかかとおとし）	1 2 3	上・上・中
順突き～上段後ろ回し蹴り （じゅんつき～じょうだんうしろまわしげり）	1 2 4	上・上・上
風間流五連撃 （かざまりゅうごれんげき）	1 3 2 1 4	上・上・中・中・下（※1）
二連撃・潜 （にれんげき・せん）	1 3 ⇦	上・上
直突き～縦蹴り～左足刀 （ちょくつき～たてげり～ひだりそくとう）	1【3 3】⬁3	上・中・中（※2）
直突き～左下段蹴り～右下段蹴り （ちょくつき～ひだりげだんげり～みぎげだんげり）	1 ⇩ 3 4	上・下・下
逆突き～中段前回し蹴り （ぎゃくつき～ちゅうだんまえまわしげり）	2 1 4	上・中・中
逆突き～下段前回し蹴り （ぎゃくつき～げだんまえまわしげり）	2 1【4 4】	上・中・下
正拳～上段後ろ回し蹴り （せいけん～じょうだんうしろまわしげり）	2 4	上・上
鬼神烈洸 （きしんれっこう）	3 1 4	上・上・下
右上段前回し蹴り （みぎじょうだんまえまわしげり）	4	上
胴回し回転蹴り （どうまわしかいてんげり）	【4 3】	中
正中線乱れ突き （せいちゅうせんみだれづき）	1+2	中・中・中・中
右肘打ち （みぎひじうち）	⇨2	上
左中段回し蹴り （ひだりちゅうだんまわしげり）	⇨3	中（※2）
縦蹴り （たてげり）	⇨【3 3】	中
縦蹴り～左足刀 （たてげり～ひだりそくとう）	⇨【3 3】⬁3	中・中（※3）
右中段前蹴り （みぎちゅうだんまえげり）	⇨4	中（※2）
正拳二段突き （せいけんにだんづき）	⇨1+2	上・上（※2）

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
左中段直突き～中段前回し蹴り （ひだりちゅうだんちょくつき～ちゅうだんまえまわしげり）	⬁1 4	中・中
左中段直突き～下段前回し蹴り （ひだりちゅうだんちょくつき～げだんまえまわしげり）	⬁1【4 4】	中・下
右突き上げ （みぎつきあげ）	⬁2	中
左足刀～左縦蹴り （ひだりそくとう～ひだりたてげり）	⬁3 3	中・上（※4）
右足刀 （みぎそくとう）	⬁4	中
骸打ち （むくろうち）	⇩1	中
左関節蹴り～左足刀 （ひだりかんせつげり～ひだりそくとう）	⇩3 3	下・中
右下段後ろ回し蹴り （みぎげだんうしろまわしげり）	⇩4	下
飛び二段蹴り （とびにだんげり）	⇩3+4	中・中
転掌絶刀 （てんしょうぜっとう）	⬀2 2 3	中・上・中
転掌落斧 （てんしょうらくふ）	⬀2 3	中・中
右下段回し蹴り （みぎげだんまわしげり）	⬀4	下
左上段後ろ回し蹴り・弐 （ひだりじょうだんうしろまわしげり・に）	⬀3	上
残心・弐 （ざんしん・に）	⇦1	特殊動作（※5）
左回し突き （ひだりまわしづき）	残心・弐中に1	中
左回し突き～右中段正拳突き （ひだりまわしづき～みぎちゅうだんせいけんづき）	残心・弐中に1 2	中・中
水月突 （すいげつとつ）	残心・弐中に2	中（※6）
真空飛び上段蹴り （しんくうとびじょうだんげり）	残心・弐中に3	上
右下段後ろ回し蹴り・弐 （みぎげだんうしろまわしげり・に）	残心・弐中に4	下
瞬魔刹 （しゅんまさつ）	⇦2 1	中・中
左膝蹴り （ひだりひざげり）	⇦3	中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
後ろ蹴り （うしろげり）	⇦⁘	中
三戦立ち （さんちんだち）	⇦⁘	ガード不能 （※7）
直突き （ちょくつき）	⬂⁘ （⇦⇦でキャンセル）	ガード不能
避け中段突き （さけちゅうだんづき）	⬃⁘	中
鬼首落とし （おにくびおとし）	⬂⁘or⇧⁘or⬃⁘	上
前蹴上げ （まえけりあげ）	⇧⁘or⬃⁘	中
胴抜き （どうぬき）	⇨➡⁘	中
左踵落とし （ひだりかかとおとし）	⇨➡⁘	中
風間流六連撃 （かざまりゅうろくれんげき）	⇨➡⁘⁘⁘⁘⁘⁘	中・上・上・中・中・下 （※1）
外回し踵落とし （そとまわしかかとおとし）	⇨➡⁘	中
羅喉 （らごう）	⇦⇨⁘⁘⁘	中・上・中
計都 （けいと）	⇦⇨⁘⁘	中・中
左突き上げ （ひだりつきあげ）	⇨☆⇩⬁⁘	中
右回し突き （みぎまわしつき）	⇨☆⇩⬁⁘	上
踏み込み下段回し蹴り （ふみこみげだんまわしげり）	⇨☆⇩⬁⁘	下 （※2）
踏み込み下段回し蹴り～胴回し回転蹴り （ふみこみげだんまわしげり～どうまわしかいてんげり）	⇨☆⇩⬁⁘⁘	下・中
追い突き （おいづき）	立ち途中に⁘	中
左上段後ろ回し蹴り （ひだりじょうだんうしろまわしげり）	立ち途中に⁘	上
鬼八門 （おにはちもん）	立ち途中に⁘⁘	中・中
右正拳追い討ち （みぎせいけんおいうち）	（相手ダウン中）⇩⁘	下
残心 （ざんしん）	⁘	特殊動作

10連コンボ		
技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ	⇨⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	上・下・中・上・中・中・中・上・下・上

投げ技		
技名	コマンド	[illegible]
旋蹴り （つむじげり）	相手に接近して⁘（or⇨⁘）	投げ／⁘
雷 （いかづち）	相手に接近して⁘（or⇨⁘）	投げ／⁘
天秤投げ （てんびんなげ）	相手の左横から接近して⁘（or⁘）	投げ／⁘
両肩捻り （りょうかたひねり）	相手の右横から接近して⁘（or⁘）	投げ／⁘
移腰 （うつりごし）	相手の背後から接近して⁘（or⁘）	投げ
瞬連断 （しゅんれんだん）	相手に接近して⬁⁘	投げ／⁘
肩固め喉輪落とし （かたがためのどわおとし）	相手に接近して⬃⁘	投げ／⁘
櫓崩し （やぐらくずし）	相手に接近して⇩⬁⇦⁘	投げ／⁘
受け流し （うけながし）	相手の攻撃に合わせて⬃⁘（or⇦⁘）	返し技

※1＝⇩⁘追加入力で残心へ
※2＝ヒット時⇩⁘で残心へ
※3＝2発目ヒット時⇩⁘で残心へ
※4＝⬁⁘ヒット時⇩⁘で残心へ
※5＝➡追加入力でダッシュへ、⬆追加入力で特殊ステップへ
※6＝パンチさばき効果あり
※7＝気合ため状態へ

KAZUYA MISIMA

三島一八（みしまかずや）



固有技		
技名	コマンド	攻撃判定（備考）
閃光烈拳（せんこうれっけん）	1 1 2	上・上・中
ワンツーパンチ	1 2	上・上
鬼哭連拳（きこくれんけん）	1 2 2	上・上・上
双段腿砕き（そうおうたいくだき）	1 2 4	上・上・下
双段両刃（そうおうりょうは）	1 2 4 3	上・上・下・中
裏拳二段（うらけんにだん）	2 2	上・上
閃震盪（せんしんとう）	2 4	上・上
貫乱烈洸（かんらんれっこう）	3 1 4	上・上・中
破砕蹴（はさいしゅう）	【4 3】	中・中
絶影拳（ぜつえいけん）	1+2	中・中
心中突き（しんちゅうづき）	⇨2	中 （※1）
右踵落とし（みぎかかとおとし）	⇨4	中
魔神閃焦拳（まじんせんしょうけん）	⇨1+2	中
魔神閃焦凶鳴拳（まじんせんしょうきょうめいけん）	⇨1+2 2	中・中
六腑砕き（ろっぷくだき）	⇘1	中
六腑凶蹴拳（ろっぷきょうしゅうけん）	⇘1 2	中・上
六腑閃烈脚（ろっぷせんれつきゃく）	⇘1 4	中・上
六腑凶鳴拳（ろっぷきょうめいけん）	⇘1+2⇨2	中・中
忌怨拳（きえんけん）	⇘2	中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
胸尖脚（きょうせんきゃく）	⇘3	中
胸尖昇拳（きょうせんしょうけん）	⇘3 2	中・中
踵切り（かかとぎり）	⇘4 4	中・中
獅子斬り包丁（ししきりぼうちょう）	⇩2	中
地背脚（ちはいきゃく）	⇩3	下
腿砕き（たいくだき）	⇩4	下
速疾蹴打（そくしつごうだ）	⇦1 2	上・中
魔神連震殴打（まじんれんしんおうだ）	⇦2 4 1	中・上・中
魔神烈衝拳（まじんれっしょうけん）	⇦3 1 4 1	上・上・下・中
魔神烈衝砕（まじんれっしょうさい）	⇦3 1 4 3	上・上・下・下
閃烈脚（せんれつきゃく）	⇦4	上
蜘蛛切（くもきり）	⇦1+2	中
鬼神滅裂（きじんめつれつ）	⇦2+4	ガード不能
真・鬼神滅裂（しん・きじんめつれつ）	⬅2+4	ガード不能
烈火脚（れっかきゃく）	⇧3or⇗3	中
螺旋蹴刃脚（らせんしゅうじんきゃく）	⇧4 4or⇗4 4	中・下
螺旋幻魔脚（らせんげんまきゃく）	⇗4 4 4 4or ⇧4 4 4 4	中・下・下・中
鬼斬り包丁（おにきりぼうちょう）	⇨➡2	中
左踵落とし（ひだりかかとおとし）	⇨➡3	中
螺旋裏拳（らせんうらけん）	⇦⬅1+2 2	上・下

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
霧足 （きりあし）	⇨☆	特殊動作
霧足風神拳 （きりあしふうじんけん）	⇨☆⇘[RP]	上
霧足雷神拳 （きりあしらいじんけん）	⇨☆⇘[LP]	中
霧足迅烈脚 （きりあしじんれつきゃく）	⇨☆⇘[LK]	上
霧足奈落払い （きりあしならくばらい）	⇨☆⇘[RK][RK]	下・下
霧足奈落旋風 （きりあしならくせんぷう）	⇨☆⇘[RK][LP]	下・中
風神拳 （ふうじんけん）	⇨☆⇩⇘[RP]	上
雷神拳 （らいじんけん）	⇨☆⇩⇘[LP]	中
迅烈脚 （じんれつきゃく）	⇨☆⇩⇘[LK]	上
雷神拳中段脚 （らいじんけんちゅうだんきゃく）	⇨☆⇩⇘ （or⇨☆⇘）[LP][LK]	中・中
雷神拳下段脚 （らいじんけんげだんきゃく）	⇨☆⇩⇘ （or⇨☆⇘）[LP][RK]	中・下
奈落払い （ならくばらい）	⇨☆⇩⇘[RK][RK]	下・下
奈落旋風 （ならくせんぷう）	⇨☆⇩⇘[RK][LP]	下・中
空斬脚 （くうざんきゃく）	⇨⇨⇨[LK]	中
魔神拳 （まじんけん）	立ち途中に[RP]	中
ダブルアッパー	立ち途中に[LP][RP]	中・中
怨月旋 （えんげつせん）	立ち途中に[LK]	中
踵落とし （かかとおとし）	立ち途中に[RK][RK]	中・中
螺旋岩砕蹴 （らせんがんさいしゅう）	しゃがんだ状態で⇘[LK+RK]	中
骸斬拳 （がいざんけん）	横移動中に[LP+RP]	上

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
震撃 （しんげき）	（相手ダウン中）⇩[LK+RK]	下

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ（1）	⇨⇨☆[RP][LP][RP][RP][LK][RK][RK][LP][RP][LP]	上・上・上・上・上・中・下・上・中・中
10連コンボ（2）	⇨⇨☆[RP][LP][RP][RP][LK][RK][RK][LK][RP][LP]	上・上・上・上・上・中・下・下・中・ガード不能
10連コンボ（3）	⇨⇨☆[RP][LP][RK][RK][RP][RK][LK][RP][LP]	上・上・中・中・下・中・下・中・ガード不能

投げ技

技名	コマンド	投げ抜け（備考）
旋蹴り （つむじげり）	相手に接近して [LP+LK]（or⇨[LP+LK]）	投げ／[LP]
体落とし （たいおとし）	相手に接近して [RP+RK]（or⇨[RP+RK]）	投げ／[RP]
鐘楼落とし （しょうろうおとし）	相手の左横から 接近して[LP+LK]（or[RP+RK]）	投げ／[LP]
頭蓋砕き （ずがいくだき）	相手の右横から 接近して[LP+LK]（or[RP+RK]）	投げ／[RP]
背落とし （せおとし）	相手の背後から 接近して[LP+LK]（or[RP+RK]）	投げ
超ばちき （ちょうばちき）	相手に接近して⇦➡[LP+RP]	投げ／[LP+RP]
アルティメットタックル	⇙[LP+RP]	投げ／[LP+RP]
闇雲 （やみくも）	タックル中に [illegible]orタックル後に[illegible]	投げ／[LP+RP]or[RP]
地獄門 （じごくもん）	しゃがんだ状態で ⇙⇩⇘[LP+RP]	投げ／[LP+RP]

※1＝パンチさばき効果あり

ASUKA KAZAMA

風間 飛鳥（かざま あすか）

固有技		
技名	コマンド	攻撃判定（備考）
翠連剄（すいれんけい）	⁘⁘	上・中　（※1）
槍連剄（そうれんけい）	⁘⁘	上・中
槍連鬼首（そうれんおにくび）	⁘⁘⁘	上・中・中（※2、※3）
槍連衝腿（そうれんしょうたい）	⁘⁘⁘	上・中・中
翠連下蹴り（すいれんしたげり）	⁘⁘	上・下
翠連刈脚（すいれんかりあし）	⁘⁘	上・下　（※4、※5）
芭蕉颪（ばしょうおろし）	⁘⁘⁘	上・上・中（※3、※5）
水芭蕉（みずばしょう）	⁘⁘	上・中
百日紅（ひゃくじつこう）	⁘⁘	中・中
水面澄まし（みなもすまし）	【⁘⁘】	下
圧剄（あっけい）	⁘	中
流雲墜（りゅううんつい）	⁘	中・中　（※5）
後蹴腿（こうしゅうたい）	⁘	上　（※6）
泰山白鶴（たいざんはくろ）	⁘⁘⁘	下・上・上・上（※7）
白鶴遊舞（はくろゆうぶ）	⁘⁘⁘	下・上・上・中
白鶴下段脚（はくろげだんきゃく）	⁘⁘⇩⁘	下・上・上・下
白鶴鬼首（はくろきしゅ）	⁘⁘	下・上・中（※2、※3）
霞掌拳（かすみしょうけん）	⇨⁘	中　（※1）
鬼殺し（おにごろし）	⇨⁘	中　（※8）
鬼首落とし（おにくびおとし）	⇨⁘	中　（※2、※3）
鬼首落とし（おにくびおとし）	⇨⁘ホールド	上段ガード不能（※3）
霞蹴り（かすみげり）	⇨⁘	上
阿羅々木（あららぎ）	⇖⁘⁘	中・上　（※9）
昇打（しょうだ）	⇖⁘	中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
水無月（みなづき）	⇖⁘	中
雲雀槌（うんじゃくつい）	⇩⁘	中
燕返し（つばめがえし）	⇗⁘	中
蒼槍掌（そうそうしょう）	⇗⁘	中
時雨燕（しぐれつばめ）	⇗⁘	下
菫（すみれ）	⇦⁘	下
菫刈（すみれがり）	⇦⁘（カウンター時のみ）	下・投げ
燕槌（えんつい）	⇦⁘	中
燕槌〜霞掌拳（えんつい〜かすみしょうけん）	⇦⁘⁘	中・中　（※1）
燕槌〜真空刈脚（えんつい〜しんくうかりあし）	⇦⁘⁘	中・下　（※5、※10）
燕槌〜彩華（えんつい〜さいか）	⇦⁘⁘	中・上
燕槌〜彩華蓮蹴（えんつい〜さいかれんしゅう）	⇦⁘⁘⁘	中・上・中
竜車蹴り（りゅうしゃげり）	⇦⁘	中
竜車蹴り鬼殺し（りゅうしゃげりおにごろし）	⇦⁘⁘	中・中　（※8）
竜車蹴り刈脚（りゅうしゃげりかりあし）	⇦⁘⁘	中・下　（※4、※5）
穿羽（せんば）	⇦⁘	中
石蕗（つわぶき）	⇦⁘⁘	中・中
裏水仙（うらすいせん）	⇦⁘⁘	上・下・下
水仙（すいせん）	⇦⁘⁘	上・下・中
巌戸（いわと）	⇘⁘or⇧⁘or⇙⁘	中
天空（てんくう）	⇘⁘or⇧⁘or⇙⁘	中
禊ぎ祓い（みそぎはらい）	⇨⁘	上
暗幻楼（あんげんろう）	⇖⁘	中・中　（※11）
紫雲二段蹴り（しうんにだんげり）	⇩⁘	下・上
嵐月（らんげつ）	⇨➡⁘	上　（※9）

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
纏い柊 （まといひいらぎ）	⇨➡3	中
師走 （しわす）	⇨➡4	中
雅 （みやび）	しゃがんだ状態で⇙2	下
流雲二段蹴り （りゅううんにだんげり）	しゃがんだ状態で 3+4 3	中・中・中・中（※5）
紫刧 （しけい）	立ち途中に1	中
芳野 （よしの）	立ち途中に2	中
香月 （かげつ）	立ち途中に3	中
トルネードキック	立ち途中に⇨3	上
簾流し （すだれながし）	立ち途中に1+2	中（※8）
霞掌打 （かすみしょうだ）	横移動中に2	中
椿 （つばき）	横移動中に4	上
霞掌拳連携		
翠連衝腿 （すいれんしょうたい）	⇨1 3	中・中
翠連衝腿〜翠刧 （すいれんしょうたい〜すいけい）	⇨1 3 1	中・中・上（※7）
翠連紫雲 （すいれんしうん）	⇨1 4	中・下・上
翠連澄まし （すいれんすまし）	⇨1 ⇩4	中・下
刈脚連携		
真空刈脚 （しんくうかりあし）	⇘4	下（※5）
刈脚白縫い （かりあししらぬい）	⇘4 3	下・上
刈脚 （かりあし）	⇘4 4	下・下（※5、※12）
刈脚白縫い （かりあししらぬい）	⇘4 4 3	下・下・上
翠刧刈脚 （すいけいかりあし）	⇘4 4 4	下・下・下（※5、※12）
刈脚白縫い （かりあししらぬい）	⇘4 4 4 3	下・下・下・上
刈脚泰山白鷺 （かりあしたいざんはくろ）	⇘4 1+4 2 1	下・下・上・上・上（※7）
刈脚白鷺遊舞 （かりあしはくろゆうぶ）	⇘4 1+4 2 4	下・下・上・上・中
刈脚白鷺下段脚 （かりあしはくろげだんきゃく）	⇘4 1+4 2 ⇩4	下・下・上・上・下

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ（1）	立ち途中に 2 1 1 1 2 1 4 3 3+4	中・上・中・中・中・下・中・下・中・中
10連コンボ（2）	立ち途中に 2 1 1 1 2 1+4 1 3+4	中・上・中・中・中・下・上・上・下・上
10連コンボ（3）	立ち途中に 2 1 1 3	中・上・中・中

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
合気投げ （あいきなげ）	相手に接近して 1+3（or⇨1+3）	投げ／1
形貫き （かたぬき）	相手に接近して 2+4（or⇨2+4）	投げ／2
蜘蛛絡み （くもがらみ）	相手の左横から 接近して1+3（or2+4）	投げ／1
風車 （かざぐるま）	相手の右横から 接近して1+3（or2+4）	投げ／2
十字背落とし （じゅうじせおとし）	相手の背後から 接近して1+3（or2+4）	投げ
水鏡 （みかがみ）	相手の攻撃に合わせて ⇦1+3（or⇦2+4）	返し技
引き手入道 （ひきてにゅうどう）	相手に接近して⇘1+2	投げ
桜花 （おうか）	相手に接近して⇦1+2	投げ／1+2
白山 （はくざん）	相手に接近して⇙1+2	投げ／2
逆さ竜胆 （さかさりんどう）	しゃがんだ状態で ⇙⇩⇘1+2	投げ／1+2

※1＝霞掌拳連携へ
※2＝3ホールド可
※3＝⬅追加入力でキャンセル可
※4＝刈脚連携へ
※5＝⬇追加入力でしゃがみへ
※6＝パンチさばき効果あり
※7＝1からの連携へシフト可
※8＝⬇追加入力でキャンセル可
※9＝正面ヒット時投げへ
※10＝刈脚連携の2発目へ
※11＝下段さばき効果あり
※12＝4追加入力で刈脚白鷺遊舞へ

固有技		
技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ワンツートラップロー	1,2,3	上・上・下
ワンツー スパインシュート	1,2,4	上・上・中
クイックトラップロー	2,3	上・下
アーチキックコンボ	2,4	上・上
ピーコックワルツ	3,2	中・中
ピーコックジャイブ	3,2,3	中・上・上
トライアングル スプレッド	1+2	中
バーティカルアクシズ	3+4	中 (※1)
ペンデュラム スプレッド	⇨2,1+2	上・中
サークルニー	⇨3	中
アーチキック	⇨4	上
スライドスラップ	⇨1+2	中
クロックキック	⇨3+4	中・中
ディレイクロック キック	⇨3+4,3	中・中
ディレイクロック キック・リターン	⇨3+4,3,4	中・中・中
デフュージョンハンド	⇗1	中
オルレアンソード	⇗2	中 (※2)
フッキングヒール	⇗3	中
シャットアップ スタンプ	⇗4,4	中・下
バックフリップ・ スピニングエッジ	⇗3+4,3+4	中・中・中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
パドリング& フリップミラー	⇩1,2◀	下・上
パドリングビート	⇩1,2,4	下・上・中 (※3)
ブラッディ マスカレード・ハーケン	⇩2,2,3	中・上・上
ブラッディ マスカレード・ランス	⇩2,2,4	中・上・中
ソーンウィップ	⇩3	下
マッターホルン キャノン	⇩3+4	中
ラウンドカッター	⇗3	上
エーデルワイス	⇗4	下
フリージア・スラスト	⇗3+4	下
ストーンガーデン	⇦1	中
ヘリオトロープ	⇦2,2	上・上 (※2)
ラビットエア	⇦3（or⇦4）	特殊動作 (※4)
ラビットテール	⇦【3,3】 (or⇦【4,4】)	下
ラビット スパインシュート	⇦【3,4】 (or⇦【4,4】)	中
デンドロビウム	⇦1+2	中
フリップミラー	⇦3+4	特殊動作
スパインシュート ff (スパインシュート フォルテッシモ)	⇦1+4	ガード不能
ムーンサルト・ アルストロメリア	⇙3+4,3,3+4or⇧3+4,3,3+4	中・中・中・中
ウイングニー	⇖3+4	中
ウイングニー・トゥー	⇖3+4,3	中・上
ウイングニーキャノン	⇖3+4,3+4	中・中

[illegible]	コマンド	[illegible]
マスタングランス	⇦[B][B]	中・中
アロンジェブラ・ピアス	⇨➡[B]	中
アルストロメリア	⇨➡[B][B]	中・中・中
アルトロデオ	⇨➡[B]	下
スパインシュート	⇨➡[B]	中
バラードステップ	⇩⇦⇨	特殊動作
スラッシュヴァイン	⇩⇦⇨[B]	中
シャンゼストライク	⇩⇦⇨[B]	中
クロワゾネ	⇩⇦⇨[B]	上・上
アンガルド	立ち途中に[B]	中
ライジングタクト	立ち途中に[B]	中 (※2)
ハニーサックル	立ち途中に[B][B]	中・中
ホライズンスライド	しゃがんだ状態で⇦[B]	下
シリンダートーキック	横移動中に[B]	中
メヌエット	横移動中に[B]	中
ドロワスナップ	相手に背を向けて[B]	上
ロンベフルーレ	相手に背を向けて[B]	中
ハングドキック・スピニングエッジ	相手に背を向けて[B][B]	中・中・中・中
テンペスト	相手に背を向けて[B]	中・中
ツイストバックフリップ・フルーレ	相手に背を向けて[B][B]	中・中
アンテロープキック	相手に背を向けて⇩[B][B]	下・中

[illegible]	コマンド	[illegible]
フラットトリップ	相手に背を向けて⇩[B]	下 (※5)

10連コンボ

[illegible]	コマンド	[illegible]
10連コンボ（1）	[B][B][B][B][B][B][B][B][B][B]	上・上・中・中・下・下・中・中・中
10連コンボ（2）	[B][B][B][B][B][B][B][B][B][B]	上・上・中・中・中・下・下・中・中・ガード不能
10連コンボ（3）	[B][B][B][B]	上・上・中・中・中

投げ技

[illegible]	コマンド	[illegible]
デボーションキス	相手に接近して[B]（or⇨[B]）	投げ／[B]
ソールスイープ	相手に接近して[B]（or⇨[B]）	投げ [B]
バウンススイング	相手の左横から接近して[B]（or[B]）	投げ／[B]
スナップクラッシュ	相手の右横から接近して[B]（or[B]）	投げ／[B]
ジャッジメントシグナル	相手の背後から接近して[B]（or[B]）	投げ
ラフレシア	相手に接近して⇦[B]	投げ／[B]
コントル・カウンター	相手のパンチ攻撃に合わせて⇦[B]（or⇦[B]）	返し技
ウインドアップシュート	相手壁やられ中[B]（or[B]）or⇧[B]	投げ

※1＝近距離ヒット時投げへ
※2＝⬅追加入力で背向けへ
※3＝⇩[B]⬇でしゃがみへ
※4＝➡追加入力でバラードステップへ
※5＝➡追加入力で正面へ

固有技		
技名	コマンド	攻撃判定（備考）
左構え時のコマンド		
ダブルジャブ	1 1	上・上
ダブルジャブロー&ハイキック	1 1 3 3	上・上・下・上
ワンツーパンチ	1 2	上・上
ワンツーレフトフラミンゴ	1 2 3	上・上・特殊動作 （※1）
ワンツーライトフラミンゴ	1 2 4	上・上・特殊動作 （※2）
ワンツーサイドキック	1 2 ⇨ 3	上・上・中
ワンツーラウンドキック	1 2 ⇨ 4	上・上・上
ライトジャブレフトフラミンゴ	2 3	上・特殊動作 （※1）
ライトジャブライトフラミンゴ	2 4	上・特殊動作 （※2）
ライトジャブサイドキック	2 ⇨ 3	上・中
ライトジャブラウンドキック	2 ⇨ 4	上・上
レフトキックコンボ	3 3 3	上・中・中
レフトキックコンボ〜右掛け蹴り	3 3 4	上・中・上・特殊動作 （※2、※3）
レフトキックコンボ〜右掛け蹴り〜右中段蹴り（レフトキックコンボ〜みぎかけげり〜みぎちゅうだんげり）	3 3 4 4	上・中・上・中 （※4）
レフトキックコンボ〜ローリングライトキック	3 3 ⇨ 4	上・中・上
レフトキックコンボ〜レフトフラミンゴ	3 3 ➡	上・中・特殊動作
レフトキックコンボロー	3 3 ⇩ 3	上・中・下
レフトキックコンボロー〜右掛け蹴り（レフトキックコンボロー〜みぎかけげり）	3 3 ⇩ 3 4	上・中・下・上・特殊動作 （※2、※3）
レフトキックコンボロー〜右掛け蹴り〜右中段蹴り（レフトキックコンボロー〜みぎかけげり〜みぎちゅうだんげり）	3 3 ⇩ 3 4 4	上・中・下・上・中 （※4）
エアファング	【3 4】	中・中
ライトキックコンボ	4 4 4 4	上・上・上・中 （※4）
ライトキックコンボ2発目〜右構え	4 ➡ 4	上・上 （※4）
ライトキックコンボ3発目〜ライトフラミンゴ	4 4 4	上・上・上・特殊動作 （※2）
ライトキックコンボ3発目〜左構え	4 4 ⬅ 4	上・上・上
ライトキックコンボ3発目〜右構え	4 4 ➡ 4	上・上・上 （※4）
ライトキックコンボロー	4 4 4 3	上・上・上・下
RL キック〜左構え	4 3	上・中
RL キック〜右構え	4 ➡ 3	上・中 （※4）
構えチェンジ〜背向け	1+2	特殊動作

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
構えチェンジ	3+4	特殊動作 （※4）
ミドルバックブロー〜右構え	⇨ 2	中
ミドルバックブロー〜左構え	➡ 2	中
レフトフラミンゴフェイント	⇨ 3	特殊動作 （※1）
ステップインサイドキック	⇨ 【3☆3】	中
ライトフラミンゴフェイント	⇨☆4	特殊動作
右掛け蹴り〜ライトフラミンゴ（みぎかけげり〜ライトフラミンゴ）	⇨ 4	上・特殊動作 （※2）
右掛け蹴り〜左構え（みぎかけげり〜ひだりかまえ）	⇨ 4 ⇦	上
右掛け蹴り〜右中段蹴り（みぎかけげり〜みぎちゅうだんげり）	⇨ 4 4	上・中 （※4）
プッシング	⇨ 1+2	中
サイドキックコンボミドル	⇘ 3 3	中・中
サイドキック〜右掛け蹴り〜右中段蹴り（サイドキック〜みぎかけげり〜みぎちゅうだんげり）	⇘ 3 4	中・上 （※2、※3）
サイドキック〜ローリングライトキック	⇘ 3 ⇨ 4	中・上
ボディブロー	⇘ 1+2	中
オーバーヘッドストライク	⇘ 3+4	中 （※5）
スマッシュロー&クイックレフトキックコンボ	⇩ 3 3	下・上・上 （※1）
スマッシュロー&ライトハイ	⇩ 3 4	下・上 （※2、※3）
ファイアクラッカー	⇩ 4 4	下・上
ローキック	⇩ 3+4	下
スイープキック	⇙ 3	下
カットロー	⇙ 4	下
カットロー〜ライトフラミンゴ	⇙ 4 ⇨	下・特殊動作 （※2）
カットロー&クイックラウンドキック	⇙ 4 4	下・上
ヒールエクスプロージョン	⇙ 3+4（⇦⇦でキャンセル）	ガード不能 （※6）
ボトルカット	⇦ 2	上
レフトプラズマブレード	⇦ 3	中
右半月蹴り（みぎはんげつげり）	⇦ 4	上 （※4）
エスケープキック	⇖ 4	中
飛び横蹴り〜レフトフラミンゴ（とびよこげり〜レフトフラミンゴ）	⇖ 3 or ⇧ 3	上・特殊動作 （※1）
スコーピオンサイドキック〜ライトフラミンゴ	⇧ 4	中・特殊動作 （※2）
ブラッディーギロティン	⇧ 3+4 or ⇖ 3+4	中

技名	コマンド	判定属性（備考）
ボーンスティンガー	⬃⁘	中
ハンティングホーク	⬃⁘⁘⁘	中・中・中
エアレイド	⬃⁘⁘⁘	上・中・下・特殊動作（※2、※7）
回転踵落とし～右構え（かいてんかかとおとし～みぎかまえ）	⇨➡⁘	中（※4）
バズーカーキック	⇨➡⁘	上
ダブルスラスト	⇦⬅⁘⁘	上・中
トリプルスピンキック	⇦⬅⁘⁘⁘	上・上・上
トリプルスラスト	⇦⬅⁘⁘⁘	上・上・中
ファランクス	⇨☆⇩⬁⁘	中
ライジングブレード	⇨☆⇩⬉⁘	中
スピニングサイス～アクスヒール	⇨☆⇩⬁⁘⁘⁘or 立ち途中に⁘⁘⁘	中・中
キリングブレード	⇨⇨⇨⁘	中
バーストヒール	立ち途中に⁘	中
踵落とし（かかとおとし）	立ち途中に⁘⁘	中・中（※4）
イラプション～レフトフラミンゴ	横移動中に⁘⁘	中・上・特殊動作（※1）
イラプション～左構え	横移動中に⁘⁘⇦	中・上
シャープクレイモア	横移動中に⁘	下（※4）
プラズマブレード	左構え背向け中に⁘	中（※4）
右構え時のコマンド		
構えチェンジ～背向け	⁘	特殊動作（※8）
構えチェンジ	⁘	特殊動作（※9）
ジャブストレート	⁘⁘	上・中（※9）
ライトニングブロー	⁘⁘⁘	上・上・中（※9）
チェーンソーヒールコンボ	⁘⁘⁘	上・上・中（※10）
ライトリバースキックコンボ	⁘⁘⁘	上・上・上（※9、※10）
ライトPKコンボ	⁘⁘	上・上（※9）
ライトジャブ&スピニングバール	⁘⇦⁘	上・上
ヴォルカノン～ライトフラミンゴ	⁘⁘	中・上・特殊動作（※2）
ヴォルカノン～右構え	⁘➡⁘	中・上
ローリングライトキック	【⁘⁘】	上（※9）
ローリングライトキック～ライトフラミンゴ	【⁘⁘】⇦（or⇨）	上・特殊動作（※2）

技名	コマンド	判定属性（備考）
チェーンソーヒール	⁘⁘	上・中
ライトリバースキック	⁘⁘	上・上（※9、※11）
ライトフラミンゴフェイント	⇨⁘	特殊動作（※2）
プラズマブレード	⇨【⁘⁘】	中
セットアップ～レフトフラミンゴ	⇨⁘	上・特殊動作（※1）
セットアップ～右構え背向け	⇨⁘⬅	上（※15）
ヒールナイフ	⇨⁘⁘	上・下（※9）
ライトサイドキック	⬀⁘	中（※12）
ダブルスクリュー	⬀⁘⁘	下・上（※9）
バングフィスト	⇦⁘	中
左半月蹴り（ひだりはんげつげり）	⇦⁘	上（※9）
スピニングバール	⇦⁘	上
ハンティングヒール	⇨➡⁘	中（※9）
カットバック	⇨➡⁘⁘	中・上
プラズマブレード	右構え背向け中に⁘	中（※9）
スピニングサイス～アクスヒール	右構え背向け中に⁘⁘	中・中（※9）
スピニングローキック	右構え背向け中に⇩⁘	下（※9）
レフトフラミンゴ時のコマンド		
フラミンゴチェンジ	左足上げ中に⁘	特殊動作（※2）
レフトジャブ	左足上げ中に⁘	上
ライトバックブロー	左足上げ中に⁘	中（※4）
フラミンゴキックコンボミドル	左足上げ中に⁘⁘	中・中
フラミンゴサイドキック～右掛け蹴り	左足上げ中に⁘⁘	中・上・特殊動作（※2、※3）
フラミンゴサイドキック～右掛け蹴り～右中段蹴り	左足上げ中に⁘⁘⁘	中・上・中
フラミンゴサイドキック～ローリングライトキック	左足上げ中に⁘⇨⁘	中・上
フラミンゴサイドキック～レフトフラミンゴ	左足上げ中に⁘➡	中・特殊動作（※1）
フラミンゴライトソバット	左足上げ中に⁘	上・特殊動作（※2）
キリングホーク	左足上げ中に⁘（⇦⇦でキャンセル）	ガード不能
クイックレフトキックコンボ	左足上げ中に⇨⁘	上・上・特殊動作（※1）
クイックレフトキックコンボ&レフトソード	左足上げ中に⇨⁘⁘	上・上・上
ファイアストームレフト	左足上げ中に⇨⁘⁘	中・上（※4）

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
フラミンゴレフトヒール	左足上げ中に⇦⁘	中（※4）
フラミンゴレフトロー&ライトハイ	左足上げ中に⇩⁘⁘	下・上・特殊動作（※2）
フラミンゴレフトスライサー	左足上げ中に⇧⁘	下
フラミンゴライトスイープ	左足上げ中に⇧⁘	下
レフトスカイボルト	左足上げ中に⇦⁘	中（※4）
コンバートミドル	左足上げ中に⇦⁘	中（※4）
フラミンゴハンティングホーク	左足上げ中に⇩⁘⁘⁘	中・中・中
ライトフラミンゴ中のコマンド		
フラミンゴチェンジ	右足上げ中に⁘	特殊動作（※1）
レフトバックブロー	右足上げ中に⁘	中（※9）
ライトジャブ	右足上げ中に⁘	上
ライトニングブロー	右足上げ中に⁘⁘⁘	上・上・中（※9）
ライトPKコンボ	右足上げ中に⁘⁘	上・上（※9）
チェーンソーヒールコンボ	右足上げ中に⁘⁘⁘	上・上・中（※9、※14）
ライトリバースキックコンボ	右足上げ中に⁘⁘⁘	上・上・上（※9、※14）
ライトジャブ&スピニングバール	右足上げ中に⁘⇦⁘	上・上
フラミンゴレフトソバット	右足上げ中に⁘	上・特殊動作（※1）
フラミンゴライトサイドキック	右足上げ中に⁘	中
ファイアストームライト	右足上げ中に⇨⁘⁘	中・上（※9）
クイックライトキックコンボ	右足上げ中に⇨⁘	上・上・特殊動作（※2）
クイックライトキックコンボ&ライトソード	右足上げ中に⇨⁘⁘	上・上・上
フラミンゴライトヒール	右足上げ中に⇧⁘	中（※9）
レフトヒールランス	右足上げ中に⇦⁘	中（※9）
ライトスカイボルト	右足上げ中に⇦⁘	中（※9）
フラミンゴレフトスイープ	右足上げ中に⇧⁘	下（※9）
フラミンゴライトロー&レフトハイ	右足上げ中に⇩⁘⁘	下・上（※1）
フラミンゴライトスライサー	右足上げ中に⇧⁘	下（※9）

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ（1）	左足上げ中に⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	中・上・上・下・中・中・下・上・中・上（※4）
10連コンボ（2）	左足上げ中に⁘⁘⁘⁘⁘	中・上・上・下・上（※4、※13）
10連コンボ（3）	右足上げ中に⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	中・上・上・下・中・中・下・上・中・上
10連コンボ（4）	右足上げ中に⁘⁘⁘⁘⁘	中・上・上・下・上（※13）

投げ技

技名	コマンド	種類・受け（備考）
ホークウインド	相手に接近して⁘（or⇨⁘）	投げ／⁘
サプライズサンダーヒール	相手に接近して⁘（or⇨⁘）	投げ／⁘
ストームブリンガー	相手の左横から接近して⁘（or⁘）	投げ／⁘
デスプレッシャー	相手の右横から接近して⁘（or⁘）	投げ／⁘
ペインキラー	相手の背後から接近して⁘（or⁘）	投げ
ボールブレーカー	相手に接近して⇨⁘	投げ／⁘
コブラバイトスロー	相手に接近して⇨➡⁘	投げ／⁘
ソードフィッシュスロー	相手に接近して⇧⁘	投げ／⁘
デーモンヒール	相手に接近して⇩⇧⇦⁘	投げ／⁘
アスロック	右構え中相手に接近して⁘（or⁘）	投げ／⁘
オーバーヘッドストライク	空中の相手に⇦⁘	空中投げ

※1＝レフトフラミンゴへ
※2＝ライトフラミンゴへ
※3＝⬅追加入力で左構えへ
※4＝右構えへ
※5＝空中ヒット時投げへ
※6＝キャンセル後はレフトフラミンゴへ
※7＝⇩⁘➡、⇩⁘⁘➡でライトフラミンゴへ
※8＝左構え背向けへ
※9＝左構えへ
※10＝2発目を⁘⇨or⇦⁘or⇧⁘or⇩⁘でライトフラミンゴへ
※11＝⁘⇨or⇦⁘or⇧⁘or⇩⁘でライトフラミンゴへ
※12＝⇨or⇦or⇧or⇩追加入力でライトフラミンゴへ
※13＝右構え中⁘の派生技にシフト可
※14＝⁘⁘⇨or⁘⁘⇦or⁘⁘⇧or⁘⁘⇩でライトフラミンゴへ
※15＝右構え背向けへ

LEI WULONG

武龍（レイ・ウーロン）

固有技

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
蛇突双撃（じゃとつそうげき）	1,1	上・上 （※1）
ワンツーパンチ	1,2	上・上
月牙叉手（げつがさいしゅ）	2,1	上・中 （※2）
月牙連腿（げつがれんたい）	2,1,3+4	上・中・中・中
虚環脚（きょかんきゃく）	3,3	上・下 （※3）
旋風連脚（せんぷうれんきゃく）	【3,4】 4,4	中・中・中 （※4）
弧流腿（こりゅうたい）	【4,3】	中
巻箭連脚（けんざんれんきゃく）	【4,4】3,3orしゃがみ中に【4,4】3,3	下・下・中
転身連咆（てんしんれんほう）	1+2,1	上・上
転身崩墜（てんしんほうつい）	1+2,2	上・中
雷光中段脚（らいこうちゅうだんきゃく）	→4,2,1,2,4	上・中・中・中・中
雷光下段脚（らいこうげだんきゃく）	→4,2,1,2,3	上・中・中・中・下
蛇双拳（じゃそうけん）	→1+2	上・上 （※5、※6）
酔歩（すいほ）	→3+4	特殊動作 （※7、※8）
酔虚撃（すいきょげき）	酔歩中に1	中 （※2）
酔連拳（すいれんけん）	酔歩中に2,2（or横移動中に2,2）	中・上 （※9）
酔狐腿（すいこたい）	酔歩中に3	下 （※2）
酔狐連撃（すいこれんげき）	酔歩中に3,2,4	下・中・中 （※5、※10、※11）
酔虎脚（すいこきゃく）	酔歩中に4	中 （※2）
虚飲（きょいん）	酔歩中に1+2,1+2,1+2	特殊動作 （※12）
酔歩腿（すいほたい）	酔歩中に3+4	下
何仙飛撃（かせんひげき）	酔歩中に←1+2	中
飲倒（いんとう）	酔歩中に↘1+2	特殊動作 （※12）
酔落戟（すいらくげき）	酔歩中に↙1+2	中
韓湘手（かんしょうしゅ）	↖1,1,1	中・上・中
顎戈（がくか）	↖2	中 （※1）
偃月脚（えんげつきゃく）	↖3	中
白虎牙（びゃっこが）	↖1+2	中 （※13）

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ローキック	↓4	下 （※14）
方天連撃（ほうてんれんげき）	↓4,4	下・中 （※2）
うつ伏せに寝る（うつぶせにねる）	↓1+2or↓1+4	特殊動作
伏寝滑（ふくしんかつ）	（相手頭側）うつ伏せで【4,3】	下
地背連脚（ちはいれんきゃく）	（相手頭側）うつ伏せで3+4	中・中
地背流脚（ちはいりゅうきゃく）	（相手頭側）うつ伏せで↓3+4	下
伏寝弧流腿（ふくしんこりゅうたい）	（相手足側）うつ伏せで【4,3】	中
伏寝掃腿（ふくしんそうたい）	（相手足側）うつ伏せで【3,4】	下 （※15）
伏寝天脚（ふくしんてんきゃく）	（相手足側）うつ伏せで3+4	中・中
寝る（ねる）	↓3+4or↓2+3	特殊動作
破龍昇腿（はりゅうしょうたい）	（相手頭側）寝た状態で3+4	下・特中
仰寝後掃燕舞（ぎょうしんこうそうえんぶ）	（相手頭側）寝た状態で3,4	下・上
渦旋脚（かせんきゃく）	（相手足側）寝た状態で3	下
胆脚（たんきゃく）	（相手足側）寝た状態で4	中
跳ね起き（はねおき）	（相手足側）寝た状態で3+4	中
舞倒（ぶとう）	寝た状態で1+3	特殊動作
転寝（てんしん）	寝た状態で1（or↓1）orうつ伏せに寝て1（or↓1）	特殊動作
夢現（ゆめうつつ）	寝た状態で2orダウン中に2orうつ伏せに寝て2	特殊動作
跳身酔歩（ちょうしんすいほ）	寝た状態で1+2orうつ伏せに寝て1+2	特殊動作
後掃燕舞（こうそうえんぶ）	↗4,4	下・上 （※16）
胡蝶掌（こちょうしょう）	↗1+2	中
地遁腿（ちとんたい）	↗3+4	中
踏葫蘆肘（とうころちゅう）	←4,1	下・上 （※17）
石頭（せきとう）	←1+2	中
背を向ける（せをむける）	←3+4or⬅3+4	特殊動作
背身金鎖撃（はいしんきんさげき）	相手に背を向けて1,1,3,2	上・中・下・上
背身下掃打（はいしんかそうだ）	相手に背を向けて↓1	下
背身崩墜（はいしんほうつい）	相手に背を向けて2	中
背身双脚（はいしんそうきゃく）	相手に背を向けて4,3	中・中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
背身後掃燕舞（はいしんこうそうえんぶ）	相手に背を向けて ⇩4,4	下・上（※18）
背身燕尾落（はいしんえんびらく）	相手に背を向けて ⇘2（or⇧2or⇙2）	中
背身倒肘（はいしんとうちゅう）	相手に背を向けて 1+2,2	上・中
背刃落（はいじんらく）	相手に背を向けて 3+4,3+4,3+4	中・中・中
妃睡鳥（ひすいちょう）	⇦2+4	特殊動作（※2）
妃睡酔虎撃（ひすいすいこげき）	妃睡鳥中に1	上
妃睡紋竜掌（ひすいこうりゅうしょう）	妃睡鳥中に2	中
妃睡虚環脚（ひすいきょかんきゃく）	妃睡鳥中に3,3	上・下（※3）
妃睡禽脚（ひすいきんきゃく）	妃睡鳥中に4	下
妃睡鳥〜酔歩（ひすいちょう〜すいほ）	妃睡鳥中に1+2	特殊動作（※12）
鳳凰旋風脚（ほうおうせんぷうきゃく）	妃睡鳥中に⇨4	ガード不能
鷹爪連脚（ようそうれんきゃく）	妃睡鳥中に ⇦3,3……	中・中・……
妃睡鳥〜旋風連脚（ひすいちょう〜せんぷうれんきゃく）	妃睡鳥中に⇦4,4,4	中（※4）
刃落（じんらく）	⇘4	中（※5、※10）
錐行打（すいこうだ）	⇙1	上
燕尾落（えんびらく）	⇘2or⇧2or⇙2	中
鶴翼飛翔脚（かくよくひしょうきゃく）	⇘3or⇧3or⇙3	中
転身連脚（てんしんれんきゃく）	⇙3+4,4	中・中・中
揺震撃（ようしんげき）	⇨☆3,4	上・中
虎蹲山（こそんざん）	⇨☆3⬇4	上・下
綜爪牙（そうそうが）	⇨☆2,1,2,1（相手ガード時）	上・中・中・中（※19）
龍声中段脚（りゅうせいちゅうだんきゃく）	⇨☆1,2,1,2,4	中・中・中・中・中
龍声下段脚（りゅうせいげだんきゃく）	⇨☆1,2,1,2,3	中・中・中・中・下
狼牙揺震撃（ろうがようしんげき）	⇨☆4,1,2,3,4	上・中・中・上・中
狼牙虎蹲山（ろうがこそんざん）	⇨☆4,1,2,3⬇4	上・中・中・上・下
狼牙蛇突連撃（ろうがじゃとつれんげき）	⇨☆4,1,2,2,2	上・中・中・中・下（※20、21）
狼牙蛇突連攻（ろうがじゃとつれんこう）	⇨☆4,1,2,2,4,3,3	上・中・中・中・下・下・中（※20）
紋竜掌（こうりゅうしょう）	⇨➡2	中
昇流脚（しょうりゅうきゃく）	⇨➡3	中（※31）

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
昇流連脚（しょうりゅうれんきゃく）	⇨➡3,4	中・上
芭蕉旋風（ばしょうせんぷう）	⇨➡3,3+4	上・上（※5、※10）
飛襲双脚（ひしゅうそうきゃく）	⇨➡3+4	中
酔虎撃（すいこげき）	⇦⇦1	上（※2）
雷光跳脚（らいこうちょうきゃく）	⇨⇨⇨3	中
抛拳（ほうけん）	立ち途中に2,1	中・中
千鳥旋転花（ちどりせんてんか）	しゃがみ中に ⇗2,1,4	下・下・中（※3）
蛇掌拳（じゃしょうけん）	横移動中に1	上（※13、※22）
仰腿（ぎょうたい）	横移動中に4	中
横移動〜背刃落（よこいどう〜はいじんらく）	横移動中に3+4	中（※4）
龍声1発目〜蛇の構え（りゅうせい1ぱつめ〜へびのかまえ）	⇨☆1後に⇧（or⇩）	中・特殊構え
龍声2発目〜龍の構え（りゅうせい2はつめ〜りゅうのかまえ）	⇨☆1,2後に ⇧（or⇩）	中・中・特殊構え
龍声3発目〜豹の構え（りゅうせい3はつめ〜ひょうのかまえ）	⇨☆1,2,1後に ⇧（or⇩）	中・中・中・特殊構え
龍声4発目〜虎の構え（りゅうせい4はつめ〜とらのかまえ）	⇨☆1,2,1,2後に ⇧（or⇩）	中・中・中・中・特殊構え
龍声中段脚〜鶴の構え（りゅうせいちゅうだんきゃく〜つるのかまえ）	⇨☆1,2,1,2,4後に ⇧（or⇩）	中・中・中・中・中・特殊構え
雷光中段脚〜鶴の構え（らいこうちゅうだんきゃく〜つるのかまえ）	⇨4,2,1,2,4後に ⇧（or⇩）	上・中・中・中・中・特殊構え
[illegible]		
五形拳蛇の構え（ごけいけんへびのかまえ）	⇨2+3or⇦2+3or 横移動中に1+4（or2+3）	特殊構え（※23）
蛇武（じゃぶ）	蛇の構え中に 1,1,1,1,1	上・上・上・上・上（※24）
蛇突連破（じゃとつれんは）	蛇の構え中に 1,2,1,2	上・中・中・上（※25）
蛇突連撃（じゃとつれんげき）	蛇の構え中に2,2,2	中・中・下（※26）
蛇突連攻（じゃとつれんこう）	蛇の構え中に 2,2,4,3,3	中・中・下・下・中
巻鬙脚（けんざんきゃく）	蛇の構え中に3	中
蛇尾（じゃび）	蛇の構え中に4	下
蛇巻烈指（じゃかんれっし）	蛇の構え中に1+2	中
[illegible]		
五形拳龍の構え（ごけいけんりゅうのかまえ）	蛇の構え中に⇧or 虎の構え中に⇩	特殊構え
龍砲（りゅうほう）	龍の構え中に2	中（※13）
渦龍腿（かりゅうたい）	龍の構え中に3	下（※5）

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
龍爪牙（りゅうそうが）	龍の構え中に◎	上・上
龍牙（りゅうが）	龍の構え中に⇨◎	中 （※13）
龍牙連撃（りゅうがれんげき）	龍の構え中に◎◎◎◎◎	上・中・中・上
龍の構え～狼牙揺震撃（りゅうのかまえ～ろうがようしんげき）	龍の構え中に◎◎◎◎◎◎	上・中・中・上・中
龍の構え～狼牙虎蹲山（りゅうのかまえ～ろうがこそんざん）	龍の構え中に◎◎◎◎◎⬇◎	上・中・中・上・下
五形拳豹の構えから出せる技		
五形拳豹の構え（ごけいけんひょうのかまえ）	蛇の構え中に⇩or鶴の構え中に⇧	特殊構え
豹手（ひょうしゅ）	豹の構え中に◎	中 （※27）
豹双爪（ひょうそうそう）	豹の構え中に【◎◎】	下・上
豹鶴脚（ひょうしゅうきゃく）	豹の構え中に◎	下 （※10）
豹の構え～雷光中段脚（ひょうのかまえ～らいこうちゅうだんきゃく）	豹の構え中に◎◎◎◎◎◎	上・中・中・中・中 （※28）
豹の構え～雷光下段脚（ひょうのかまえ～らいこうげだんきゃく）	豹の構え中に◎◎◎◎◎◎	上・中・中・中・下
五形拳虎の構えから出せる技		
五形拳虎の構え（ごけいけんとらのかまえ）	龍の構え中に⇧	特殊構え
西虎爪（さいこそう）	虎の構え中に◎	中
虎爪掌（こそうしょう）	虎の構え中に◎	中
虎掃腿（こそうたい）	虎の構え中に◎	下
駆虎脚（くこきゃく）	虎の構え中に◎	中
駆虎脚～蛇身烈指（くこきゃく～じゃしんれっし）	虎の構え中に◎⇨◎	中・中
虎掌破（こしょうは）	虎の構え中に◎	中
五形拳鶴の構えから出せる技		
五形拳鶴の構え（ごけいけんつるのかまえ）	豹の構え中に⇩	特殊構え
鶴突（かくとつ）	鶴の構え中に◎	中
鶴翼（かくよく）	鶴の構え中に◎	上
跳鶴連撃（ちょうかくれんげき）	鶴の構え中に◎◎◎◎	中・下・中・中
鶴爪（かくそう）	鶴の構え中に◎	下
鶴蹴破（かくしゅうは）	鶴の構え中に◎	上
鶴翼飛天（かくよくひてん）	鶴の構え中に⇩◎（or⇧◎or⇩◎）	中
挑発（ちょうはつ）	◎	特殊動作 （※29）

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ（1）	⇦◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎	上・上・下・中・中・中・上・中・中・上
10連コンボ（2）	⇦◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎	上・上・下・中・中・中・上・中・下・上
10連コンボ（3）	⇦◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎	上・上・下・中・中・中・下・下・中

投げ技

技名	コマンド	種類／抜け（備考）
飛空脚（ひくうきゃく）	相手に接近して◎（or⇨◎）	投げ／◎
衿締め（えりじめ）	相手に接近して◎（or⇨◎）	投げ／◎
回身倒（かいしんとう）	相手の左横から接近して◎（or◎）	投げ／◎
閃光乱舞脚（せんこうらんぶきゃく）	相手の右横から接近して◎（or◎）	投げ／◎
背身乱舞撃（はいしんらんぶげき）	相手の背後から接近して◎（or◎）	投げ
倒落肘（とうらくちゅう）	相手に接近して⇩◎	投げ／◎
払い倒し（はらいたおし）	相手に接近して⇨➡◎	投げ／◎
回頭落鳳（かいとうらくほう）	龍の構え中に◎（or蛇構え中に◎）	投げ／◎ （※3）
瓶酔（へいすい）	酔歩中に◎（or◎）	投げ／◎ （※30）

※1＝➡追加入力で蛇の構えへ　※2＝➡追加入力で酔歩へ
※3＝⬅追加入力でキャンセル　※4＝⬇追加入力で寝る
※5＝➡追加入力で鶴の構えへ　※6＝⬇or⬆追加入力で豹の構えへ
※7＝パンチさばき効果あり　※8＝⬅or➡追加入力で前後に移動可
※9＝酔歩中に◎➡で酔歩へ、酔歩中に◎◎➡で酔歩へ、酔歩中に◎⬅で背向けへ
※10＝⬅追加入力で妃睡鳥へ
※11＝酔歩中に◎◎➡で酔歩へ
※12＝体力回復
※13＝➡追加入力で虎の構えへ
※14＝⬇追加入力で蛇の構えへ
※15＝◎追加入力で後掃燕舞へ
※16＝⇧◎⬇or⬆で蛇の構えへ
※17＝⇦◎⬅で背向けへ
※18＝⇩◎⬇or⬆で蛇の構えへ
※19＝ガードさせなかった時、◎で雷光中（下）段脚の3発目へ
※20＝4発目後➡で龍の構え
※21＝5発目後➡で豹の構えへ
※22＝⬇or⬆追加入力で龍の構えへ
※23＝龍の構え中に⇩or豹の構え中に⇧or虎の構え中に⇧or鶴の構え中に⇩でも出せる
※24＝2発目以降➡で蛇の構えへ
※25＝3発目後➡で豹の構えへ
※26＝1発目後➡で龍の構えへ、2発目後➡で龍の構えへ、3発目後➡で豹の構えへ
※27＝ガードされると綜爪牙2発目に派生
※28＝⬆or⬇で鶴の構えへ
※29＝酔歩へ
※30＝◎で体力回復
※31＝⬅で背向けへ

固有技		
技名	コマンド	攻撃判定（備考）
連拳衝捶（れんけんしょうすい）	[illegible]	上・中
疾火蓮弾（しっかれんだん）	[illegible]	上・上・上
疾火蓮弾（しっかれんだん）	[illegible]	上・上・上
連環衝腿（れんかんしょうたい）	[illegible]	上・上
三連衝（さんれんこう）	[illegible]	上・中・中
両断把（りょうだんは）	【[illegible]】	中
両断短打（りょうだんたんだ）	【[illegible]】[illegible]	中・中
旋風地背脚（せんぷうちはいきゃく）	【[illegible]】[illegible]	中・下
転震落爪（てんしんらくそう）	【[illegible]】	中
拐肘（かいちゅう）	[illegible]	中
入環嶽寸把（にゅうかんがくすんは）	⇨[illegible]	中・中・中
龍歩牙斬（りゅうほがざん）	⇨[illegible]	中
右脚爪蹴破（うきゃくそうしゅうは）	⇨[illegible]	上・中
里合転腿（りごうてんたい）	⇨[illegible]	上
右脚落蹴破（うきゃくらくしゅうは）	⇨[illegible]	上・下
転劉剛破暫（てんりゅうごうはざん）	⇨[illegible]	上
雲手（うんしゅ）	⇨[illegible]or⇩⇦⇨[illegible]	特殊動作　（※1）
爆丹破（ばくたんは）	⇨[illegible]	中
風牙蓮撃（ふうがれんげき）	⇨[illegible]	中・上・上
蠍伏蹴（かつふくしゅう）	⇨[illegible]	上
雲手剛掃腿（うんしゅごうそうたい）	⇨[illegible]	下
掌把（しょうは）	[illegible]	中
発勁掌（はっけしょう）	[illegible]	中・中
側踢腿（そくてきたい）	[illegible]	中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
弾腿（たんたい）	[illegible]	中
方天旋腿（ほうてんせんたい）	[illegible]	中
蒼蛇落襲（そうだらくしゅう）	⇩[illegible]	下
鬼弾激掌（きだんげきしょう）	⇩[illegible]	下・中
破砕烈弾（はさいれつだん）	⇩[illegible]	中・上・上・中
旋陣小擒打（せんじんしょうきんだ）	[illegible]	中・中
旋風連捶（せんぷうれんすい）	[illegible]	下・下・中
旋風連捶（せんぷうれんすい）	[illegible]	下
跌釵（てっさ）	[illegible]	下
剛掃腿（ごうそうたい）	[illegible]	下
交牙落襲（こうがらくしゅう）	[illegible]	中・下
撲面掌（ぼくめんしょう）	⇦[illegible]	上
伏虎連脚陣（ふっこれんきゃくじん）	⇦[illegible]	中・下・中・中
転身蓮舞（てんしんれんぶ）	⇦[illegible]	中・上
転身幻舞（てんしんげんぶ）	[illegible]【[illegible]】	特殊動作
側腹腿（そくふくたい）	⇦[illegible]	中
嶽寸靠（がくすんこう）	⇦[illegible]	中
虚歩（きょほ）	⇦[illegible]	特殊動作　（※2）
天部槌（てんぶつい）	⇦[illegible]	下
風裂拳（ふうれつけん）	⇦[illegible]	上
燕飛跳脚（えんぴちょうきゃく）	⇦[illegible]	中
跳舞翼襲（ちょうぶよくしゅう）	⇦[illegible]	中・中
連捶槍衝（れんすいそうしょう）	[illegible]	中・上
天掌（てんしょう）	[illegible]	ガード不能
落襲崩打（らくしゅうほうだ）	⇧[illegible]	中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
鷹翔把 （ようしょうは）	⇘[B]or⇧[B]or⇙[B]	中
肋断壊手 （ろくだんかいしゅ）	⇙[B]	中
裂旋脚 （れっせんきゃく）	⇘[B]or⇧[B]or⇙[B]	中
飛天脚 （ひてんきゃく）	⇘[B]or⇧[B]or⇙[B]	中
挿捶 （そうすい）	⇨➡[B]	中
焚把 （ふんは）	⇨➡[B]	中
連環腿 （れんかんたい）	⇨➡[B][B]	中・中
捻掌滅把 （ねんしょうめっぱ）	⇨➡[B]	中
単鞭 （たんべん）	⇦⇨[B]	中
残影 （ざんえい）	⇩⇖⇨	特殊動作
七寸靠 （しちすんこう）	⇩⇖⇨[B]	下
崩打 （ほうだ）	⇩⇖⇨[B]	中
喝破（かつは）	⇩⇖⇨[B]	中
蒼弓腿 （そうきゅうたい）	⇙[B]	中・上・上・上
裂蹴脚 （れっしゅうきゃく）	⇨⇨⇨[B]	中
疾歩連弾 （しっぽれんだん）	立ち途中に[B][B][B]	中・中・中
金剛搗捶 （こんごうとうすい）	立ち途中に[B]	中
穿弓腿 （せんきゅうたい）	立ち途中に[B]	中
登脚 （とうきゃく）	立ち途中に[B]	中
虎撲掌 （こぼくしょう）	立ち途中に[B]	中
落襲把 （らくしゅうは）	しゃがみ中に⇖[B]	下
反掌 （はんしょう）	横移動中に[B]	上
虎尾双肘把 （こびそうちゅうは）	横移動中に[B][B]	上・中
前掃腿 （ぜんそうたい）	横移動中に[B]	下
打開 （だかい）	横移動中に[B]	中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
破顔手（はがんしゅ）	相手に背を向けて[B]	上
虎突掌（ことつしょう）	相手に背を向けて[B][B]	中・中
焚把（ふんは）	相手に背を向けて[B]	中
背身剛掃腿 （はいしんごうそうたい）	相手に背を向けて⇩[B]	下
背身双肘 （はいしんそうちゅう）	相手に背を向けて[B]	中
起跳脚 （きちょうきゃく）	仰向けダウン中に[B]	中
倒震脚 （とうしんきゃく）	（相手ダウン中）⇩[B]	下
挑発 （挑発）	[B]	特殊動作

10連コンボ（[illegible]）

技名	コマンド	攻撃判定
10連コンボ（1）	⇨[B][B][B][B][B][B][B][B][B][B]	上・中・中・中・下・中・下・下・中・中
10連コンボ（2）	⇨[B][B][B][B][B][B][B][B][B][B]	上・中・中・中・下・中・下・上・中・上

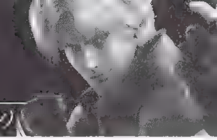
投げ技

技名	コマンド	[illegible]
豪天掌 （ごうてんしょう）	相手に接近して[B]（or⇨[B]）	投げ／[B]
蛇咬掌把 （じゃこうしょうは）	相手に接近して[B]（or⇨[B]）	投げ／[B]
崩激把 （ほうげきは）	相手の左横から接近して[B]（or[B]）	投げ／[B]
断靭空舞 （だんじんくうぶ）	相手の右横から接近して[B]（or[B]）	投げ／[B]
回頭抱肘 （かいとうほうちゅう）	相手の背後から接近して[B]（or[B]）	投げ
崑崙墜 （こんろんつい）	相手に接近して⇖[B]	投げ／[B]
炮烙葬 （ほうらくそう）	背向け中に[B]（or[B]）	投げ／[B]
返し技 （かえしわざ）	相手のパンチ攻撃に合わせて⇨[B]（or⇦[B]）	返し技
雲手 （うんしゅ）	相手の攻撃に合わせて⇨[B]	返し技

※1＝⬅追加入力で虚歩へ　※2＝➡追加入力で雲手へ

固有技		
技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ワンツーパンチ	1 2	上・上
ワンツーパンチ～レヴォリューションツヴァイ	1 2 2 3	上・上・中・上（※1）
ワンツーミドル	1 2 4	上・上・中（※2）
ワンツーミドルマックス	1 2 4ホールド	上・上・中
ワンツーパンチ～ミストステップ	1 2 →☆	上・上・特殊動作
コンビネーションドライ	2 1 1	上・上・中（※3）
コンビネーションフィーア	2 1 4	上・上・下（※3）
クロスストレート～レヴォリューションツヴァイ	2 2 3	上・中・上（※1）
ミストキック	3	中（※1）
ミストウルフコンビネーション	3 3	中・上
トラップキック	【3 3】	上
スピニングハンマー	4 3 3	上・上・中
スピニングサマー	4 3 4	上・上・中
マシンガンキック	4 4 4	上・上・上
リーサマー	4 ↑ 3	上・中
シュワルローゼフック	1+2	中
ヒットマンスタイル	3+4	特殊動作
フリッカージャブ	ヒットマンスタイル中に1	上（※4）
フリッカージャブラッシュ	ヒットマンスタイル中に1 1 1 1	上・上・上・上
エクセレントPK	ヒットマンスタイル中に1 4	上・中（※2）
スキャッターブロー	ヒットマンスタイル中に2	中
スキャンキック	ヒットマンスタイル中に3	上（※5）
シーブスライサー	ヒットマンスタイル中に4	下
ミストイリュージョン	ヒットマンスタイル中に1+2	返し技（※6）

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
シルバースラッシュ	ヒットマンスタイル中に↘3	中（※7）
シルバーサーキュラー	ヒットマンスタイル中に↘4	中
ダブルシグナル	→2 1	中・上
アシッドストーム	→3 3 3 3 3 4	中・中・上・上・上・上（※2）
シルバーウィップ	→4	上
ビューティフルスパンク	→4 3	上・中
デュアルスティング	→3+4	上
ミストステップ	→☆orヒットマンスタイル中に→☆	特殊動作
インバーテッドアクセル	ミストステップ中に3 4	中・中
スウェー	ミストステップ中に←☆	特殊動作
エッジングスライス	ミストステップ中に←☆4	下
マーキュリードライブ	↖3 2 3	中・上・中
フロントキック	↖4	中（※2）
シルバーロー	↓3	下（※1）
リーキックコンボ	↓4☆4	下・上
リーキック～スピニングハンマー	↓4☆4 3 3	下・上・上・中
リーキック～スピニングサマー	↓4☆4 3 4	下・上・上・中
リーキック～マシンガンキック	↓4☆4 4 4	下・上・上・上
リーキック～リーサマー	↓4☆4 ↑ 3	下・上・中
レイザーズエッジキックコンボ	⬇4 4 4 4	下・下・下・中（※2）
シルバーサイクロン	↓3+4	上段ガード不能（※8）
パンプキック	↗3	下
コンパススイープ	↗4	下
ハームタッチ	↗1+2（↑↑でキャンセル）	ガード不能・ガード不能
トリプルファング	←1 1 2	上・中・上（※9）



技名	コマンド	攻撃判定（備考）
トリプルファング〜ヒットマンスタイル	⇦⁘⁘⁘	上・中・特殊動作
トリプルファングキャンセル〜ミストステップ	⇦⁘⁘⇨☆	上・特殊動作
シェルターコンボ	⇦⁘⁘	中・上
シルバーヒール	⇦⁘	中（※2）
クリッパーホイール	⬂⁘	中
フェイク	⇧⁘	特殊動作（※7、※10）
ダブルマズルカ	⬃⁘⁘	中・上
シルバーニー	⬃⁘	中
シルバースティング	⬃⁘	上
インパルスショット	⇨➡⁘	中
デッドリースラッシュ	⇨➡⁘	上
リーカッター	⇦⬅⁘	上（※2）
ブレイジングキック	⇩⬀⁘	中
リースライディング	⇨⇨☆⁘	下
フリックフラック	⇦⇦☆⁘	特殊動作
シュレッダーキックコンボ（上段）	⇨⇨⇨⁘⁘⁘	中・中・上
シュレッダーキックコンボ（中段）	⇨⇨⇨⁘⁘⇨⁘or⇨⇨⇨⁘⁘⬃⁘	中・中・中
シュレッダーキックコンボ（下段）	⇨⇨⇨⁘⁘⇩⁘or⇨⇨⇨⁘⁘⬁⁘	中・中・下
ヒールブースター	立ち途中に⁘⁘	中・中
インフィニティーキックコンボ（1）	立ち途中に⁘⁘⬇⁘☆⁘⁘……	中・中・下・中・上
インフィニティーキックコンボ（2）	立ち途中に⁘⁘⬉⁘☆⁘⁘……	中・中・中・上・中
インフィニティーキックコンボ（下段）	インフィニティーキック中に⬇⁘⁘……	下・中・上
インフィニティーキックコンボ（踵落とし）	インフィニティーキック中に⬆⁘⁘……	中・中・上
シルバーテイル	しゃがみ中に⬁⁘	下
サマーソルトキック（小ジャンプタイプ）	しゃがみ中に（⬀⁘or⇧⁘or⬁⁘）	中（※2）
サマーソルトキック（大ジャンプタイプ）	しゃがみ中に⬈⁘（or⬆⁘or⬉⁘）	中（※7）
サマーソルトドロップ	しゃがみ中に⬈⁘（or⬆⁘or⬉⁘）	中
スライディング	しゃがみ中に⬁⇩⬋⁘	下
リアクロスパンチ	横移動中に⁘	上
リアクロスパンチ〜ミストステップ	横移動中に⁘⇨☆	上・特殊動作
リースクリューレフト	横移動（右）中に⁘	上（※1）
リースクリューライト	横移動（左）中に⁘	上（※2）

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ	⬃⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	中・上・上・上・上・下・上・上・上・中

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ネックフラクチャー	相手に接近して⁘（or⇨⁘）	投げ／⁘
ウーティップ	相手に接近して⁘（or⇨⁘）	投げ／⁘
リーハラスメント	相手の左横から接近して⁘（or⁘）	投げ／⁘
リースタナー	相手の右横から接近して⁘（or⁘）	投げ／⁘
フェイスクラッシャー	相手の背後から接近して⁘（or⁘）	投げ
ニードライブ	相手に接近して⇨➡⁘	投げ／⁘
スキャンキックスロー	ヒットマンスタイル中に⁘	投げ
ミストトラップ	【⁘⁘】（ヒットorガードさせた時）⁘	投げ
ミストイリュージョン	相手のパンチ攻撃に合わせて⇦⁘	返し技（※11）

※1＝⁘追加入力でヒットマンスタイルへ　※2＝⁘追加入力でヒットマンスタイルへ　※3＝⁘⁘⁘でヒットマンスタイルへ　※4＝⇨☆追加入力でキャンセルしてミストステップへ　※5＝正面ヒット時投げへ（スキャンキックスロー）　※6＝パンチさばき効果あり、攻撃をさばいた時⁘で追加攻撃　※7＝⬇追加入力でしゃがみへ　※8＝⁘追加入力でキャンセルしてヒットマンスタイルへ　※9＝⇦⁘後タイミング良く⁘⁘で性能変化　※10＝⁘追加入力でヒットマンスタイルへ　※11＝攻撃をさばいた時⁘で追加攻撃

固有技		
技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ワンツーパンチ	∷∷	上・上
逆PDKコンボ	∷∷	上・下
PKコンボ	∷∷	上・上
PDKコンボ	∷⇩∷	上・下
震軍（しんぐん）	∷∷	中・上
クイックPK スマッシュ	⇨∷∷∷	上・上・中
鉞打ち（まさかりうち）	⇨∷	中
富嶽（ふがく）	⇨∷	中
獅子吼（ししこう）	⬁∷∷∷	中・上・中
ボディスウェー	⬁∷⇦	中・特殊動作
鳳翔脚（ほうしょうきゃく）	⬁∷∷	中・中
鳩尾（みぞおち）	⬁∷	中
瓦割り（かわらわり）	⇩∷	中
瓦割り崩拳（かわらわりぽんけん）	⇩∷∷	中・中 (※1)
瓦割り落葉（かわらわりらくよう）	⇩∷∷∷	中・下・中
落葉（らくよう）	⇩∷∷	下・中
竜王霹靂掌（りゅうおうへきれきしょう）	⇩∷ヒット時∷ ヒット時∷	下・中・中
鉄山靠（てつざんこう）	⇩∷	中
丹陽打（たんようだ）	⬀∷	中 (※2)
スイープキック	⬀∷	下

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
鼓打ち（つづみうち）	⬋∷	中
閂鋏み（かんぬきばさみ）	⬋∷	上
出足払い（であしばらい）	⬋∷	下
撥双打ち（はっそううち）	⬋∷	上
弾空脚（だんそうきゃく）	⬋∷	中
双飛天脚（そうひてんきゃく）	⬋∷∷	中・中
あびせ蹴り（あびせげり）	⇨➡∷	中
疾風（はやて）	⇨➡∷	中
疾風崩激（はやてほうげき）	⇨➡∷∷	中・中 (※3)
疾風鉄騎（はやててっき）	⇨➡∷∷	中・下 (※3)
万聖龍砲拳（ばんせいりゅうほうけん）	⇨➡∷ヒット時∷	中・上
三宝龍（さんぽうりゅう）上段	⇨➡∷∷∷	中・中・上
三宝龍（さんぽうりゅう）中段	⇨➡∷∷⇨∷	中・中・中
三宝龍（さんぽうりゅう）下段	⇨➡∷∷⇩∷	中・中・下
万聖竜王拳（ばんせいりゅうおうけん）	⇦⬅∷	ガード不能
避け疾風（さけはやて）	⇦⇨∷	上
裏疾風（うらはやて）	⇩⬊⇨∷	上
崩拳（ぽんけん）	⇩⬊⇨∷	中
弦月（げんげつ）	⇩⬊⇨∷	下
軍馬（ぐんば）	⇩⬊⇨∷or しゃがみ中に⬊∷	下
浮草（うきくさ）	⇩⬋⇦	特殊動作

技名	コマンド	[illegible]
凰疾 （ひょうしつ）	⇩⇖⇦●	中
凰瓦 （ひょうが）	⇩⇖⇦●	中
逃げ旋 （にげつむじ）	⇩⇖⇦●	下
旋桜 （つむじざくら）	⇩⇖⇦●●	下・中
旋桜崩激 （せんおうほうげき）	⇩⇖⇦●●●	下・中・上
旋桜雷挫 （せんおうらいざ）	⇩⇖⇦●●●	下・中・下
震月 （しんげつ）	立ち途中に●	中
葉桜 （はざくら）	しゃがみ中に⇧●	中
葉桜崩拳 （はざくらぼんけん）	しゃがみ中に ⇧●●	中・中
葉桜鉄騎 （はざくらてっき）	しゃがみ中に ⇧●●	中・下　（※4）
サマーソルトNG	しゃがみ中に⬇（1秒） ⇧●	中
不知火 （しらぬい）	横移動中に●	下
旋疾風 （つむじはやて）	横移動中に●	上
岩石割り （がんせきわり）	（相手ダウン中）⇩●	下

10連コンボ

技名	コマンド	[illegible]
10連コンボ（1）	●●●●●●●● ●●	上・上・中・上・中・ 上・上・下・中・中
10連コンボ（2）	●●●●●●●● ●●	上・上・中・中・下・ 中・上・中・下・中
10連コンボ（3）	●●●●●	上・上・中・中・中

投げ技

技名	コマンド	[illegible]
左一本背負い投げ （ひだりいっぽんせおいなげ）	相手に接近して ●（or⇨●）	投げ／●
腕取り逆十字 （うでとりぎゃくじゅうじ）	相手に接近して ●（or⇨●）	投げ／●
我浄掌 （がじょうしょう）	相手に接近して●⬅	投げ／●
腕返し （うでがえし）	相手の左横から接近し て●（or●）	投げ／●
大外刈り （おおそとがり）	相手の右横から接近し て●（or●）	投げ／●
背落し （せおとし）	相手の背後から接近し て●（or⇨●）	投げ
毘沙落とし （びしゃおとし）	相手の背後から接近し て●（or⇨●）	投げ
返し技 （かえしわざ）	相手の攻撃に合わせて ⇦●（or⇦●）	返し技
巴投げ （ともえなげ）	相手に接近して⇦●	投げ／●
金剛崩撃 （こんごうほうげき）	相手に接近して ⇖●⇩⇖⇨●	投げ／●
風牙 （ふうが）	相手に接近して⇖●	投げ／●
裏当て （うらあて）	相手に接近して⇨➡●	投げ／●
アルティメットタックル	⇧●	投げ／●
腕拉ぎ十字固め （うでひしぎじゅうじがため）	タックル中に●	投げ／●●●●
腕拉ぎ十字固め （うでひしぎじゅうじがため）	タックル中に ●●●●	投げ／●●●●
闇雲 （やみくも）	タックル中に （●●●●●or ●●●●●）	投げ／●or●
闇雲絞め （やみくもじめ）	タックル中に ●⬇●●☆●●●	投げ

※1＝●ホールド可
※2＝パンチさばき効果あり
※3＝⬅追加入力でキャンセル可
※4＝気合ため状態へ

MARSHALL LAW

固有技		
技名	コマンド	攻撃判定（備考）
左連拳（されんけん）	1, 1, 1, 1, 1	上・上・上・上・上 (※1)
ワンツーパンチ	1, 2	上・上 (※2)
ワンツードラゴンナックル	1, 2, 2	上・上・上
ワンツードラゴンナックルコンボ	1, 2→2, 2	上・上・中・上 (※2)
ワンツーブレイズナックルコンボ	1, 2→2, 1+2	上・上・中・中
ワンツーニー	1, 2, 3	上・上・中
ワンツーサマーソルトフェイク	1, 2+3+4, 2, 1+3+4, ↙+3, 1+3	上・上・特殊動作・中 (※3)
ドラゴンフィストコンビネーション	2, 2, 1, 2	上・上・上・中
フェイントミドルキック	3, 3	上・中
ハイキックドラゴンソード	3, 4	上・上
スピンキックコンボ	4, 3, 4	上・上・上 (※4)
ドラゴンサマー	4↑3	上・中 (※3)
ブレッシングキック	3+4 or ←3+4 or →3+4	中・中
寸勁（すんけい）	→ 【2, 1】	中
ドラゴンナックルコンボ	➡2, 2, 2 or 2→2, 2	上・中・上 (※2)
ブレイズナックルコンボ	➡2, 2, 1+2 or 2→2, 1+2	上・中・中
ドラゴンハンマー	→1+2	中
ステップインミドルキックコンボ	↘3, 3, 3	中・下・上
ステップインミドルキックサマー	↘3, 3, 4	中・下・中
ライトミドルキック〜レフトサマー	↘4, 3	中・中
エンシェントドラゴン	↓1, 3	下・中
シットストレートレフトキャノン	↓2, 3 or しゃがんだ状態で 2, 3	特中・中
ドラゴンロー	↓3	下
ドラゴンロー〜サークルキック	↙3, 3	下・上
ストラクトキック	↓4, 3	下・上
チャージドラゴン	↓1+2	特殊動作
チャージナックル	チャージドラゴン中に 1	上
チャージナックルコンボ	チャージドラゴン中に 1→1	上・中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
チャージドラゴンフィストコンビネーション	チャージドラゴン中に 2, 2, 1, 2	上・上・上・中
チャージクロウ	チャージドラゴン中に 【2, 1】	中
チャージドラゴンキャノン	チャージドラゴン中に 3	中 (※3)
チャージドラゴンラッシュ	チャージドラゴン中に 4, 3	下・中
尺勁（しゃっけい）	チャージドラゴン中に 1+2	上
ドラゴンライド	チャージドラゴン中に 3+4	上
チャージブロー	チャージドラゴン中に →1	中
オーバーヘッドキック	↓3+4	中・中 (※5)
エルボードラゴンウイップ	↙2, 4	中・中 (※5)
ブレイクロー	↙3	下
ドラゴンテイル	↙4	下
ドラゴンテイル〜サマーソルトキック	↙4, 4	下・中
ドラゴンファング	↙1+2	ガード不能 (※6)
ドラゴンストーム	←1, 2, 2	中・中・中 (※7)
ドラゴンラッシュ	←2, 3, 4	中・下・中 (※3)
ドラゴンラッシュハイド	←2, 3↓4	中・下・下
ドラゴンラウンドキック	←3	中
タイガーファング	←4, 3	中・上
フェイクステップ	←1+2	返し技
トラップレフトブロー	フェイクステップ成功後に 1	上
トラップライトブロー	フェイクステップ成功後に 2	上
トラップレフトサイドキック	フェイクステップ成功後に 3	中
トラップライトローキック	フェイクステップ成功後に 4	下
フェイクステップナックル	フェイクステップ中に 1	上
フェイクナックルコンボ	フェイクステップ中に 1↘1	上・中
フェイクドラゴンアッパー	フェイクステップ中に 2	中
フェイクステップキャノン	フェイクステップ中に 3	中 (※3)
フェイクドラゴンラッシュ	フェイクステップ中に 4, 3	下・中
尺勁（しゃっけい）	フェイクステップ中に 1+2	上



技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ドラゴンライド	フェイクステップ中に	上
フェイクステップブロー	フェイクステップ中に⇨	中
フェイク	⬉or⬆or⬈	特殊動作
サマーソルトフェイク	⬉or⬆or⬈	特殊動作・中
サマーソルトキック	⬉or⬆or⬈orしゃがみ中に⇩（or⇧or⇙）	中 （※8）
ダブルサマーソルトキック	⬉or⬆or⬈orしゃがみ中に⇩（or⇧or⇙）	中・中
目突き	⇙orドラゴンファング中にor中に	上
スラストロー	⇙orドラゴンファング中にor中に	上・下
ジャンプサイドキックライトサマー	⇘or⇧or⇙	中・中
ドラゴンストライクコンボ	⇨➡	中・上・中
ドラゴンダガー	⇨➡	中・上
ドラゴンキャノン	⇨➡	中 （※3）
フェイントロー	⇨➡	下
フューリーフィストラッシュ	⇩⇦➡	上・上・上・中
ドラゴンスラッシュ	⇨⇨⇨	中 （※9）
フラッシュナックル	立ち途中に	中・上
ドラゴンアッパーカット	立ち途中に	中
サイドキック	立ち途中に	上 （※10）
フロントキックレフトサマー	立ち途中に	中・中
シットスピンキックサマー	しゃがみ中に	下・中
ローキックレフトサマー	しゃがみ中に	下・中
サマーソルトキック（大ジャンプタイプ）	しゃがみ中に⬉or⬆or⬈	中
サマーソルトドロップ	しゃがみ中に⬉or⬆or⬈	中・中
スライディング	しゃがみ中に⇦⇩⬋	下
ダブルドラゴン	横移動中に	中・上
ドラゴンジャッジメント	横移動中に	中・中・中・中 （※11）
ドラゴンバックブロー	相手に背を向けて	上
ブラインドエルボーコンボ	相手に背を向けて	中・中
ウルフファング	相手に背を向けて	上・中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ジャンプサイドキックライトサマー	相手に背を向けて⇙	中・中
リバース・ロー	相手に背を向けて⇩	下

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ（1）	⇧	中・上・上・上・上・下・上・上・上・中
10連コンボ（2）	⇧⇩	中・上・上・上・上・下・中・上・下・中
10連コンボ（3）	⇧⇩	中・上・上・上・上・下・中・下・下・中
10連コンボ（4）	⇧	中・下・中・上・中・下・上・上・上・中
10連コンボ（5）	⇧⇩	中・下・中・上・中・下・中・上・下・中
10連コンボ（6）	⇧⇩	中・下・中・上・中・下・中・下・下・中

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
レイジドラゴン	相手に接近して（or⇨）	投げ／
ジャッキアップ	相手に接近して（or⇨）	投げ／ （※12）
折檻キック（せっかんキック）	相手の左横から接近して（or）	投げ／
ドラゴンスタンプ	相手の右横から接近して（or）	投げ／
ドラゴンバイツ	相手の背後から接近して（or）	投げ
折檻パンチ（せっかんパンチ）	相手に接近して⇦	投げ／
ドラゴンフォール	相手に接近して⇦	投げ
ドラゴンニー	相手に接近して⇨➡	投げ／
ドラゴンダイブ	相手に接近して⇨	投げ／
レイジドラゴン	チャージドラゴン中に	投げ／
ドラゴンキックラッシュ	チャージドラゴン中に	投げ／
上・中段さばき（じょう・ちゅうだんさばき）	相手の攻撃に合わせて⇦（or⇦）	返し技 （※12）

※1＝でワンツーパンチへ（4発目まで受付可）　※2＝⇦⇨追加入力でチャージドラゴンへ　※3＝⇦⇨追加入力でチャージドラゴン2へ　※4＝2、3発目から⇦⇨でチャージドラゴン2へ　※5＝⬇追加入力でダウンへ　※6＝⇧⇧追加入力でチャージドラゴンへ　※7＝1、2発目から⇦⇨でチャージドラゴンへ　※8＝⇦追加入力でチャージドラゴン2へ　※9＝ヒット後で気合ためへ　※10＝チャージドラゴン2へ　※11＝1、2、3発目から⇦⇨でチャージドラゴンへ　※12＝終了時に⬇で背向けへ　※13＝成功時⇦⇨でチャージドラゴンへ

STEVE FOX

スティーブ・フォックス

固有技

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ダブルジャブ	⁘⁘	上・上 (※1)
ライトニングコンビネーション	⁘⁘⁘	上・上・上
ダブルジャブ～ボディブロー	⁘⁘⇩⁘	上・上・中
ダブルジャブ～ボディブロー～フリッカー構え	⁘⁘⇩⁘⬅	上・上・中・特殊動作
ワンツー	⁘⁘	上・上 (※1)
ジャブ～ボディブロー	⁘⇩⁘	上・中
ジャブ～ボディブロー～フリッカー構え	⁘⇩⁘⬅	上・中・特殊動作
ワンツースリー	⁘⁘⁘	上・上・上 (※1)
ワンツースリー～ピーカブースタイル	⁘⁘⁘➡	上・上・上・特殊動作
ワンツースリー～フリッカー構え	⁘⁘⁘⬅	上・上・上・特殊動作
ブリティッシュエッジコンボ	⁘⁘⁘⁘	上・上・上・中 (※1)
ブリティッシュエッジ・ロー	⁘⁘⁘⇩⁘	上・上・上・下
ストレート～ボディ～ピーカブースタイル	⁘⁘➡	上・中・特殊動作
ストレート～ボディ～フリッカー構え	⁘⁘⬅	上・中・特殊動作
ヴァンガードラッシュ	⁘⁘⁘	上・中・中
ウェービング・レフト	⁘	特殊動作 (※2)
バリアントコンビネーション	⁘⁘⁘	中・中
レフトボディ～フリッカー構え	⁘⁘⬅	中・特殊動作
センチュリオンラッシュ	⁘⁘⇨⁘⁘	中・中・上
センチュリオンラッシュ～フリッカー構え	⁘⁘⇨⁘⁘⬅	中・中・上・特殊動作
ライトショルダーアタック	⁘⁘	中
ライトショルダーアタック～ピーカブースタイル	⁘⁘➡	中・特殊動作
ライトショルダーアタック～チョッピング	⁘⁘⁘	中・中
ウェービング・ライト	⁘	特殊動作 (※2)
レフトショルダーアタック	⁘⁘	中
レフトショルダーアタック～ピーカブースタイル	⁘⁘➡	中・特殊動作
レフトショルダーアタック～アッパーカット	⁘⁘⁘	中・中
フラッシングスクリュー	⁘⁘	中
クイックターン	⁘	特殊動作
ターンインピーカーブースタイル	⁘➡	特殊動作
ターンパンチ	⁘⁘	中
ターンカッティングフック	⁘⇩⁘	下
クイックターン・レフト（ライト）	⁘⬆（or⬇）	特殊動作

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ターンインピーカーブースタイル	⁘⬆（or⬇）➡	特殊動作
ターンパンチ	⁘⬆（or⬇）⁘	中
ターンカッティングフック	⁘⬆（or⬇）後⇩⁘	下
ダックインボディ	⇨⁘	中
ダックインレフトフック	⇨⁘⁘	中・上
ダックインレフトフック～フリッカー構え	⇨⁘⁘⬅	中・上・特殊動作
ダックインバーティカルエッジ	⇨⁘【⁘⁘】	中・中
ダッキング	⇨⁘（or⇨⁘）	特殊動作 (※3)
ガゼルパンチ	ダッキング中に⁘	中
シーホークアッパー	ダッキング中に⁘	中
シーイーグルフック	ダッキング中に⇨⁘	上 (※2)
バラベリウムコンビネーション	ダッキング中に⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	中・中・中・中・中・中・中・中・中・中
ロングダッキング	⇨⁘ホールド⇨（or⇨⁘ホールド⇨）	特殊動作 (※3)
ガゼルパンチ・レイジ	ロングダッキング中に⁘	中
シーホークアッパー・レイジ	ロングダッキング中に⁘	中
シーイーグルフック・レイジ	ロングダッキング中に⇨⁘	上 (※3)
ハートブレイクショット	⇨⁘	中
ピーカブースタイル	⇨⁘	特殊動作 (※1)
アルビオンコンビネーション	ピーカブースタイル中に⁘⁘⁘	上・上・中 (※4)
スパイトフック	ピーカブースタイル中に⁘	上 (※4、※9)
テン・カウント	ピーカブースタイル中に⁘	投げ
スパイトフック・レイジ	ピーカブースタイル中に⇨⁘	上 (※4)
ブレークプッシュ	ピーカブースタイル中に⇨⁘	上 (※4)
アーガススパート	ピーカブースタイル中に⇧⁘⁘⁘⁘	中・中・中・中
クロスユニオン	ピーカブースタイル中に⇧⁘⁘	中・上
カッティングエルボー	ピーカブースタイル中に⇧⁘	中 (※4)
デンプシーロール	ピーカブースタイル中に⇧⁘	特殊動作 (※5)
エンドレスロール	ピーカブースタイル中に⇧⁘➡⁘⁘⁘⁘……	中・中・中・・・
ランカスターコンビネーション	ピーカブースタイル中に⇧⁘⁘⁘⁘	中・上・中・中
ランカスターコンビネーション～フリッカー構え	ピーカブースタイル中に⇧⁘⁘⁘⁘⬅	中・上・中・中・特殊動作
ドレッドノートアッパー	ピーカブースタイル中に⇧⁘（or⇧⁘）	中
アッパー	⇧⁘	中 (※1)
アッパーストレート	⇧⁘⁘	中・上 (※6)
バーティカルエッジコンボ	⇧⁘【⁘⁘】	中・中

技名	コマンド	攻撃判定（属性）
フェイントレフトフック コンビネーション	⬁⊞【⊞⊞】	中・上
フェイントレフトフック～ フリッカー構え	⬁⊞【⊞⊞】⬅	中・上・特殊動作
フェイントワンツー コンビネーション	⬁⊞⊞⊞ ⊞	中・上上 (※1)
クレッシェントフック	⬁⊞	中
ソニックファング	⬁⊞	中中
ニーボルトブロー	⇩⊞	下
イーグルクロウ コンビネーション1	⬇⊞⊞⊞	下・中・上 (※7)
イーグルクロウ コンビネーション2	⇩【⊞⊞】⇨⊞	中・上 (※8)
フェイントクロウ	⇩【⊞⊞】⊞	中・中 (※8)
カッティングフック	⬂⊞orしゃがんだ状態から⬂⊞	下
ストンピング	⬂⊞	下
ダーティースマッシュ	⬂⊞⊞	下・上
クイックフック	⇦⊞	上
クイックフック～ フリッカー構え	⇦⊞⬅	上
フリゲートラッシュ	⇦⊞⊞⊞	上・下・中
ジョルト	⇦⊞	上 (※9)
スウェー	⇦⊞（or⇦⊞）	特殊動作 (※10)
チョッピングレフト	スウェー中に⊞	中
トライデントフック	スウェー中に⊞	中
ポジションチェンジ	スウェー中に⊞／⊞	投げ
フリッカー構え	⇦⊞	特殊動作 (※1)
スピットファイア コンビネーション	フリッカー構え中に⊞⊞⊞⊞	上・上・上・中 (※11)
ホーカー・テンペスト コンビネーション	フリッカー構え中に⊞⇨⊞	上・中
ホーカー・ハリケーン コンビネーション	フリッカー構え中に⊞⬃⊞（or⊞⇧⊞）	上・上
チョッピングライト	フリッカー構え中に⊞	中
グリフォンスロー	フリッカー構え中に⊞／⊞	投げ
ブリストルランサー	フリッカー構え中に⇦⊞	上
クーガーパンチ	⬂⊞	中
オウルシューター	⬃⊞	中
スカイハイ	⬃⊞	中
ジャンプイン ストンピング	⇧⊞or⬃⊞	下
ジャンプイン ダーティー	⇧⊞⊞or⬃⊞⊞	下・上
タックキック	⇧⊞or⬃⊞	中
ドラゴニックハンマー	⇨➡⊞	中

技名	コマンド	攻撃判定（属性）
スマッシュ	⇩⬂⇨⊞	中
スマッシュ～ フリッカー構え	⇩⬂⇨⊞⬅	中
ヘルファイア	⇩⬂⇨⬁⇦⊞	中・（ガード不能）
イレイザーブロー	⇨⇨⇨⊞	中
スライダーロー	走り中に⊞	下
イーグルクロウ	立ち途中に⊞⊞	中・中
ライトアッパーカット	立ち途中に⊞	中 (※1)
スクイード	横移動中に⊞	上
ブラスワン	（相手ダウン中）⇩⊞	ダウン攻撃
挑発（ちょうはつ）	⊞	特殊動作

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定（属性）
10連コンボ（1）	⬁⊞⊞⊞⊞⊞⊞⊞⊞⊞⊞	中・上・上・中・中・中・上・上・下・中・中
10連コンボ（2）	⬁⊞⊞⊞⊞⊞⊞⊞⊞⊞⊞	中・上・上・中・中・中・上・上・下・中・ガード不能
10連コンボ（3）	⬁⊞⊞⊞⊞⊞⊞⊞⊞⊞⊞	中・上・上・中・中・中・上・上・下・上・特殊動作

投げ技

技名	コマンド	種別（外し方）
トルネードスロー	相手に接近して⊞（or⇨⊞）	投げ／⊞
ハンマースロー	相手に接近して⊞（or⇨⊞）	投げ／⊞
チョークスラム	相手の左横から接近して⊞（or⊞）	投げ ⊞
払い腰（はらいごし）	相手の右横から接近して⊞（or⊞）	投げ／⊞
パラベリウムスロー	相手の背後から接近して⊞（or⊞）	投げ
ソード フィッシュスロー	相手に接近して⇨➡⊞	投げ／⊞
イーグルエルボー	相手に接近して⇩⬂⇦⊞	投げ／⊞
パリング	相手のパンチ攻撃に合わせて⇦⊞orフリッカー構え中に⇦⊞	返し技 (※12)

※1＝ダッキング・ウィービング・スウェーへシフト可
※2＝ボタンを離さずに⇦でスウェー、⇨でダッキング、⇧or⇩でウィービング
※3＝ボタンを離さずに⇦でスウェー、⇧or⇩でウィービング、⬂でキャンセル
※4＝ピーカブースタイルへ
※5＝➡でデンプシーロール維持
※6＝2発目キャンセルしてダッキング・ウィービング・スウェーへシフト可
※7＝2発目からダッキング・ウィービング・スウェーへシフト可
※8＝1発目からダッキング・ウィービング・スウェーへシフト可
※9＝パンチさばき効果あり
※10＝ボタンを離さずに⇨でダッキング、⇧or⇩でウィービング
※11＝1～3発目後⬅でフリッカー構えへシフト可
※12＝攻撃をさばいた時⊞でレフトアッパー

CRAIG MARDUCK

クレイグ・マードック

技名	コマンド	[illegible]
固有技		
ワンツーパンチ	1 2	上・上
ワンツーストマックキックコンボ	1 2 3 1+2	上・上・中・上
ワンツークラウチングスタイル	1 2 3+4	上・上・特殊動作 (※1)
ワンツーエルボースティング	1 2 ⇨2	上・上・上
ジャブ～ボディブロー	1 ⇩2	上・中
クイックエルボースティング	2 1	上・上
ストレート～ショルダーインパクト	2 ⇩1+2	上・中
プッシング	1+2	中
クラウチングスタイル	3+4	特殊動作 (※1)
セットアップビースト	⬃3+4	特殊動作
パワーストレート	クラウチングスタイル中⇨2	中
スピアタックル	クラウチングスタイル中1+2 / 1+2	投げ (※2)
スイッチ	スピアタックル中⇧（or⇩）	特殊動作
ダブルハンマーフック	⇨2 1	上・上
フックスマッシュコンボ	⇨2 ⇩1 2	上・中・中
ニーリフト	⇨3	中
ワイルドスタンプ	⇨4	中
サルコンパンチ	⇨1+2	上
スクライミングタックル	⇨3+4	上段ガード不能
スイングアッパー	⬂1	中
ダブルインパクト	⬂2 1	中・中
ストマックキック	⬂3	中
アンガーラッシュ・ヘッド	⬂3 1 2 3 1+2	中・上・上・中・上
アンガーラッシュ・クラウチング	⬂3 1 2 3+4	中・上・上・特殊動作
アンガーラッシュ・スティング	⬂3 1 2 ⇨2	中・上・上・上
アンガーラッシュ・ボディ	⬂3 1 ⇩2	中・上・中
ストマックキックコンボ	⬂3 1+2	中・上

技名	コマンド	[illegible]
コングラッシュ	⬂3 ⬂1 2	中・中・上
コンプレッサー	⬂3 2	中・中
ヘッドアタックグラインダー	⬂1+2	中
ダンク・エルボー	⇩1	中
アリゲーター	⇩2 4	中・中
ステップインローキック	⇩3	下
ニースライサー	⇩4	下
ショルダーインパクト	⇩1+2	中
フラッシュトマホーク	⬃2	中
ハーストバッシュ	⬃3 1 2	下・上・中
ハーストトラップキック	⬃3 4	下・中
レッグシザース	⬃4	下 (※3)
スウェーダブルハンマー	⬃1+2	中
ダブルナックルハンマー	⇦1 1	中・中
ローリングバックナックル	⇦2	中
サスカッチキャノン	⇦3	中
ヒールバズーカ	⇦4	上
クレイグキャノン	⇦2+3（⇦⇦でキャンセル）	ガード不能
ニースリング	⬀3	中
ジャンプインミドル	⬁4or⇧4or⬀4	中
モンゴリアンチョップ	⬀1+2	上
フットスタンプ	⬁3+4or⇧3+4or⬀3+4	中
エルボースティング	⇨➡2	上
ウインドミルインサイド	⇨➡4	中
ビッグアーチスイング	⇦⬅1+2	中
バリスタナックル	⇩⬂➡1 2	中・中 (※4)
バベルブレイク	⇩⬂➡2	下
バイシクルキック	⇨⇨⇨3	中



技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ヘルスタップ	立ち途中に⁘	中
ブレイクバック	立ち途中に⁘⁘	中・上
トルネードチョップ	立ち途中に⁘	上
レイドキック	立ち途中に⁘	中
スタン・ニー	立ち途中に⁘	中
クイックアッパー	立ち途中に⁘	中
クレイグホーン	しゃがみ中に⁘	中 （※5）
シットブレイクキック	しゃがみ中に⇧⁘	下
ローリングハンマー	横移動中に⁘	中
トールハンマー	横移動中に⁘	中
ウェイクアップハンマー	うつ伏せダウン中に⁘	中
ウェイクアップスイープ	うつ伏せダウン中に⇩⁘	下
クエイクキック	（相手ダウン中）⇧⁘	下

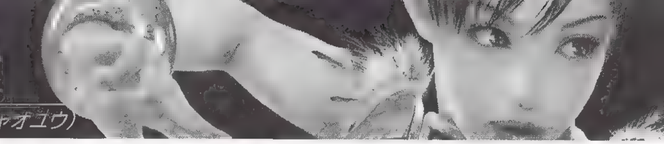
10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ（1）	⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	上・上・中・中・上・中・下・中・中・上
10連コンボ（2）	⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	上・上・中・中・上・中・中・中・下・上

投げ技

技名	コマンド	判定／抜け（備考）
ローリングスプラッシュ	相手に接近して⁘（or⇨⁘）	投げ／⁘
ニークラッシャー	相手に接近して⁘（or⇨⁘）	投げ／⁘
リバースヘッドクラッシュ	相手の左横から接近して⁘（or⁘）	投げ／⁘
リフトアップスロー	相手の右横から接近して⁘（or⁘）	投げ／⁘
バックドロップ	相手の背後から接近して⁘（or⇨⁘）	投げ
フライングスプラッシュ	相手の背後から接近して⁘（or⇨⁘）	投げ
パワーボム	相手しゃがみ中接近して⇩⁘	下段投げ／⁘
アルティメット・ニー	相手しゃがみ中接近して⇩⁘	下段投げ／⁘
キャッチ	相手の上段攻撃に合わせて⇦⁘	返し技
キャッチ	相手の中段攻撃に合わせて⇦⁘	返し技
アトミックバスター	相手に接近して⇨➡⁘	投げ／⁘
バックブリーカー	相手に接近して⇩⇧⇦⁘	投げ／⁘
ジャックハマー	相手に接近して⇨⇦⇧⇩⇦⇨⁘	投げ／⁘
ノーザンライトスープレックス	相手に接近して⇩⇦➡⁘	投げ／⁘ （※6）
パワースラム	相手に接近して⇩⇦➡⁘	投げ／⁘ （※6）
ジャイアントチョークスラム	クラウチングスタイル中⁘	投げ／⁘
ボディスラム	クラウチングスタイル中⁘	投げ／⁘
レフトバウンドラッシュ	マウントポジション中に⁘	投げ／⁘
ネックロック	マウントポジション中に⁘	投げ／⁘
ライトバウンドラッシュ	マウントポジション中に⁘	投げ／⁘
ニー・バー	マウントポジション中に⁘	投げ／⁘
マウントモンゴリアンチョップ	マウントポジション中に⁘	投げ／⁘
スカルクラッシュ	マウントポジション中に⁘	投げ／⁘
ヘラクレスハンマー	相手ダウン中足側で⇧⁘（or⇧⁘）or頭側で⇧⁘（or⇧⁘）	投げ／⁘（or⁘）
トップポジション	相手仰向けダウン中横で⇧⁘（or⇧⁘）	投げ／⁘or⁘
リバース・ニー	相手うつ伏せダウン中横で⇧⁘（or⇧⁘）	投げ／⁘or⁘
パイルシュート	空中の相手に⁘（or⇨⁘）	空中投げ
オリンポス・スクリュー	空中の相手に⁘（or⇨⁘）	空中投げ
モビーディックダイブ	空中の相手に⇨➡⁘	空中投げ
ギガンティックアンガー	相手壁やられ中⁘（or⁘）or⇨➡⁘	空中投げ

※1＝⁘でキャンセル
※2＝着地際は特殊中段
※3＝カウンターヒット時投げへ
※4＝⁘ホールド可
※5＝正面ヒット時投げへ
※6＝⁘でマウントポジション



固有技

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
雀連手（じゃくれんしゅ）	1 2	上・上
雀連架推掌（じゃくれんかすいしょう）	1 2 1	上・上・中
雀連砲（じゃくれんほう）	1 ⬇2	上・中
雀連砲〜背向け（じゃくれんほう〜せむけ）	1 ↘2	上・中
雀連転身撃壁掌（じゃくれんてんしんげきへきしょう）	1 ↓2 1+2	上・中・中
雀翼背掌〜背向け（じゃくよくはいしょう〜せむけ）	2 1	上・中
雀翼背掌（じゃくよくはいしょう）	2 ⬉1	上・中
括面脚（かつめんきゃく）	3	上
宙転断空脚（ちゅうてんだんくうきゃく）	【4 3】	中
宙転断空脚〜鳳凰の構え（ちゅうてんだんくうきゃく〜ほうおうのかまえ）	【4 3】 ↓1+2	中
撃壁掌（げきへきしょう）	1+2	中
回身横移動（かいしんよこいどう）	3+4 （or↓3+4）	特殊動作　（※1）
火翔双翼（かりそうよく）	→3 1 1+2	中・中・中・中
里合連掃腿（りごうれんそうたい）	↗4 4	上・下
側転横移動（そくてんよこいどう）	→1+2	特殊動作
前転横移動（ぜんてんよこいどう）	→3+4	特殊動作
上歩掌拳（じょうほしょうけん）	⬉1	中
上歩掌拳〜背向け（じょうほしょうけん〜せむけ）	↖1	中
挑打華蘭（ちょうだからん）	↖2	中
挑打連掌（ちょうだれんしょう）	↖【2 1】	中・中
弾腿（だんたい）	↖3	中
順蹴り（じゅんげり）	↖4	中
烏龍盤打（うりゅうばんだ）	↓1	中・中・中
烏龍盤打〜鳳凰の構え（うりゅうばんだ〜ほうおうのかまえ）	⬇1	中・中・中
掃腿連脚（そうたいれんきゃく）	↓3 4	下・上
架推掌（かすいしょう）	↗1	中
暗脚（あんきゃく）	↗3	下
斧刃脚（ふじんきゃく）	↗4	下
左さばき（ひだりさばき）	⬅1	中　（※2）
七星穿掌（しちせいせんしょう）	←2 2	中・下
背抱提蹴（はいほうていしゅう）	←3	上
鳳凰双連腿（ほうおうそうれんたい）	←4	上・上　（※3）
擺歩（はいほ）	←1+2	特殊動作　（※4）
擺歩猛虎掌（はいほもうこしょう）	擺歩中に2	中
駆虎転腿（くこてんたい）	擺歩中に4	上
旋烈脚（せんれつきゃく）	擺歩中に3+4	上
擺歩砕壁（はいほさいへき）	擺歩中に2+3	ガード不能　（※5）
逆十字鳳（ぎゃくじゅうじほう）	↘3+4	中
逆十字鳳〜鳳凰の構え（ぎゃくじゅうじほう〜ほうおうのかまえ）	↘3+4 ↓1+2	中
妃背掌（ひはいしょう）	↑1	中
妃背掌〜正面構え（ひはいしょう〜しょうめんかまえ）	⬆1	中
前壁（ぜんへき）	↑1+2	中・中
前壁加横（ぜんへきかおう）	↑1+2 2	中・中・中
前壁加横架推掌（ぜんへきかおうかすいしょう）	↑1+2 2 1	中・中・中・中（※6）
妃背掌歩（ひはいしょうほ）	↑1+2 3+4	中・中
月下兎軽（げっかとけい）	↘3or↑3or↙3	中
弧月閃（こげつせん）	↙4	中
弧月閃〜鳳凰の構え（こげつせん〜ほうおうのかまえ）	↙4 ↓1+2	中
朱雀翔破（すざくしょうは）	↙1+2	中



技名	コマンド	攻撃判定（備考）
流星連脚 （りゅうせいれんきゃく）	⬁3+4	中・中・中
白蓮戟放 （びゃくれんげきほう）	⇨➡1 3	中・上　（※7）
白蓮斧月 （びゃくれんふげつ）	⇨➡1 4	中・中
加横架推掌 （かおうかすいしょう）	⇨➡2 1	中・中　（※8）
里合腿 （りごうたい）	⇨➡3	中
浮身騰腿 （ふしんとうたい）	⇨➡4	中
騰腿宙転脚 （とうたいちゅうてんきゃく）	⇨➡4 相手ガード時4	特殊動作
双璧掌 （そうへきしょう）	⇨➡1+2 1+2	中・中
天翔十字鳳 （てんしょうじゅうじほう）	⇨➡3+4	中
聖禽滑空 （せいきんかっくう）	⇨⇨⇨3	中
蕩肩 （とうけん）	立ち途中に2	中　（※9）
蕩肩（強） （とうけん）	立ち途中に2ホールド	中　（※9）
蒼空砲 （そうくうほう）	立ち途中に4	中
提斧脚 （ていふきゃく）	立ち途中に3	中
遁甲転腿 （とんこうてんたい）	立ち途中に⇦4	上
掃腿背身撃 （そうたいはいしんげき）	しゃがみ中に 3 2 1 4	下・上・上・中
挿歩桃拳 （せんぽとうけん）	しゃがみ中に ⬉2 1	特中・特中
挿歩桃拳1発目～背向けしゃがみ （せんぽとうけん1ぱつめ～せむけしゃがみ）	しゃがみ中に ⬉2⬉	特中
前旋掃腿 （ぜんせんそうたい）	しゃがみ中に ⬁4 4	下・下　（※10）
しゃがみ振り向き （しゃがみふりむき）	しゃがみ中に⬈3+4	特殊動作
伏鳳烈倒 （ふくほうれっとう）	横移動中に3	下　（※11）
掃腿 （そうたい）	横移動中に4	下
挑発（1） （ちょうはつ）	1+3+4	特殊動作
挑発（2） （ちょうはつ）	2+3+4	特殊動作

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
背向け中に出せる技		
背向け （せむけ）	⇦3+4	特殊動作
藐姑射迅肘 （はこやじんちゅう）	背向け中に1	中
丹山隠者 （たんざんいんじゃ）	背向け中に1 4	中・上
背向け～背身撃 （はいしんげき）	背向け中に2 1 4	上・上・中
背身連盤打 （はいしんれんばんだ）	背向け中に2 2 1	上・中・中
背身鶴際脚 （はいしんほさいきゃく）	背向け中に3	中
背向け～虎尾脚 （こびきゃく）	背向け中に4	中
円圏前劈 （えんけんぜんへき）	背向け中に1+2 1+2	中・中・中・中
背向け～回身横移動 （かいしんよこいどう）	背向け中に 3+4or⇩3+4or⇧1+2	特殊動作
背身双掌把 （はいしんそうしょうは）	背向け中に⇨1+2	中　（※1）
背向け～後転 （こうてん）	背向け中に⇨3+4	特殊動作
背向け～後転～跳弓脚 （ちょうきゅうきゃく）	背向け中に⇨3+4 3+4	中
背向け～背身下段脚 （はいしんげだんきゃく）	背向け中に⇩3	下
背向け～背身下段脚～正面構え（しょうめんかまえ）	背向け中に⬇3	下
背向け～暗脚 （あんきゃく）	背向け中に⇩4	下
背向け～鳳凰の構え （ほうおうのかまえ）	背向け中に⇩1+2	特殊動作
背向け～跳鶏踮 （ちょうけいせき）	背向け中に⇨➡3	中
鳳凰の構え中に出せる技		
鳳凰の構え （ほうおうのかまえ）	⇩1+2	特殊動作
鳳凰の構え～弓歩盤肘・早 （きゅうほばんちゅう・はや）	⇩1+2 1+2	中
鳳凰の構え～弓歩盤肘・遅 （きゅうほばんちゅう・おそ）	鳳凰の構え中に1+2	中
鳳凰の構え～弓歩盤肘・超遅 （きゅうほばんちゅう・ちょうおそ）	鳳凰の構え中に⇩1+2	中
鳳凰の構え～左桃領 （ひだりとうりょう）	鳳凰の構え中に1	中
鳳凰の構え～右桃領 （みぎとうりょう）	鳳凰の構え中に2	中

技名	コマンド	[illegible]
鳳凰の構え～鳳凰双打（ほうおうそうだ）	鳳凰の構え中に2,1	中・中
鳳凰の構え～下爪（かそう）	鳳凰の構え中に3	下
鳳凰の構え～擺歩（らんほ）	鳳凰の構え中に4	中
鳳凰の構え～擺歩扇蹴り（おおぎげり）	鳳凰の構え中に【4,3】	下
鳳凰の構え～扇蹴り～横転（おうてん）	鳳凰の構え中に【4,3】⇧（or⇩）	特殊動作
鳳凰の構え～鳳凰穿弓腿（ほうおうせんきゅうたい）	鳳凰の構え中に3+4	中・中・中
鳳凰の構え～前旋掃腿（ぜんせんそうたい）	鳳凰の構え中に⇨4,4	下・下
鳳凰の構え～挑打下掃掌（ちょうだかそうしょう）	鳳凰の構え中に⇩1	下 （※12）
鳳凰の構え～騰空擺脚（とうくうはいきゃく）	鳳凰の構え中に⇧4,4	中・中 （※13）
鳳凰の構え～鳳凰羽翼（ほうおううよく）	鳳凰の構え中に⇙3,1	中・中
鳳凰の構え～鳳凰連爪（ほうおうれんそう）	鳳凰の構え中に⇘3,3or⇧3,3or⇙3,3	中・上
鳳凰の構え～鳳凰連腿（ほうおうれんたい）	鳳凰の構え中に⇘3,4or⇧3,4or⇙3,4	中・中
鳳凰の構え～掃腿（そうたい）	鳳凰の構え中に⇘着地際に3or⇧着地際に3⇙着地際に3	下
鳳凰旋脚（ほうおうせんきゃく）	鳳凰の構え中に⇘☆3or⇧or☆3⇙☆3	中
鳳凰旋脚～鳳凰の構え（ほうおうせんきゃく～ほうおうのかまえ）	鳳凰の構え中に⇙☆3⇩1+2or⇘☆3⇩1+2or⇧☆3⇩1+2	中
鳳凰の構え～鳳凰翼腿（ほうおうよくたい）	鳳凰の構え中に⇙☆4	中
鳳凰の構え～伏せる（ふせる）	鳳凰の構え中に⇩	特殊動作
鳳凰の構え～ジャンプ（ジャンプ）	鳳凰の構え中に⇧	特殊動作
鳳凰の構え～背向け（せむけ）	鳳凰の構え中に⇦3+4	特殊動作
鳳凰の構え～前転（ぜんてん）	鳳凰の構え中に⇨3+4	特殊動作
鳳凰の構え～前転～鳳凰の構え（ほうおうのかまえ）	鳳凰の構え中に⇨3+4⬇	特殊動作

10連コンボ

技名	コマンド	[illegible]
10連コンボ（1）	⇧4,1,2,1+2,1,3,4,4,4,1	中・上・上・中・中・上・下・下・中・中
10連コンボ（2）	[illegible]	中・上・上・下・下・中・中・下・中・中

投げ技

技名	コマンド	[illegible]
揺身倒波（ようしんとうは）	相手に接近して1+3（or⇨1+3）	投げ／1
流垂落（りゅうすいらく）	相手に接近して2+4（or⇨2+4）	投げ／2
旋毛（つむじ）	相手の左横から接近して1+3（or2+4）	投げ／1
裏旋毛（うらつむじ）	相手の右横から接近して1+3（or2+4）	投げ／2
背捻腿落（はいねんたいらく）	相手の背後から接近して1+3（or2+4）	投げ
引き投げ（ひきなげ）	相手に接近して⇖1+2	投げ／1+2
落龍砕（らくりゅうさい）	相手に接近して⬉2+4	投げ／2
孔雀跳腿（くじゃくちょうたい）	相手に接近して⇨2+4	投げ／2
飛燕流舞（ひえんりゅうぶ）	背向け中に⇨➡3+4	投げ
背向けからの投げ掴み（せむけからのなげつかみ）	背向け中に⇨➡1+3（or2+4）	投げ／1（or2）
鳳凰の構えからの投げ掴み（ほうおうのかまえからのなげつかみ）	鳳凰の構え中に1+3（or2+4）	投げ （※14）
上・中段さばき（じょう・ちゅうだんさばき）	1+4or擺歩中に1+4	さばき技
背向け～上・中段さばき（せむけ～じょう・ちゅうだんさばき）	背向け中に1+4	さばき技
背向け～下段さばき（せむけ～げだんさばき）	背向け中に⇩1+4	さばき技

※1＝パンチさばき効果あり
※2＝入力が⇦1の場合はヒット時のみ背向けへ
※3＝⬅の場合正面へ
※4＝擺歩中に1+2で逆方向へ
※5＝歩く距離によってダメージが変化
※6＝⇧1+2,2,1⬅で背向けへ
※7＝⇨➡1⬇で鳳凰の構えへ
※8＝⇨➡2,1⬅で背向けへ
※9＝背向けへ、⇨追加入力で正面向きへ
※10＝1発目で止めると鳳凰の構えへ
※11＝⬅追加入力でキャンセル可
※12＝カウンターヒット時投げへ
※13＝鳳凰の構え中に⇧4⬅で背向けへ
※14＝⇩でキャンセル可

固有技

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
掌底 （しょうてい）	●●	上・上
掌底～投げ掴み （しょうてい～なげつかみ）	●●●	上・上・投げ
掌底～下段投げ掴み （しょうてい～げだんなげつかみ）	●●⇩●	上・上・下段投げ
掌底アッパー （しょうていアッパー）	●●●	上・上・中
掌底アッパー～投げ掴み （しょうていアッパー～なげつかみ）	●●●●	上・上・中・投げ
掌底アッパー～下段投げ掴み （しょうていアッパー～げだんなげつかみ）	●●●⇩●	上・上・中・下段投げ
ライトストレート～レフトアッパー	●●	上・中
ブルータルサイクロン	●●	中・中
ブルータルスティング	●●	中・上
ジャガーステップ	●	特殊動作 （※1）
ジャガーステップ・フック	●●	特殊動作・上
ジャガーステップ・エルボー	●●	特殊動作・中
ジャガーステップ・ソバット	●●	特殊動作・中
ジャガーステップ・ソバット・プレス	●●●	特殊動作・中・中
ジャガーステップ・ハイ	●●	特殊動作・上 （※2）
ジャガーステップ・ミドル	●⇦●	特殊動作・中
ムーンサルトボディプレス	●or相手に背を向けて●	ガード不能
ストライクエルボーラッシュ	⇨●●●	上・上・上
ローリングエルボーラッシュ	⇨●●●	上・上・中 （※3）
トゥーキック	⇨●	中
トゥーキック～DDT	⇨●ヒット時に●	中・投げ
ローリングソバット	⇨●	中
シャドーラリアット	⇨●	上
ジャガーインパクト	⇨●ホールド	上段ガード不能
ドロップキック	⇨●or⇨➡●	上
マッスルインパクト	⇨●	中
ショルダータックル	⇨●	中
エルボーフック	⇧●●	中・中
スマッシュフック	⇧●	中
ダブルフックインパクト	⇧●●	中・上
ミドルキック～延髄切り （ミドルキック～えんずいぎり）	⇧●●	中・上 （※4）
シューティングキックコンビネーション	⇧●●●	下・上・中 （※5）
シューティングキックロードロップ	⇧●●⇩●	下・上・下
フランケンシュタイナー	⇧●	特中・投げ （※6）
レフトストレート～ライトアッパー	⇩●☆●orしゃがみ中に⇩●☆●	特中・中
フラッシングエルボー	⇩●	中
アリキック	⇩●●●orしゃがみ中に⇩●●●、or走り中に●●●	下・下・下
アリキック（カウンター時）	⇩●●●●●orしゃがみ中に⇩●●●●●or走り中に●●●●●	下・下・下・下・下
スピニングスマッシュ	アリキック中に●	中
シットスマッシュ	⇧●	下
ロードロップキック	⇧●or相手に背を向けて⇩●	下
スプリントフック	⇦●	上
スプリントフック～クロスアッパー	⇦●●	上・上
スプリントフック～ニールキック	⇦●●	上・中
アメリカンジャブ～ヘッドバット	⇦●●	上・上
アメリカンジャブ～トゥーキック	⇦●●	上・中
オリンピアスラム	⇦●●（カウンター時のみ）	上・中・投げ
トラースキック	⇦●	上
893・K （はちきゅーさん・ケー）	⇦●	上
逆水平チョップ （ぎゃくすいへいチョップ）	⇩●	上
フライングニールキック	⇩●	中
ジャンピングニーリフト	⇩●or⇧●or⇩●	中
ナックルボム	⇩●	中
スーパーナックルボム	⇩●ホールド	ガード不能
ネックカットキック	⇩●	上
エルボードロップ	⇩●or⇧●or⇩●	中
ジャガーストレート	⇨➡●	上
ローリングエルボー	⇨➡●	中
クローズラインコンボ	⇨➡●●	中・上
ジェイルキック	⇨➡●	中
ジェイルキック～DDT	⇨➡●（カウンター時のみ）	中・投げ
フライングクロスチョップ	⇨➡●	上 （※7）
ダイビングボディプレス	⇨➡●	中
グランドスマッシュ	⇨⇨☆●	下
ガード崩し （ガードくずし）	⇨⇨☆●	中

Button notation below: LP = left punch, RP = right punch, LK = left kick, RK = right kick (read from the button-icon diagrams).

固有技

技名	コマンド	判定
ニーリフト	⇨☆⇩⬊ RK	中
ブラックボム	⇨☆⇩⬊ LP+RP	中
サテライトドロップキック	⇨⇦⇦ LK+RK	中
ダイナマイトアッパー	立ち途中にRP	中
かち上げエルボー	立ち途中にLP+RP	中
ボディスマッシュ	しゃがみ中に⇧RP	中
レッグブレーカー	しゃがみ中に⇧LPor⇦☆⇩⬋LP+RP	下
ヴィクトリー掌打(ヴィクトリーしょうだ)	横移動中にRP	上
レッグラリアット	横移動中にLK+RK	上
ターンラリアット	相手に背を向けてLP+RP	上段ガード不能
急所蹴り(きゅうしょげり)	相手に背を向けてLK	中
急所蹴り~スタナー(きゅうしょげり~スタナー)	急所蹴りヒット時にLP+RP	中・投げ

10連コンボ

技名	コマンド	判定
10連コンボ(1)	[illegible]	上・上・中・中・中・下・下・下・中・中
10連コンボ(2)	[illegible]	上・上・中・中・中・下・下・下・中・中
10連コンボ(3)	[illegible]	上・上・中・中・上・中・下・下・中 中
10連コンボ(4)	[illegible]	上・上・中・中・上・中・下・下・中・中
10連コンボ(5)	[illegible]	上・上・中・中・上・中・下・下・下 投げ

投げ技

技名	コマンド	判定・備考
スイングDDT	相手に接近してLP+LK(or⇦LP+LK)	投げ LP
ブレンバスター	相手に接近してRP+RK(or⇦RP+RK)	投げ RP
アルゼンチンバックブリーカー	相手の左横から接近してLP+LK(orRP+RK)	投げ LP
ニークラッシャー	相手の右横から接近してLP+LK(orRP+RK)	投げ RP
ハーフボストンクラブ	相手の背後から接近してLP+LK(or⇦LP+LK)	投げ
コブラツイスト	相手の背後から接近してRP+RK(or⇦RP+RK)	投げ
ストレッチバスター	相手の背後から接近して⇦➡LP+RP	投げ
豪腕ラリアット(ごうわんラリアット)	(相手しゃがみ中)接近して⇩LP+LK	下段投げ/LP
バイアグラドライバー	(相手しゃがみ中)接近して⇩RP+RK	下段投げ/RP
アームホイップ	相手の右パンチに合わせて⬅LP+LK	返し技
回転アキレス腱固め(かいてんアキレスけんがため)	相手の左キックに合わせて⬅RP+RK	返し技
ドラゴンスクリュー	相手の右キックに合わせて⬅RP+LK+RK	返し技 (※8)
アルティメットタックル	しゃがんだ状態でLP+RP	投げ/LP+RP
タックルパンチ	タックル後に[illegible]	投げ/LP(orRP)
腕拉ぎ十字固め(うでひしぎじゅうじがため)	タックル後にLP+RP	投げ (※9)
レイジウインド	腕拉ぎ十字固め中にLP+RP	投げ
膝十字固め(ひざじゅうじがため)	タックル後にLK+RK	投げ (※9)
カゼスペシャル	膝十字固め中にLP+RP	投げ
フィギアフォーレッグロック	相手に接近して⇘LP+RP	投げ/LP+RP (※10)
ココナッツクラッシュ	相手に接近して⇧RP+LK	投げ/RP
マッスルバスター	相手に接近して⇩⇧⇦LP+RP	投げ/LP+RP
ロックボトム	しゃがんだ状態で⇧⇩⇧LP+RP	投げ/LP+RP
ツームストンパイルドライバー	相手に接近して⇧⇨RP+RK	投げ/RP
ジャイアントスイング	相手に接近して⇨⇦⇧⇩⇧⇨[illegible]	投げ/LP
ダウンバースト	相手に接近して⇨⇦⇧⇩⇧⇨RP	投げ/RP
シャイニングウィザード	⇨⇨⇨RP+RK	投げ/LP+RP
ストラングルホールド	(相手仰向けダウン中)頭側で⇧LP+LK(or⇧RP+RK)	投げ/LP(orRP)
ジャイアントスイング	(相手仰向けダウン中)足側で⇧LP+LK(or⇧RP+RK)	投げ LP(orRP)
ゴールデンヘッドバット	(相手仰向けダウン中)足側で⬆LP+LK	投げ/LP
フィギアフォーレッグロック	(相手仰向けダウン中)足側で⬆RP+RK	投げ RP
ターンオーバー	(相手仰向けダウン中)横で⇧LP+LK(or⇧RP+RK)	投げ/LP(orRP)
サーフボードストレッチ	(相手うつ伏せダウン中)頭側で⇧LP+LK(or⇧RP+RK)	投げ/LP(orRP)
ハーフボストンクラブ	(相手うつ伏せダウン中)足側で⇧LP+LK(or⇧RP+RK)	投げ/LP(orRP)
キャメルクラッチ	(相手うつ伏せダウン中)左横で⇧LP+LK(or⇧RP+RK)	投げ/LP(orRP)
弓矢固め(ゆみやがため)	(相手うつ伏せダウン中)横で⇧LP+LK(or⇧RP+RK)	投げ/LP(orRP)
ロープ投げ	相手に接近して⇦LP+RP	投げ LP+RP
ロープ投げ~引き戻し(ろーぷなげ~ひきもどし)	相手に接近して⇦LP+RP、RP+LK	投げ LP
ロープ投げ~投げ飛ばし(ろーぷなげ~なげとばし)	相手に接近して⇦LP+RP、RP+RK	投げ RP
ロープ投げ~叩きつけ(ろーぷなげ~たたきつけ)	相手に接近して⇦LP+RP、LK+RK	投げ LK+RK
ロープ投げ~後方取り(ろーぷなげ~こうほうどり)	相手に接近して⇦LP+RP、LP+RP	投げ/LP+RP
ジャガードライバー	相手に接近して⇩⇖➡LP	投げ LP
アーチロックフェイスバスター	ジャガードライバー中にLP+RP、LP+RP	投げ/RP

技名	コマンド	種類／抜け
ボストンクラブ	ジャガードライバー中に	投げ／
ジャガーバックブリーカー	グランドスマッシュカウンター時に	投げ／
ジャンピングパワーボム	グランドスマッシュカウンター時に	投げ／
空中膝十字固め（くうちゅうひざじゅうじがため）	空中の相手に（or）	空中投げ
空中ドラゴンスクリュー（くうちゅうドラゴンスクリュー）	空中の相手に（or）	空中投げ
スイング式ジャンピングジャガーボム	空中の相手に	空中投げ
ランニングジャガーボム	空中の相手に	空中投げ
ダブルアキレス腱固め（ダブルアキレスけんがため）	空中の相手に（or）	空中投げ
フラップジャック	ダブルアキレス腱固め中に	投げ／
ジャイアントスイング	ダブルアキレス腱固め中に	投げ／
スペシャルコンビネーション1		
スタンディングアキレスホールド	相手に接近して	投げ／
インディアンデスロック	スタンディングアキレスホールド中に	投げ／
ロメロスペシャル	インディアンデスロック中に	投げ
S・T・F・	スタンディングアキレスホールド中に	投げ／
スコーピオンデスロック	スタンディングアキレスホールド中に	投げ／
スペシャルコンビネーション2		
アームブリーカー	相手に接近して	投げ／
トリプル・アームブリーカー	アームブリーカー中に	投げ／
カワズ落とし（カワズおとし）	アームブリーカー中に	投げ／
ストラングル・ホールド	カワズ落とし中に	投げ
チキンウイングフェイスロック	アームブリーカー中に	投げ／
ドラゴン・スリーパー	チキンウイングフェイスロック中に	投げ／
ローリング・クレイドル	チキンウイングフェイスロック中に	投げ／
[illegible]		
リバースアームクラッチスラム	相手に接近して（or）	投げ／（or）
バックドロップ	リバースアームクラッチスラム中に	投げ（※11）
ジャーマンスープレックス	バックドロップ中に	投げ／
パワーボム	ジャーマンスープレックス中に	投げ
ジャイアントスイング	パワーボム中に	投げ／
マッスルバスター	パワーボム中に	投げ／

技名	コマンド	種類／抜け
[illegible]		
リバースゴリースペシャルボム	相手に接近して	投げ／
リバースゴリースペシャルボム	（相手しゃがみ中）接近して（or）	下段投げ（or）
リバースゴリースペシャルボム	横移動中に	投げ／（※12）
キャノンボールバスター	リバースゴリースペシャルボム中に	投げ
マンハッタンドロップ	キャノンボールバスター中に	投げ／
ドクターボム	マンハッタンドロップ中に	投げ
ジャイアントスイング	ドクターボム中に	投げ／
マッスルバスター	ドクターボム中に	投げ／
メキシカン・マグマ・ドライバー1		
コブラクラッチ	相手に接近して（or）	投げ／（or）
投げっぱなしハーフネルソン（なげっぱなしハーフネルソン）	コブラクラッチ中に	投げ／
胴締めスリーパー（どうじめスリーパー）	コブラクラッチ中に	投げ／
トリプルナックル	胴締めスリーパー中に	投げ／
ストレッチマフラー	胴締めスリーパー中に	投げ／
メキシカン・マグマ・ドライバー2		
コブラクラッチ	相手に接近して（or）	投げ／（or）
コブラツイスト	コブラクラッチ中に	投げ
垂直落下式リバースDDT（すいちょくらっかしきリバースDDT）	コブラツイスト中に（or）	投げ／（or）
リバースゴリースペシャルボム	垂直落下式リバースDDT中に（or）	投げ／（or）
サムライロック	垂直落下式リバースDDT中に	投げ／
バックドロップ	リバースゴリースペシャルボム中に	投げ
ソル・ナシエンテ	バックドロップ中に	投げ／
バーニングハンマー	バックドロップ中に（or）	投げ／（or）
スクリュードライバー	バーニングハンマー中に（or）	投げ／（or）

※1＝ホールドで回転継続
※2＝2回転以上でガード不能に
※3＝ or 追加入力でキャンセル可
※4＝ヒットorガード時のみ2発目へシフト
※5＝ で背向けへ
※6＝近距離正面ヒット時投げへ
※7＝着地際は下段
※8＝ 追加入力でフィギアフォーレッグロックへ
※9＝パンチ3発からも移行可能
※10＝やられ側 入力で逆4の字固めになる
※11＝リバースアームクラッチスラムを のコマンドで受けた場合は で、 の場合は で投げ抜け可
※12＝ or 追加入力でキャンセル可、側面or背後から掴んだ場合はキャノンボールバスター

ARMOR KING

アーマーキング

固有技		
技名	コマンド	判定属性
ワンツーパンチ	1,2	上・上
ワンツーアッパー	1,2,1	上・上・中
ライトストレート～レフトアッパー	2,1	上・中
ダークネスサイクロン	1+2,2	中・上
ダークネスバズソー	1+2,4	中・中
ロンダートキック	3+4	中
スペースローリングボディプレス	3+4,1	中・中
スペースローリングエルボー	3+4,2	中・上
ムーンサルトドロップ	1+4or相手に背を向けて1+4	ガード不能
ブラックエルボーフック	⇨2,1	中・上
スイッチキックトルネード	⇨3,4,3	上・中・上
ワインドアップストンピング	⇨4	中
ハンマーインパクト	⇨1+2	中
ショルダーインパクト	⇨1+4	中
レバークラック	⬂1	中
スマッシュフック	⬂2	中
ブラックニーリフト	⬂3	中
スピニングラリアット	⬂1+2	中
フランケンシュタイナー	⬂3+4	特中
ニーリフトコンビネーション	⇩2☆4	特中・中
ハンマーエッジ	⇩2	中
ストンピング	⇩3	下
フラッシングエルボー	⇩1+2	中
タロスカッター	⇩3+4orしゃがんだ状態で⬂4	下
タロスカッタートラップ	⇩3+4,3orしゃがんだ状態で⬂4,3	下
シャドーステップ	⇩1+4or⇩2+3	特殊動作 (※1)
シャードスピアー	⇩1+4,1+2or⇩2+3,1+2	中 (※2)

技名	コマンド	判定属性
水面蹴り（すいめんげり）	⬃3	下
ロードロップキック	⬃4	下
ブラックジャブ～ヘルスタッブ	⇦1,2	上・中
ナイフエッジコンビネーション	↩2,1,2	中・中・上
トラースキック	⇦3	上
リバーススイッチキックトルネード	⇦4,3	中・上 (※3)
プッシング	⇦1+2	中
アローストレート	⇦1+4	中
ダークヴィーナス	⇦2+3	ガード不能 (※4)
水平チョップ（すいへいチョップ）	⬀1	上
エルボードロップ	⬀2or⇧2or⬁2	中
ナックルボム	⬁1+2	中
スーパーナックルボム	⬁1+2⬇	ガード不能
シザースキック	⬁3+4	中
ジャンプインナックルボム	⬁☆1+2	中
ジャンプインスーパーナックルボム	⬁☆1+2⬇	ガード不能
ジャンプインタロスカッター	⬁☆3+4	下
ジャンプインムーンサルトドロップ	⬁☆1+4	ガード不能
ストマックシェイカー	⇨➡2	中
スーパーキック	⇨➡3	上
ケンカキック	⇨➡4	中
フライング・フォアアームズ	⇨➡1+2	上
フェースキック	⇨➡3+4	上
ローブロー	⇨⇨☆2	下
シャドーラリアット	⇨☆⇩⬂1	上
ブラックスマッシュ	⇨☆⇩⬂2	上
ダークネス・スピンキック	⇨☆⇩⬂3	上段ガード不能
ジャンピングニーアタック	⇨☆⇩⬂4	中

[illegible]	[illegible]	[illegible]
グリーンミスト	⇨☆⇩⇧⊞	上段ガード不能
ジャンピングケンカキック	⇨⇨⇨⊞or走り中⊞	中
サテライトドロップキック	⇨⇨⇨⊞	中
かち上げエルボー	立ち途中に⊞	中
地獄突き（じごくづき）	立ち途中に⊞	中
バックハンドチョップ	しゃがんだ状態で⇧⊞	中
アッパーカット	横移動中に⊞	中
バズソーキック	横移動中に⊞	中
ネックカットキック	横移動中に⊞	上
急所蹴り（きゅうしょげり）	相手に背を向けて⊞	中
ターンソバット	相手に背を向けて⊞	中
クレイジーストンピング	（相手ダウン中）⇩⊞⊞⊞	下・下・下

10連コンボ

[illegible]	[illegible]	[illegible]
10連コンボ（1）	⇧⊞⊞⊞⊞⊞⊞⊞⊞⊞⊞	中・上・下・中・中・中・上・上・中・上ガード不能
10連コンボ（2）	⇧⊞⊞⊞⊞⊞⊞⊞⊞⊞⊞	中・上・下・中・中・上・中・中・上・上ガード不能

投げ技

[illegible]	[illegible]	[illegible]
ココナッツクラッシュ	相手に接近して⊞（or⇨⊞）	投げ／⊞
ブレーンバスター	相手に接近して⊞（or⇨⊞）	投げ／⊞
スタイナースクリュードライバー	相手に接近して⊞（or⇨⊞）⇩⇩⇩⊞	投げ／⊞
リバースデスバレーボム	相手の左横から接近して⊞（or⊞）	投げ／⊞
垂直落下式リバースDDT（すいちょくらっかしきリバースDDT）	相手の右横から接近して⊞（or⊞）	投げ／⊞
リバースDDT	相手の背後から接近して⊞（or⊞）	投げ
キャッチ	相手のパンチ攻撃に合わせて⇦⊞（or⇦⊞）	返し技
フロム・ヘル	相手に接近して⇩⇧⇦⊞	投げ／⊞

[illegible]	[illegible]	[illegible]
杭打ち式ヘッドバット（くいうちしきヘッドバット）	相手に接近して⇧⊞	投げ／⊞
DDT	相手に接近して⇧⇧⊞	投げ／⊞
ツームストンパイルドライバー	相手に接近して⇧➡⊞	投げ／⊞
ダブルアームスイング	相手に接近して⇨⇦⇧⇩⇧⇨⊞	投げ／⊞
アーマーキングドライバー	しゃがんだ状態で⇧⇩⇧⊞	投げ／⊞
デーモンボム	（相手しゃがみ中）接近して⇩⊞	下段投げ／⊞
スピニング・レッグロック	（相手しゃがみ中）接近して⇩⊞	下段投げ／⊞
シャイニングケンカキック	⇨⇨⇨⊞	投げ／⊞
マウントポジション	（相手仰向けダウン中）足側で⇧⊞（or⇧⊞）	ダウン投げ／⊞（or⊞）
ターンオーバー	（相手仰向けダウン中）横で⇧⊞（or⇧⊞）	ダウン投げ／⊞（or⊞）
バックマウントポジション	相手うつ伏せダウン中⇧⊞（or⇧⊞）	ダウン投げ／⊞（or⊞）
マッスルドライバー	空中の相手に⬃⇦⬂⇩⇧⇨⊞	空中投げ
ランニングクロスドライバー	空中の相手に⇨⇨⇨⊞	空中投げ

ダークネス・マグマ・ドライヴ

コブラクラッチ	相手に接近して⇨☆⇩⬉⊞（or⊞）	投げ／⊞（or⊞）
投げっぱなしハーフネルソン	コブラクラッチ中に⊞⊞⊞	投げ／⊞
胴締めスリーパー（どうじめスリーパー）	コブラクラッチ中に⊞⊞⊞	投げ／⊞
逆落とし（さかおとし）	コブラクラッチ中に⊞⊞⊞	投げ／⊞
トリプルナックル	胴締めスリーパー中に⊞⊞⊞	投げ／⊞
ストレッチマフラー	胴締めスリーパー中に⊞⊞⊞⊞	投げ／⊞
チョークスリーパー	逆落とし中に⊞⊞⊞⊞	投げ／⊞
スリーカウントパンチ	逆落とし中に⊞⊞⊞⊞⊞	投げ／⊞

※1＝下段さばき効果あり
※2＝正面ヒット時投げへ
※3＝⬅⊞で背向けへ、⇦⊞⊞⬅で背向けへ
※4＝⬇でキャンセル可

固有技		
技名	コマンド	攻撃判定（備考）
通天砲（つうてんほう）	1,1,1	上・中・中
通天烈破（つうてんれっぱ）	1,1,2	上・中・中
通天掃山（つうてんそうざん）	1,1,4,1+2	上・中・下・中
ワンツーパンチ	1,2	上・上（※1）
錦馬硬爬山（きんばこうはざん）	1,2,1,2	上・上・上・中
背面取り（はいめんどり）	2⇦（ヒット時のみ）	上
双掌（そうしょう）	背面取り中に1+2	上
撞掌（とうしょう）	【4 2】 1	下・上・中
迅脚前掃十字把（じんきゃくぜんそうじゅうじは）	4,4,1	上・下・中
迅脚前掃崩撃（じんきゃくぜんそうほうげき）	4,4,1,2	上・下・中
迅脚前掃連腿（じんきゃくぜんそうれんたい）	4,4,4	上・下・上
迅脚前掃扇腿（じんきゃくぜんそうせんたい）	4,4⬇4	上・下・下
八門遁甲（はちもんとんこう）	1+2,4⇦⇨1+2	中・上・中
転身歩（てんしんほ）	3+4 or ⇧3+4 or ⇩3+4	特殊動作
掃打（そうだ）	転身歩中に1	上
崩撃（ほうげき）	転身歩中に2	中
転身架腿鉄山靠（てんしんかたいてつざんこう）	転身歩中に3,1	中・中
転身掃山（てんしんそうざん）	転身歩中に4,1+2	下・中
前槌十字脚（ほうついじゅうじきゃく）	1+4	中・下
猛虎硬爬山（もうここうはざん）	⇨2,1,2	上・上・中
瞬歩（しゅんぽ）	⇨3	特殊動作
箭疾歩（せんしっぽ）	⇨【3 1】	上
瞬歩発勁（しゅんぽはっけい）	⇨3,2	中
虚蹴（きょしゅう）	⇨3,4	下
雲閉日月把（うんぺいにちげつは）	⇨1+2	中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
絶招通天砲（ぜっしょうつうてんほう）	⇨1+4	ガード不能（※2）
大纏（だいてん）	⬂2	中
大纏崩捶（だいてんほうすい）	⬂2,1	中・中
大纏下段脚（だいてんげだんきゃく）	⬂2,3	中・下
大纏上段脚（だいてんじょうだんきゃく）	⬂2,4	中・上
霞陰掌（かいんしょう）	⬂1	中
膝弾（しつだん）	⬂3	中
紅蘭妃天脚（こうらんひてんきゃく）	⬂4,2,3	中・中・上
紅蘭妃崩肘（こうらんひほうちゅう）	⬂4,2⇦⇨1	中・中・中
飛身連脚（ひしんれんきゃく）	⬂3+4	特中・中
膝弾連進（しつだんれんしん）	⇩2,3	特中・中
止寸腿（しすんたい）	⇩3	下
前掃腿（ぜんそうたい）	⇩4	下
前掃十字把（ぜんそうじゅうじは）	⇩4,1	下・中
前掃崩撃（ぜんそうほうげき）	⇩4,1,2	下・中
前掃連腿（ぜんそうれんたい）	⇩4,4	下・上
前掃扇腿（ぜんそうせんたい）	⇩4⬇4	下・下
泰山双把（たいざんそうは）	⬂1+2	中
崩捶（ほうすい）	⬃1	中
撲虎砕拳（ぼくこさいけん）	⬃2,1	中・下
撲虎背拳（ぼくこはいけん）	⬃2,2	中・中
スイープキック	⬃3	下
連環掌把（れんかんしょうは）	⇦1,1	上・上
炮拳燕子（ほうけんえんし）	⇦2,3,1+2	上・中・中
閃身後掃連腿（せんしんこうそうれんたい）	⇦3,4	下・下
里合天腿（りごうてんたい）	⇦4	上



技名	コマンド	攻撃判定（備考）
突双掌（とつそうしょう）	⇦●	中
双起脚（そうききゃく）	⇦●●	中・中
跳山疾歩（ちょうざんしっぽ）	⇦●●●	中・中・中 （※3）
烈震踏（れっしんとう）	⇦●	中
虎身肘（こしんちゅう）	⇨➡●	中
虎身連攻（こしんれんこう）	⇨➡●●	中・上
虎爪落拳（こそうらくけん）	⇨➡●	中
驚天衝腿（きょうてんしょうたい）	⇨➡●	中
大極把（たいきょくは）	⇨➡●	上
疾歩掌拳（しっぽしょうけん）	⇩⬆●	中 （※1）
疾歩連肘（しっぽれんちゅう）	⇩⬆●●	中・中
妃掌拳（ひしょうけん）	⇩⇦⇨●	上
箭身迅肘（せんしんじんちゅう）	⇨⇨⇨●	上
天砲（てんほう）	立ち途中に●or⇨●●	中
崩撃（ほうげき）	立ち途中に【●●】or⇨【●●】	中
斬捶（ざんすい）	立ち途中に●	中 （※1）
斬捶横打（ざんすいおうだ）	立ち途中に●●	中・上
斬捶落肘（ざんすいらくちゅう）	立ち途中に●●	中・中 （※3）
金剛脘肘（こんごうはくふちゅう）	立ち途中に●●●	中・中・中
蒼空砲（そうくうほう）	立ち途中に●	中
疾歩崩肘（しっぽほうちゅう）	しゃがみ中に⇦●or⇨⇨⇨●	中
後掃腿（こうそうたい）	しゃがみ中に⇦●	下
後掃穿弓腿（こうそうせんきゅうたい）	しゃがみ中に⇦●●	下・中
裏疾歩連肘（うらしっぽれんちゅう）	横移動中に●●	中・中
丹田崩脚（たんでんほうきゃく）	横移動中に●	中
連環転腿（れんかんてんたい）	横移動中に●	中・中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
挑発（ちょうはつ）	●	特殊動作

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ（1）	●●●●●●●●●●	上・中・中・上・下・上・中・上・下・中
10連コンボ（2）	●●●●●●●●●●	上・中・中・上・下・上・中・下・中・中
10連コンボ（3）	●●●●●●●●●●	上・中・中・上・下・上・中・中・下・中

投げ技

技名	コマンド	[illegible]
デスバレーボム	相手に接近して●（or⇨●）	投げ／●
サイドバスター	相手に接近して●（or⇨●）	投げ／●
シーソーホイップ	相手に接近して⇩⇧●	投げ／●
ブルドッキングヘッドロック	相手の左横から接近して●（or●）	投げ／●
ジュリアラナ	相手の右横から接近して●（or●）	投げ／●
ジャーマンスープレックス	相手の背後から接近して●（or⇨●）	投げ
カーフブランディング	相手の背後から接近して●（or⇨●）	投げ
フルネルソンスープレックス	相手に接近して⇦●	投げ／●
フロントスープレックス	相手に接近して⇦●	投げ／●
マッドアックス	相手に接近して⇩⇧⇦⇨●	投げ／●
ジャパニーズオーシャンサイクロンスープレックス	しゃがんだ状態で⇧⇩⇧●	投げ／●
サーフボードブランディング	（相手しゃがみ中）接近して⇩●	下段投げ／●
フェイスクラッシャー	（相手しゃがみ中）接近して⇩●	下段投げ／●

※1＝●（or●）追加入力で転身歩へ
※2＝⬅でキャンセル可
※3＝ホールド可

固有技		
技名	コマンド	攻撃判定（属性）
閻魔突っ張り（えんまつっぱり）		上・上 上・上・上・上・上・上
閻魔張り手（えんまはりて）		上・上・中
邪気踏み（じゃきぶみ）		上・中
戻り邪気踏み（もどりじゃきぶみ）		上・上・中
百鬼夜行（ひゃっきやこう）	……or……・	上・上・上・上
もろ手ハンマー〜もろ手突き（もろてハンマー〜もろてづき）		中・中
もろ手ハンマー〜極悪かまし（もろてハンマー〜おにかまし）	⇦	中・ガード不能 (※1)
もろ手ハンマー〜極悪張り手（もろてハンマー〜おにはりて）	⇦	中・上
その場座り（そのばすわり）		特殊動作 (※2)
漢突っ張り（おとこつっぱり）	orヒッププレス着地後に	中
漢下段払い（おとこげだんばらい）	orヒッププレス着地後に	下
唸り地蔵（うなりじぞう）	or相手に背を向けてorヒッププレス着地後に	中
地均し（じならし）	orヒッププレス着地後に	下
股割り（またわり）	⇩orヒッププレス着地後に⇩	特殊動作
不知火型（しらぬいがた）	股割り中に⇨	特殊動作 (※3)
雲竜型（うんりゅうがた）	股割り中に⇩（or⇧）	特殊動作
達磨落とし（だるまおとし）	⇨	特中
猫騙し（ねこだまし）	⇨【】	上
片男波蹴り（かたおなみげり）	⇨	上
ロケット突っ張り（ロケットつっぱり）	⇨	上
ぶちかまし	⇨	中
電車道コンボ（でんしゃみちコンボ）	⇦	中・中・上
突き上げ張り手（つきあげはりて）	⇦	中
突き上げ張り手〜閻魔突っ張り（えんまつっぱり）	⇦	中・上・上・上・上・上・上・上・上

技名	コマンド	攻撃判定（属性）
けたぐり	⇦	下
電車道（でんしゃみち）	⇦	中・上
鉄砲乱打（てっぽうらんだ）	⇦	中・中・中
雷張り手（かみなりはりて）	⇦	下
岩断破（がんだんは）	⇩	中 (※4)
岩断戻り（がんだんもどり）	⇩	中・中
歌舞伎張り手（かぶきはりて）	⇩……	下・下・下・・・ (※5)
蹴返し（けかえし）	⇩	下
四股クエイク（しこクエイク）	⇩	中 (※6)
四股クエイク（しこクエイク）	⇩ホールド	ガード不能
張り独楽払い（はりごまはらい）	⇧	下
極悪かまし（おにかまし）	⇧	ガード不能
極悪張り手（おにはりて）	⇧	上
極悪かまし〜股割り（おにかまし〜またわり）	⇧⇩	特殊動作
巌竜コンボ（がんりゅうコンボ）	⇦	上・上・中 (※7)
太鼓判乱れ打ち（たいこばんみだれうち）	⇩【】or しゃがみ中に⇧	中・中・中・中 (※8)
陣幕破り（じんまくやぶり）	⇦	中・中・中
陣幕払い（じんまくばらい）	⇦⇩	中・中・下
闘魂張り（とうこんはり）	⇦	中・中
カチワリ頭蓋（カチワリずがい）	⇦	上
潰し判掌（つぶしはんしょう）	⇩or⇧or⇦	中
押忍プレス（おすプレス）	⇦	中 (※9)
ヒッププレス	⇩or⇧or⇦	中
神風キック（かみかぜキック）	⇨➡	中
サバ折シザース（サバおりシザース）	⇨➡	中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ダイナマイト関取キック（ダイナマイトせきとりキック）	⇨➡⁘	中
金剛張り手（こんごうはりて）	⇦⇦⁘	中
塩まき（しおまき）	⇦⇨⁘	中
かち上げ（かちあげ）	⇦⇧⇩⬋⁘	中
メガトン突っ張り（メガトンつっぱり）	⇦⇧⇩⬋⁘	中
大砲ストライク（おおづつストライク）	⇨⇨⇨⁘	中
千両睨み（せんりょうにらみ）	立ち途中に⁘⁘	中・下
突き上げアッパー（つきあげアッパー）	立ち途中に⁘	中
もろ手振り〜もろ手ハンマー（もろてぶり〜もろてハンマー）	立ち途中に⁘⁘	中・中
相撲ラッシュ・上段（すもうラッシュ・じょうだん）	しゃがみ中に⁘⁘⁘⁘⁘	下・下・中・中・上
相撲ラッシュ・中段（すもうラッシュ・ちゅうだん）	しゃがみ中に⁘⁘⁘⁘⇦⁘	下・下・中・中・中
相撲ラッシュ・下段（すもうラッシュ・げだん）	しゃがみ中に⁘⁘⁘⁘⇩⁘	下・下・中・中・下
のど輪コンボ（のどわコンボ）	しゃがみ中に⁘⁘⁘	中・中・中
鬼面張り（きめんはり）	しゃがみ中に⇦⁘	中
ちゃぶ台返し（ちゃぶだいがえし）	しゃがみ中に⁘	下
漢張り手（おとこはりて）	横移動中に⁘	上
スプリングハンマーパンチ	仰向けダウン中に⁘	中

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ	しゃがんだ状態で⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	下・下・中・上・下・下・上・上・中・中

投げ技

技名	コマンド	判定・投げ（備考）
組み手つかみ（くみてつかみ）	⇨➡⁘	中 （※10）

技名	コマンド	判定・投げ（備考）
波離間投げ（はりまなげ）	組み手つかみ中に⁘	投げ／⁘
外無双（そとむそう）	組み手つかみ中に⁘	投げ／⁘
極楽うっちゃり（ごくらくうっちゃり）	組み手つかみ中に⁘	投げ／⁘
送り出し（おくりだし）	⇩⁘or横移動中に⁘	中
送り出しつかみ（おくりだしつかみ）	⇩⁘（カウンター時のみ）	中・投げ
外たすき反り（そとたすきぞり）	送り出しつかみ中に⁘	投げ／⁘
撞木反り（しゅもくぞり）	送り出しつかみ中に⁘	投げ／⁘
吊落とし（つりおとし）	送り出しつかみ中に⁘	投げ／⁘
つかみ投げ（つかみなげ）	相手に接近して⁘（or⇨⁘）	投げ／⁘
呼び戻し（よびもどし）	相手に接近して⁘（or⇨⁘）	投げ／⁘
うわて投げ（うわてなげ）	相手の左横から接近して⁘（or⁘）	投げ／⁘
外小股（そとこまた）	相手の右横から接近して⁘（or⁘）	投げ／⁘
送り掛け（おくりがけ）	相手の背後から接近して⁘（or⇨⁘）	投げ
逆さ落とし（さかさおとし）	相手の背後から接近して⁘（or⇨⁘）	投げ
送り出し投げ（おくりだしなげ）	相手の背後から接近して⇩⁘（or⇨➡⁘）	投げ
吊り出し（つりだし）	相手に接近して⇨➡⁘	投げ／⁘
顎砕き（あぎとくだき）	相手に接近して⇨➡⁘	投げ／⁘
八双飛び（はっそうとび）	相手のパンチ攻撃に合わせて⇦⁘（or⇦⁘）	返し技 （※11）

※1＝⇩追加入力で股割りへ
※2＝⇨追加入力で前転、⇦追加入力で後転へ
※3＝パンチさばき効果あり
※4＝⇩⁘⁘でその場座りへ
※5＝⇩⁘⁘でしゃがみ中⁘⁘⁘の3発目に派生可能
※6＝ホールド可
※7＝⁘追加入力でその場座りへ
※8＝⁘⁘連続入力でヒット数増加。
※9＝⬇でしゃがみへ
※10＝正面ヒット時特殊投げ掴みへ
※11＝成功後⁘で送り出し投げへ

固有技

技名	コマンド	判定
ワンツーパンチ		上・上
コンボジラール		上・上・特殊動作 (※1)
レフトジャブ〜ガファンヨト		上・中・逆立ち
レフトジャブ〜ガファンヨト〜座り	⬇	上・中・座り
コンビナソ・オゥフナール		上・中
トロッカ・エ・ピィアオ	【】	下・下・座り
トロッカ・エ・ピィアオ〜逆立ち	【】⬅	下・下・逆立ち
トロッカ・エ・ピィアオ〜バイア	【】	下・下・下 (※2)
トロッカ・エ・ピィアオ〜ドゥプロ	【】	下・下・中 (※3)
レヴェルサオ	【】	中・中
レヴェルサオ〜ラテラオ・トロッカ	【】	中・中・中・座り (※4)
レヴェルサオ・ジラトリャ	【】	中・中・中
コンビナソ・ウーニャ		上・上
ウーニャ〜ビリバ	【】	上・中 (※5)
コンビナソ・ウーニャ〜ガファンヨト	☆	上・上・中・逆立ち
コンビナソ・ウーニャ〜ガファンヨト〜座り	☆⬇	上・上・中・座り
マカコ・デ・ラド		中 (※6)
マカコ・デ・ラド〜キャンセルエスパーダ		中・逆立ち
コンビナソ・フラコン	⇨	上・上・中
エスパーダ	⇨	中・逆立ち
アウ・バチゥド	⇨	中
アウ・バチゥド〜逆立ち	⇨⬅	中・逆立ち
アウー・ジ・ソル	⇨	中・中・中・中
アウ・バチゥド〜トロッカ・エ・ピィアオ	⇨	中・下・下・座り (※7)
ヘヴェルサォン	⇨	中・中
マゥン・エスケルダ	⬁	中
マゥン・エスケルダ〜逆立ち	⬁➡	中・逆立ち
コンビナソ・マゥン	⬁	中・上
コトヴェラダ	⬁	中
ガファンヨト	⬁	中・逆立ち
ガファンヨト〜座り	⬁⬇	中・座り

技名	コマンド	判定
シャバ・バイシャ	⬃	下
ビリバ	⬃	中 (※5)
ケーダ・ジ・エスコルピオン	⇩	中・上・逆立ち
ヘランバゴ〜座り	⇩【】or ⬂➡【】	中・座り
アグア	⇩【】	下
アウー・ジ・ビッコ	⇩	下・中
バイシャ・ブラッソ〜ビリバ	⬂	下・中
ハスティラ	⬂	下
ハスティラ・エ・シバタ	⬂	下・中
ハスティラ〜ラテラオ・トロッカ	⬂☆	下・中・座り (※4)
ハスティラ〜バイア	⬂	下・下 (※8)
ハスティラ〜アルマーダ	⬂☆	下・上 (※9)
コンビナソ・バイア	⬂	下・下・下 (※8)
ハスティラ〜ヘランバゴ	⬂	下・中・座り
ハスティラ〜バイア〜サベサダス	⬂	下・下・中 (※10)
デコーバソ	⬂	中 (※11)
デコーバソ〜コンバッソ〜逆立ち	⬂ ⇦	中・中・逆立ち
バルセロス	⬂	中
メイア・ルーア・ジ・コンパッソ	⬂	中・中・上・上 (※12)
フマーサ	⇦⬅ (⇦⇦でキャンセル)	ガード不能
イスカラディモオゥン	⇦	中
ベンリン	⇦	中
ベンリン〜ヘランバゴ	⇦	中・中・座り
ベンリン〜フェイントレフトキック	⇦ ⇨	中・中
アルマーダ	⇦	上
アルマーダ〜ハスティラ	⇦	上・下 (※13)
アルマーダ〜マカコエンベ	⇦	上・中・中
アルマーダ〜マカコエンベ〜座り	⇦⬇	上・中・中・座り
コンビナソ・マカコ・エンベ	⇦	上・中・中・中
ルーアピエルナ	⇦	中
アクロバシーア	⇧	中
スイ・シジュ	⬂ or ⇧	中



技名	コマンド	判定
スイ・シジュ～座り	⇘⊕⬇or⇧⊕⬇	中・座り
アルマーダ・ブラダ	⇙⊕	中
アルマーダ・ブラダ～座り	⇙⊕⬇	中・座り
アルマーダ・ブラダ～ビリバ	⇙⊕⊕	中・中 (※5)
アルマーダ・ブラダ～バイシャアンボスシュタール	⇙⊕⊕	中・下
シャバ・ジラトリャ	⇙⊕	中
ウァスーナ	⇘⊕or⇧⊕or⇙⊕	上
メイア・ルーア・ブランド	⇙⊕	中中
ベンリン・ブラダ	⇨➡⊕	中
ベンリン・ブラダ～逆立ち	⇨➡⊕⬅	中・逆立ち
ベンリン・ブラダ～座り	⇨➡⊕⬇	中・座り
ベンリン・ブラダ～ヴカオン	⇨➡⊕⬅⊕	中・中・逆立ち
ジラール	⇨➡⊕	特殊動作
ジラール～バイシャシュタール	⇨➡⊕⊕	下・座り
ジラール～アーウトシュタール	⇨➡⊕⊕	上・座り
カベイリンニャ	⇨➡⊕	中
フズィラール～ヘランバゴ	立ち途中に⊕⊕	上・中・座り
ジレイタビンタ	立ち途中に⊕	中
ルビエルナ	立ち途中に⊕or⊕	中
ケイシャーダ	立ち途中に⊕	中
バナネイラ・ホラール	しゃがみ中に⇧⊕	下・座り
ホゥレ	しゃがみ中に⇩⊕	中
サベサダス	しゃがみ中に⊕or座り中に⊕	中
サベサダスアベリャ	しゃがみ中に⊕⊕or座り中に⊕⊕	中・中
ドゥブロ	しゃがみ中に⊕	中
ドゥブロ～逆立ち	しゃがみ中に⊕⬅	中・逆立ち
ドゥブロ～座り	しゃがみ中に⊕⬇	中・座り
アトラス・バソ	相手に背を向けて⊕	中
[illegible]		
アカタール・ケイショ	横移動中に⊕	中
ラテラオ・トロッカ	横移動中に⊕	中・座り
ラテラオ・トロッカ～キャンセル座り	横移動中に⊕⬇	座り

技名	コマンド	判定
ラテラオ・トロッカ～キャンセル逆立ち	横移動中に⊕⬅	逆立ち
ラテラオ・トロッカ～逆立ち	横移動中に⊕☆⬅	中・逆立ち
ラテラオ・トロッカ～ヴカオン	横移動中に⊕☆⬅⊕	中・中・逆立ち
バイシャ・トロッカ	横移動中に⊕	下・下
バイシャ～逆立ち	横移動中に⊕⬅	下・逆立ち
バイシャ～ローシュタール	横移動中に⊕☆⊕	下・下
バイシャ～ローシュタール～キャンセル逆立ち	横移動中に⊕☆⊕⬅	下・逆立ち
トロバオン	横移動中に【⊕⊕】	上
トロバオン～逆立ち	横移動中に【⊕⊕】⬅	上・逆立ち
バイシャ～ドゥブロ	横移動中に⊕⊕	下・中
バイシャ～ドゥブロ～逆立ち	横移動中に⊕⊕⬅	下・中・逆立ち
バイシャ～ドゥブロ～座り	横移動中に⊕⊕⬇	下・中・座り
ファイスカ	横移動中に⊕	上・中 (※5)
スペシャル・コンビナソ・ヨトーリ	横移動中に⊕⊕⊕⊕⊕	上・中・中・中・中 (※14)
ヴィンガジィンヴァ	横移動中に⊕	下
[illegible]		
逆立ち	⇨⊕	逆立ち
しゃがみ～逆立ち	しゃがみ中に⇩⊕	逆立ち
レフトパンチ	逆立ち中に⊕	中
レフトパンチ～ハスティラ	逆立ち中に⊕⊕	中・下 (※13)
ライトパンチ	逆立ち中に⊕	中
ライトパンチ～バイシャ・トロッカ	逆立ち中に⊕⊕	中・下・下 (※15)
ラテラオ・トロッカ	逆立ち中に⊕	中・座り (※4)
トロッカ・エ・ピィアオ	逆立ち中に【⊕⊕】	下・下・座り
トロッカ・エ・ピィアオ～逆立ち	逆立ち中に【⊕⊕】⬅	下・下・逆立ち
パラフーゾ	逆立ち中に⊕	中・上・逆立ち
パラフーゾ～トロッカ・エ・ピィアオ	逆立ち中に⊕⊕	中・上・下・下・座り (※7)
バトゥカーダ	逆立ち中に⊕	投げ
クイックジャブ	逆立ち中に⇦⊕	上 (※16)
テーハシュタール	逆立ち中に⇧⊕	下
低い姿勢(ひくいしせい)	逆立ち中に⬇	特殊動作
ヴカオン	逆立ち中に⬇⊕	中・逆立ち

技名	コマンド	攻撃判定
逆立ち横避け（さかだちよこさけ）	逆立ち中に⇧（or⇩）	特殊動作
逆立ち横避け～ローシュタール	逆立ち中に⇧☆⊞（or⇧☆⊞）or逆立ち中に⇩☆⊞（or⇩☆⊞）	下
ヒラターニョ	逆立ち中に⇧⊞（or⇧⊞）or逆立ち中に⇩⊞（or⇩⊞）	中・逆立ち
ヒラターニョ～座り	逆立ち中に⇧⊞⬇（or⇧⊞⬇）or逆立ち中に⇩⊞⬇（or⇩⊞⬇）	中・座り
座り中のコマンド		
座り（すわり）	⇩⊞	座り
カルーダ～ガファンヨト	座り中に⊞⊞⊞	下・中・逆立ち（※17）
カルーダ～アルマーダ	座り中に⊞⊞⊞	下・上（※9）
レヴァンタ～ルピエルナ	座り中に⊞⊞⊞	中・中
レヴァンタ～ベンリン・プラダ	座り中に⊞⊞⇨⊞	中・中（※18）
レヴァンタ～アウ・バチュウド	座り中に⊞⊞⊞	中・中（※19）
シャオン～シャバ・ジラトリャ	座り中に⊞☆⊞	下・中
トロッカ・エ・アタカール	座り中に【⊞⊞】	中
トゥファオン	座り中に【⊞⊞】	下・下・逆立ち
トゥファオン～トロッカ・エ・ピィアオ	座り中に【⊞⊞】⊞	下・下・下・下・座り（※7）
メイオシュタール～アヴァランシ	座り中に⊞⊞⊞	中・中
アヴァランシ	座り中に⊞	中（※6）
アヴァランシ～キャンセルエスパーダ	座り中に⊞⊞⊞	中・逆立ち
クイックスプリングキック	座り中に⇨⊞	中
ヘッドスプリング～逆立ち	座り中に⇦⊞	逆立ち
横転～座り	座り中に⇧（or⇩）	座り

10連コンボ		
技名	**コマンド**	**攻撃判定**
10連コンボ（1）	【⊞⊞】⊞⊞⊞⊞⊞⊞⊞⊞⇧⊞⊞⇩⊞	中・中・中・上・上・中・中・中・上・中・中・中・中
10連コンボ（2）	【⊞⊞】⊞⊞⊞⊞⊞	中・中・中・上・上・下（※13）

投げ技		
技名	**コマンド**	**種類 抜け**
エディの投げ技		
メロジーア	相手に接近して⊞（or⇨⊞）	投げ／⊞
ベスコッソ・アチラール	相手に接近して⊞（or⇨⊞）	投げ／⊞
アーウマ・アチラール	相手の左横から接近して⊞（or⊞）	投げ／⊞
チーグリ・スピン	相手の右横から接近して⊞（or⊞）	投げ／⊞
ヴィラール・ドイス	相手の背後から接近して⊞（or⊞）	投げ
エストレーラ	相手に接近して ⇦⊞	投げ／⊞
ヴィラール	相手に接近して⇦⇧⇩⇦⇨⊞	投げ／⊞
アデウス	（相手しゃがみ中）接近して⇩⊞（or⇩⊞）	下段投げ／⊞（or⊞）
クリスティの投げ技		
プリマベーラ・スロー	相手に接近して⊞（or⇨⊞）	投げ／⊞
ベラウォン・スロー	相手に接近して⊞（or⇨⊞）	投げ／⊞
フォルモサ・スロー	相手の左横から接近して⊞（or⊞）	投げ／⊞
リアス・スロー	相手の右横から接近して⊞（or⊞）	投げ／⊞
ベスコッソ・グロ	相手の背後から接近して⊞（or⊞）	投げ
エストレーラ	相手に接近して⇦⊞	投げ／⊞
ヴィラール	相手に接近して⇦⇧⇩⇦⇨⊞	投げ／⊞
アデウス	（相手しゃがみ中）接近して⇩⊞（or⇩⊞）	下段投げ／⊞（or⊞）

※1＝ジラール（⇨➡⊞）の派生技にシフト可
※2＝ハスティラ～バイア（⇧⊞⊞）の派生技にシフト可
※3＝ドゥプロ（しゃがんだ状態で⊞）の派生技にシフト可
※4＝ラテラオ・トロッカ（横移動中⊞）の派生技にシフト可
※5＝⬇追加入力でしゃがみへ
※6＝⬅追加入力でキャンセル可
※7＝トロッカ・エ・ピィアオ（【⊞⊞】）の派生技にシフト可
※8＝⬅追加入力で逆立ちへ
※9＝アルマーダ（⇦⊞）の派生技にシフト可
※10＝サベサダス（しゃがみ中⊞）の派生技にシフト可
※11＝⊞連打で無限に出せる
※12＝⇧⊞⬅で逆立ちへ、⇧⊞⬇で座りへ
※13＝ハスティラ（⇧⊞）の派生技にシフト可
※14＝⬇追加入力で座りへ
※15＝バイシャ（横移動⊞）の派生技にシフト可
※16＝レフトジャブ（⊞）の派生技にシフト可
※17＝ガファンヨト（⇦⊞）の派生技にシフト可
※18＝ベンリン・プラダ（⇨➡⊞）の派生技にシフト可
※19＝アウ・バチュウド（⇨⊞）の派生技にシフト可

NINA WILLIAMS

ニーナ・ウィリアムズ



固有技		
[illegible]	コマンド	[illegible]
ワンツーパンチ	LP RP	上・上
スパークコンボ	LP RP LP RK	上・上・上・下（※1）
ワンツー&スパイダーニー	LP RP LK	上・上・中（※1、※2）
トリプルスマッシュ	LP RP RK	上・上・上（※1）
連撃双掌破（1）（れんげきそうしょうは）	LP RP ⇨ LP+RP	上・上・中（※1）
連撃双掌破（2）（れんげきそうしょうは）	LP RP LP RP ⇨ LP+RP	上・上・上・上・中（※1）
PKコンボ~アサシンブレード	LP RK LP	上・上・中
PKコンボ~デスサイス	LP RK LK	上・上・下
逆ワンツーパンチ	RP LP	上・上
クイックスパークコンボ	RP LP RK	上・上・下
ライトストレート&スパイダーニー	RP LK	上・中（※2）
ダブルスマッシュ	RP RK	上・上
クイック連撃双掌破（クイックれんげきそうしょうは）	RP ⇨ LP+RP	上・中
レフトハイ&ライトハイキック	LK RK	上・上
スパイクコンボ&ライトアッパー	LK LK RP	上・下・中
スパイクコンボ&ライトハイキック	LK LK RK	上・下・上
スパイクコンボ&ライトローキック	LK LK ⬇ RK	上・下・下
レフトハイキック~右側転（レフトハイキック~みぎそくてん）	LK ⇩	上・特殊動作
レフトハイキック~螺旋双破（レフトハイキック~らせんそうは）	LK ⇩ LP+RP	上・特殊動作・中
ライトハイキック&レフトスピンローキック	RK LK	上・下
ジャミングコンボ&ライトアッパー	RK LK RP	上・下・中
ジャミングコンボ&ライトハイキック	RK LK RK	上・下・上
ジャミングコンボ&ライトローキック	RK LK ⬇ RK	上・下・下

技名	コマンド	[illegible]
ライトハイキック~左側転（ライトハイキック~ひだりそくてん）	RK ⇧	上・特殊動作
ライトハイキック~螺旋双破（ライトハイキック~らせんそうは）	RK ⇧ LP+RP	上・特殊動作・中
アイボリーカッター	LP+RK	中・中
レプラホーンキック	⇨ LK	上・上
ダブルウィップ	⇨ RK RK	上・上
スイーパーコンボ・クローズ	⇨ RK LK LK	上・中・中
双掌破（そうしょうは）	⇨ LP+RP or立ち途中 LP+RP	中
アッパーストレート	⇘ LP RP	中・上（※3）
フラッシュコンボ	⇘ LK LP RP	中・上・上（※4）
アサルトコンボ	⇘ LK LP RP ⇨ LP+RP	中・上・上・中（※4）
ラピッドキックコンボ	⇘ LK LK LK RK	中・上・上・上
クリークアタックコンボ	⇘ LK RP LP RK	中・上・上・下（※5）
クリークアタック&ディバインキャノン	⇘ LK RP LK	中・上・中（※5）
クリークアタック&ライトハイキック	⇘ LK RP RK	中・上・上（※5）
クリークアタック&レフトローライトアッパー	⇘ LK RP ⇩ LK RP	中・上・下・中（※5）
クリークアタック&レフトローライトハイキック	⇘ LK RP ⇩ LK RK	中・上・下・上（※5）
レフトミドル&ライトハイキック	⇘ LK RK	中・上
レイハンズ	⇘ LP+RP	中・中
シットトリプルコンボ	⇩ LP RP RK orしゃがみ中に LP RP RK	特中・特中・中
レイブキック	⇩ LP ☆ RK orしゃがみ中に LP ☆ RK	特中・中
カットスロート	⇩ RP LK	下・上
シットスピン&ライトアッパー	⇩ LK RP orしゃがみ中に LK RP	下・中
シットスピン&ハーリングキックコンボ	⇩ LK RK LK orしゃがみ中に LK RK LK	下・上・中
レッグブレイクコンボ	⇩ LK ⬇ RK orしゃがみ中に LK ⬇ RK	下・下

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ライトローキック&バックスピンチョップ	⇩◎◎orしゃがみ中に◎◎	下・上 （※6）
サイドステップスタッブ	⇗◎	中
ヒールストローク	⇗◎	下
スライサー	⇗◎	下
ディバインキャノンコンボ	⇗◎◎	下・中
ハンティングスワン	⇗◎（⇧⇧でキャンセル）	ガード不能
ディバインキャノン	⇗◎	中
キリングブレード	⇦◎	中
BBラッシュ	⇦◎◎◎	上・上・上
ディグリーズアタック・アサルト	⇦◎◎◎	中・上・下
ディグリーズアタック・ハンター	⇦◎◎◎◎	中・上・中・中
スティンガーライトヒール	⇦◎	上
震通掌破（しんつうしょうは）	⇦◎	中・ガード不能
リバースアイボリーカッター	⇦◎	中・中
スカルスプリッター	⇙◎	中
カタパルトキック	⇘◎or⇧◎or⇙◎	中
ハンティングキックコンボ	⇙◎◎◎	上・下・上 （※7）
ルーイナスヒール	⇘◎or⇧◎or⬆◎	中
サディスティックキューピッド	⇨➡◎	上
ファールキック	⇨➡◎or⇩⇘➡◎	中
ニールキック	⇨➡◎or⇩⇘➡◎	中 （※8）
双掌烈破（そうしょうれっぱ）	⇨➡◎	中 （※9）
レッグスイープ	⇩⬋◎orしゃがんだ状態で⬋◎	下
ランディングキック&ライトアッパー	⇩☆⬇◎◎	下・中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ランディングキック&レフトミドルキック	⇩☆⬇◎◎	下・中
ランディングキック&ライトハイキック	⇩☆⬇◎◎	下・上
ヘルブリンガー	⇩⇘➡◎	中
鰓斬り（あぎとぎり）	⇩⇘➡◎	中
ジグソーヒール	⇩⇙⬅◎	中
デビルキッス	⇙⇩⇘⇨☆⬈◎	上段ガード不能
ボーンカッター	⇨⇨⇨◎（or⬈◎）	中 （※10）
フラッピングバタフライ	立ち途中に◎◎◎	中・上・上
ヘルブハンド	立ち途中に⇦◎	中
スパイダーニー	立ち途中に◎	中 （※11）
フローズンキック	しゃがみ中に◎◎	特中・中
シェイクショット	横移動中に◎	中
シェイクショット～掌握ステップ	横移動中に◎➡	中・特殊動作
シェイクショット～スウェー	横移動中に◎⬅	中・特殊動作
ダブルショット	横移動中に◎◎	中・中
リフトショット	横移動中に◎	中
水面刈り（すいめんがり）	横移動中に◎	下
螺旋双破（らせんそうは）	横移動中に◎	中
エンプレスヒール	（相手ダウン中）⇩◎	下

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定
10連コンボ（1）	◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎	上・上・上・上・上・下・上・上・上・上
10連コンボ（2）	⇧◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎	中・上・上・上・上・下・上・上・上・上
10連コンボ（3）	◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎	上・上・上・上・上・下・上・上・下・中

[illegible]	[illegible]	[illegible]
10連コンボ（4）	⇧●●●●●●●●●●	中・上・上・上・上・下・上・上・下・中
10連コンボ（5）	●●●●●●●●●●	上・上・上・上・上・下・下・中・下・中
10連コンボ（6）	⇧●●●●●●●●●●	中・上・上・上・上・下・下・中・下・中

投げ技

[illegible]	[illegible]	[illegible]
四方投げ（しほうなげ）	相手に接近して●（or⇨●）	投げ／●
居反（いぞり）	相手に接近して●（or⇨●）	投げ／●
居反肘落とし（いぞりひじおとし）	相手に接近して●●●●●●	投げ／●
居反肘落とし脇固め（いぞりひじおとしわきがため）	居反肘落とし中に●●●●	投げ
肘打ち四方投げ（ひじうちしほうなげ）	相手に接近して⇧●	投げ／●
裏裸絞め（うらはだかじめ）	相手に接近して⇧●	投げ／●
膝十字固め（ひざじゅうじがため）	相手の左横から接近して●（or●）	投げ／●
引き回し（ひきまわし）	相手の右横から接近して●（or●）	投げ／●
飛びつき前方回転逆三角絞め（とびつきぜんぽうかいてんぎゃくさんかくじめ）	相手の背後から接近して●（or●）	投げ
返し技（かえしわざ）	相手の攻撃に合わせて⇦●（or⇦●）	返し技
抱え込み肘打ち（かかえこみひじうち）	相手に接近して⇧⇧●	投げ／●
首刈り投げ（くびかりなげ）	相手に接近して⇩●	投げ／●

[illegible]

掌握（しょうあく）	相手に接近して⇩⇧⇨●	投げ／●
背負い逆十字固め（せおいぎゃくじゅうじがため）	掌握中に●●●●●●	投げ／●
腕挫腹固め（うでひしぎはらがため）	掌握中に●●●●●●●	投げ／●
首捻顔固め（くびひねりかおがため）	腕挫腹固め中に●●●●●●●	投げ／●
股裂き腕十字固め（またさきうでじゅうじがため）	腕挫腹固め中に●●●●●●●	投げ／●

技名	コマンド	種類／抜け（備考）
失脚（しっきゃく）	相手に接近して⇩⇧⬅●	投げ
万歳固め（ばんざいがため）	失脚中に●●●●●	投げ／●
首捻顔固め（くびひねりかおがため）	万歳固め中に●●●●●●●	投げ／●
股裂き腕十字固め（またさきうでじゅうじがため）	万歳固め中に●●●●●●●	投げ／●
立逆脇固め（たちぎゃくわきがため）	失脚中（or掌握中）に●●●●●	投げ／●
裏門閂羽絞（うらかんぬきたかばじめ）	立逆脇固め中に●●●●●●●	投げ／●
捨逆脇固め（すてぎゃくわきがため）	立逆脇固め中に●●●●●●●	投げ／●

[illegible]

蟹挟み（かにばさみ）	相手に接近して⇩⇦⇨●	投げ／●
前転腕十字固め（ぜんてんうでじゅうじがため）	蟹挟み中に●●●●●	投げ／●
アキレス腱固め（アキレスけんがため）	蟹挟み中に●●●●●	投げ／●
飛びつきアキレス腱固め（とびつきアキレスけんがため）	⇨⇨⇨●（or➡●）	投げ／●
膝十字固め（ひざじゅうじがため）	アキレス腱固め中に●●●●●	投げ／●
回転アキレス腱固め（かいてんアキレスけんがため）	アキレス腱固め中に●●●●●●●	投げ／●

※1＝⇧●、背向け●or● からもシフト可
※2＝ヒット時に●で腕挫腹固めへ
※3＝ライトストレート（●）の派生技にシフト可
※4＝⇧●●⇩（or⇧）で2発目キャンセル可
※5＝⇧●●⇩（or⇧）でキャンセル可
※6＝⇩or⇧で2発目キャンセル可
※7＝⇩or⇧でキャンセル可
※8＝受身可
※9＝ホールド可
※10＝近距離正面ヒット時飛びつきアキレス腱固めへ
※11＝正面ヒット時●で腕挫腹固めへ

固有技		
技名	コマンド	攻撃判定
ワンツーパンチ	1,2	上・上 (※1)
ワンツーパンチ&レフトローキック	1,2,3	上・上・下 (※1)
トリプルスマッシュ	1,2,4	上・上・上 (※1)
逆PDKコンボ	1,4	上・下 (※1)
ワンツースリー	1,2,1	上・上・上 (※1)
ワンツースリー&フロストニードル	1,2,1,4	上・上・上・上 (※1)
スパークコンボ	1,2,1⇩4	上・上・上・下 (※1)
逆ワンツーパンチ	2,1	上・上
逆ワンツー&フロストニードル	2,1,4	上・上・上
クイックスパークコンボ	2,1⇩4	上・上・下
PKコンボ	2,3	上・上
ダブルスマッシュ	2,4	上・上
PDKコンボ	2⇩3	上・下
レフトハイ&ライトハイキック	3,4	上・上
スパイクコンボ&ライトアッパー	3,3,2	上・下・中
スパイクコンボ&ライトハイキック	3,3,4	上・下・上
ライトハイキック&レフトスピンローキック	4,3	上・下
ポイズンスティング&スピニングハイ	⇨2,3	上・上
シューティングスター	⇨4	中
双掌破(そうしょうは)	⇨1+2or⇨➡1+2or立ち途中に1+2	中
アフロディアスタンプ	⇨2+3orカオスジャッジメント中に2+3	中
アッパーストレート	⇘1,2or立ち途中に1,2	中・上
アッパーストレート&サーマルシュート	⇘1,2,3or立ち途中に1,2,3	中・上・中
アッパーストレート&カオスジャッジメント	⇘1,2,3⬅or立ち途中に1,2,3⬅	中・上・特殊動作 (※2)
アッパーストレート&スライスウインド	⇘1,2,4or立ち途中に1,2,4	中・上・上
ステップインアッパー	⇘2	中
レフトミドルキック~カオスジャッジメント	⇘3,1⬅	中・特殊動作 (※2)
フラッシュコンボ	⇘3,1,2	中・上・上
ツイスティングラッシュ	⇘3,1,4,2	中・上・上・上 (※3)
ツイスティングラッシュ&ラウンドキック	⇘3,1,4,2,3	中・上・上・上・上
ツイスティングラッシュ&サプライズスコール	⇘3,1,4,2⇙3	中・上・上・上・中
ツイスティングラッシュ&フローズンパドル	⇘3,1,4,2,4	中・上・上・上・下
ツイスティングラッシュ&双掌破	⇘3,1,4,2,1+2	中・上・上・上・中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
クリークアタックステップ	⇘3,2⇘	中・上・特殊動作 (※4)
クリークアタックキャノン	⇘3,2,1,4	中・上・上・上 (※5)
クリークアタックコンボ	⇘3,2,1⇩4	中・上・上・下 (※5)
クリークアタック&ライトハイキック	⇘3,2,4	中・上・上 (※5)
クリークアタック&レフトハイキック	⇘3,2,3	中・上・上 (※5)
クリークアタック&レフトローキック	⇘3,2⇩3	中・上・下 (※5)
ラピッドストーム	⇘3,3,3,1	中・上・上・上
ラピッドキックコンボ	⇘3,3,3,4	中・上・上・上
レフトミドルキック&ライトハイキック	⇘3,4	中・上
ライトニングスクリュー	⇘4	下
ガード崩し(ガードくずし)	⇘1+2	中
レイヴキック	⇩1☆4orしゃがんだ状態で1☆4	特中・中
アイシクルエッジ	⇩2	中
シットスピン&ライトアッパー	⇩3,2orしゃがんだ状態で3,2	下・中
シットスピン&ライトハイキック	⇩3,4orしゃがんだ状態で3,4	下・上
ライトローキック&バックスピンチョップ	⇩4,1orしゃがんだ状態で4,1	下・上 (※6)
ブラッディーシザース	⇩1+2	ガード不能
エンプレスヒール	⇩3+4	下
スカーレットレイン	⇗1	中
スカーレットリバース	⇗1,1	中・下
スカーレットスパウト	⇗1,4	中・中
フローズンキック	⇗2,4orしゃがんだ状態で2,4	特中・中
ランドスリップ	⇗3	下
セピアクエイク	⇗3,3	下・下
セピアドロップ	⇗3,4	下・中 (※7)
ハンティングスワン	⇗1+2（⇧⇧でキャンセル）	ガード不能 (※8)
リープスライサー	⇗3+4,3	下・上
クロスカットソー	⇦1,1,2	中・上・中
往復ビンタ(おうふくビンタ)	⇦2,2	上・上
カオスジャッジメント	⇦3+4	特殊動作 (※9)
インファーナルストーム	カオスジャッジメント中に1	上
ダブルレイピア	カオスジャッジメント中に2,1	上・中
ピッキングヒール	カオスジャッジメント中に3	中
インファーナルアバランチ	カオスジャッジメント中に4	下

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
フォールダウン	カオスジャッジメント中に⇨➡	特殊動作
フォーリングストーン	カオスジャッジメント中に⇨➡⁘	中
フォーリングアップ	カオスジャッジメント中に⇨➡⁘	上
ストリクス	カオスジャッジメント中に（⇩or⇧or⇦）⁘	中
トゥピックブレード	⇦⁘	中
カタパルトキック	⇩⁘or⇧⁘	中
フェイタルアタックコンビネーション	⇦⁘⁘⁘	上・中
ヘイルストーム	⇦⁘⁘⁘⁘	上・中・中・中
サプライズスコール	⇦⁘	中
ハンティングキックコンボ	⇦⁘⁘⁘	上・下・上　（※10）
クイックサマーソルトキック	⬊⁘or⬆⁘or⬈⁘	中
ピンヒールステッチ	⇦⁘	中・中
エクスキューショナー	⇨➡⁘	上
コウトリーレインボー	⇨➡⁘⁘⁘	中・中・中
コウトリーレインボー～カオスジャッジメント	⇨➡⁘⁘⬅⁘	中・中・中・特殊動作
ニールキック	⇨➡⁘	中
ニールキック～カオスジャッジメント	⇨➡⁘⬅	中・特殊動作
双掌散破	⇨➡⁘	中
アガペイトアロー	⇩⇧⇨⁘	上
クリムゾンアロー	⇩⇧⇨⁘	中
パラライズニードル	⇩⇧⇨⁘⁘	中・上
ホワールウインド	⇩⇧⇨⁘	中・中
ボーンカッター	⇨⇨⇨⁘	中
リフトショット	立ち途中に⁘	中
サマーソルトキック（小ジャンプタイプ）	しゃがみ中に⇩⁘or⇧⁘or⇦⁘	中
サマーソルトキック（大ジャンプタイプ）	しゃがみ中に⬊⁘or⬆⁘or⬈⁘	中
キャットスラスト	しゃがみ中に⇨⁘	中
ライトハンドスタッブ	しゃがみ中に⇨⁘	中
コールドブレード	しゃがみ中に⇧⁘	下
カオステイル	横移動中に⁘	下
スライスショット	横移動中に⁘	上
ブラッディーカオス	横移動中に⁘	中・中

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ（1）	⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	上・上・上・上・上・下・上・上・上・上　（※11）
10連コンボ（2）	⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	上・上・上・上・中・中・上・上・中・中・中　（※11）
10連コンボ（3）	⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	上・上・上・上・中・中・上・上・中・中・下　（※11）
10連コンボ（4）	⁘⁘⁘⁘⁘⁘⬅	上・上・上・上・中・特殊動作　（※2、※11）

投げ技

技名	コマンド	判定／抜け（備考）
腕固め閻魔殺し（うでがためえんまごろし）	相手に接近して⁘（or⇨⁘）	投げ／⁘
夜叉返し（やしゃがえし）	相手に接近して⁘（or⇨⁘）	投げ／⁘
挟み肘打ち（はさみひじうち）	相手の左横から接近して⁘（or⁘）	投げ／⁘
首刈り落とし（くびかりおとし）	相手の右横から接近して⁘（or⁘）	投げ／⁘
飛びつき前方回転逆三角絞め（とびつきぜんぽうかいてんぎゃくさんかくじめ）	相手の背後から接近して⁘（or⁘）	投げ
首刈り投げ（くびかりなげ）	相手に接近して⇦⁘	投げ／⁘
抱え込み肘打ち（かかえこみひじうち）	相手に接近して⇦⇦⁘	投げ／⁘
返し技（かえしわざ）	相手の攻撃に合わせて⇦⁘（or⇦⁘）	返し技
関節技コンビネーションコマンド		
掌握（しょうあく）	相手に接近して⇩⇦⇨⁘	投げ／⁘
首刈十字固め（くびかりじゅうじがため）	掌握中に⁘⁘⁘⁘	投げ／⁘
立逆脇固め（たちぎゃくわきがため）	掌握中に⁘⁘⁘⁘	投げ／⁘
裏門鷹羽絞め（うらかんぬきたかはじめ）	立逆脇固め中に⁘⁘⁘⁘	投げ／⁘
捨逆脇固め（すてぎゃくわきがため）	立逆脇固め中に⁘⁘⁘⁘	投げ／⁘
門投げ（かんぬきなげ）	立逆脇固め中に⁘⁘⁘⁘	投げ／⁘
腕挫立ち十字固め（うでひしぎたちじゅうじがため）	掌握中に⁘⁘⁘	投げ／⁘
前方回転腕絡み（ぜんぽうかいてんうでがらみ）	腕挫立ち十字固め中に⁘⁘⁘⁘	投げ／⁘
腕挫裏十字固め（うでひしぎうらじゅうじがため）	腕挫立ち十字固め中に⁘⁘⁘⁘	投げ／⁘

※1＝振り向き⁘（or⁘）からもシフト可
※2＝カオスジャッジメントへ
※3＝⇩（or⇧）追加入力で横移動へ
※4＝掌握ステップへ
※5＝⇧⁘⁘⇩（or⇧）でキャンセル可
※6＝⇩or⇧追加入力で2発目キャンセル可
※7＝正面ヒット時投げへ
※8＝⇧⇧でキャンセル
※9＝⬆追加入力で特殊ステップへ、投げでつかまれた場合山嵐へ
※10＝⇩（or⇧）追加入力で3発目キャンセル可
※11＝背向け⁘or⁘からも可、⇨⁘から3発目にシフト可

BRYAN FURY

ブライアン・フューリー

固有技

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ワンツーパンチ	1,2	上・上
ワンツースマッシュ	1,2,1	上・上・中
ワンツーローキック	1,2,3	上・上・下
ワンツーハイキック	1,2,4	上・上・上
スネークコンビネーション	1,4,2,1,2	上・上・上・上・上（※1、※2）
アトミックコンビネーション（A）	1,4,2,4	上・上・上・中（※3）
アトミックコンビネーション（B）	1,4,2,1,4	上・上・上・上・中（※1、※2、※3）
サザンクロスコンビネーション	1,4,3	上・上・中
サザンクロスプラスワン	1,4,3,3	上・上・中・上
PK コンビネーション	2,3	上・中
ガトリングプラスワン	3,2,1,2	中・中・中・中
ガトリングコンビネーション	3,2,1,4	中・中・中・下
クイックソバット	3,3	中・上
アナコンダバイツ	3,3,2	中・上・上
ライオットアナコンダ	3,3,4	中・上・中
ダブルスピントマホーク	4,3,4	上・中・中
スナイパーソバットコンボ	4,3⇨4	上・中・上
ゴルゴダハンマー	1+2	中
ミドルサイドキック	3+4	中
ストマックニー	⇨3	中
ディフェンサー	⇨4	中
ストマックコンビネーション	⇨2,1,4	中・中・中
ソーク・クラブ	⇨1+2	上
クイックグラビトンハンマー	⇨1+4	ガード不能
レフトボディブロー	⇙1	中
ダブルボディブロー	⇙1,2	中・中
ライトニングブロー	⬋1,1,1,1	中・中・中・中（※4）
ブラックアウトコンビネーション	⇙2,1	中・上
スネークエッジ	⇙3	下
レッグスラッシュ	⇙4	中
ストリングブレイカー	⇙1+2	中（※5）
エルボースラッシュ	⇩2	中
バイソンブレス	⇩2,3	中・中
クイックレフトローキック	⇩3	下
クイックロースクリュー	⇩3,2	下・上
クイックローキック	⇩4	下
スネークファング	⇩1+2	中・中
スネークボム	⇩【1+2,2】	中
スネークピット	⇩1+2,3	中・中・下
スネークファング～ハイドクローラー	⇩1+2⇨	中・特殊動作
サイドローナックルウィップ	⇩3+4,2	下・中（※6）
ストマックブロー	⇘2	中
スイーパーキック	⇘3	下
チョッピングエルボー	⇦1	中
ガトリングラッシュ	⇦【1,2】1,2,1,2,1,2,1,2,1,4	中・中・中・中・中・中・中・中・中・中・中・中
ライトバックナックル	⇦2	上
ダブルバックナックル	⇦2,1	上・上（※7、※8）
マッハコンビネーション	⇦2,1,2	上・上・上（※7、※8）
スラッシュコンビネーション（A）	⇦2,4	上・中（※9）
スラッシュコンビネーション（B）	⇦2,1,4	上・上・中（※7、※8、※9）
ストッピング	⇦3	中
ストッピング～ハイドクローラー	⇦3⇨	中・特殊動作
ストッピングフェイントストレート	⇦3,2	中・上

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ストッピングトリプルパンチ	⇦[3][2][1][2]	中・上・中・中
フリーズコンビネーション	⇦[3][2][1][4]	中・上・中・下
ストッピングフェイントニー	⇦[3][4]	中・中
ストッピング〜ダブルハンマー	⇦[3][1+2]	中・中
ニーブレイク	⇦[4]	中
グラビトンハンマー	⇦[1+4]	ガード不能
スナイパーソバット	⇧[3]or⬀[3]	中
フライングヒール	⇧[4]or⬀[4]	中
マッハパンチ	⇨➡[2]	上
スライサー	⇨➡[3]	中　（※10）
マッハキック	⇨➡[4]	上
フライングニールキック	⇦⬅[4]	中
ジェットアッパー	⇨⇦[2]	上
ターンエンドマッハ	⇩⬂⇨[4][1][2]	中・上・上
ターンエンドミドル	⇩⬂⇨[4][1][4]	中・上・中
スウェー	⇩⬃⬅	特殊動作
スマッシュ&マッハキック	⇩⬃⬅[2][4]	上・上
ハチェットキック	⇩⬃⬅[3]	下
キックオフ	⇩⬃⬅[4]	中
スネークスラッシュ	⇨⇨⇨[3]	中
リフトアッパー	立ち途中に[1]	中
ボディアッパー	立ち途中に[2]	中
アトミックブロー	ボディアッパーヒット時に➡[2]	打撃投げ
ニークラッシュ	立ち途中に[3]	中
ダブルニークラッシュ	立ち途中に[3][4]	中・中
ショートアッパー	立ち途中に[1+2]	中
デビルクロー	横移動中に[1]	上

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
サイドハンマー	横移動中に[2]	中
サイドハンマーシュート	横移動中に[2][3]	中・下
ファントムクロー	横移動中に【[1][2]】	中
挑発（ちょうはつ）	[1+3+4]	ガード不能
ネオストマックコンビネーション	挑発後に⇨[2][1][4][2][1][4][2]	中・中・中・上・上・中・上

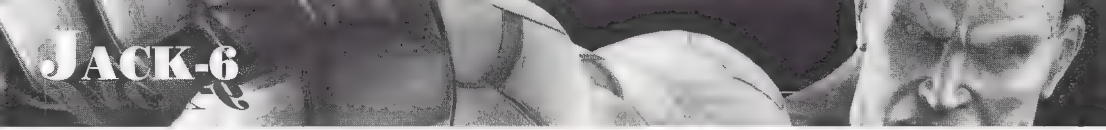
10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ（1）	⇦[3][4][1][2][1][4][2][1][4][2]	上・中・中・中・上・上・上・上・中・上
10連コンボ（2）	⇦[3][4][1][2][1][4][2][4]	上・中・中・中・上・上・上・中
10連コンボ（3）	⇦[3][4][1][2][1][4][3][3][2]	上・中・中・中・上・上・中・上・上

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
DDT	相手に接近して[1+3]（or⇨[1+3]）	投げ／[1+3]
ブライアンクラッシャー	相手に接近して[2+4]（or⇨[2+4]）	投げ／[2+4]
フリーフォール	相手の左横から接近して[1+3]（or[2+4]）	投げ／[1+3]
ニーブラスト	相手の右横から接近して[1+3]（or[2+4]）	投げ／[2+4]
ハンマースロー	相手の背後から接近して[1+3]（or[2+4]）	投げ
スネークミキサー	相手に接近して⇨➡[1+2]	投げ／[1+2]
デスメッセンジャー	しゃがみ中に⬃⇩⬂[1+2]	投げ／[1+2]
パリング	相手のパンチ攻撃に合わせて⇦[1+2]	返し技　（※11）

※1＝[1][4][2]⇨[1]で3発目をキャンセル
※2＝[1][4][2][1]⇧or⇩でキャンセル
※3＝[1][4][2]⇨[4]で3発目をキャンセル
※4＝[2]でダブルボディブローにシフト
※5＝パンチさばき効果あり
※6＝⬆でキャンセル
※7＝⇦[2]⇨[1]で1発目をキャンセル
※8＝⇦[2][1]⇧or⇩でキャンセル
※9＝⇦[2]⇨[4]で1発目をキャンセル
※10＝ホールド可
※11＝攻撃をさばいた時[2]で追加攻撃



固有技		
技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ジャブ～スレッジハマー	1,1	上・中
ジャブ～スタンフック	1,2	上・上
ストレート～エルボー～アッパー	2,1,2	上・中・中
ダブルハンマー	1+2,1+2	中・中
ダイブボマー	3+4（3+4,3+4,3+4,3+4で距離が伸びる）	ガード不能
ピボットガン・ブラスター	⇨1,2,2	中・上・中 （※1）
ピリオドシューター	⇨2	上
ダークネスカッター	⇨【4,1】	ガード不能
サドンエルボー	⇨【4,1】2	中
デュアルピリオドシューター	⇨1+2	中
アトミックショルダータックル	⇨3+4or しゃがみ中に↘3+4	中
オーバードライブ	↘1,2,1,2	中・上・上・上・上
アッパーラッシュR・ロー	↘2,1,2⇩1	中・中・中・下
アッパーラッシュR・ミドル	↘2,1,2↘1	中・中・中・中
アッパーラッシュR・ハイ	↘2,1,2⇨1	中・中・中・上
ダブルコンバイン	↘3,2or 立ち途中に3,2	中・上
ユンボ	↘1+2	下・下
タイタンダンプ	↘3+4	中
ブラボーナックル	⇩1+2	中
シットダウン	⇩3+4	特殊動作
シット&ヒッププレス	⇩3+4,3+4	中 （※2）
コネクターナックル	シットダウン中に1+2	中
ブラッドファン	シットダウン中に2,1,2,1	下・下・下・下
ブラッドファン	シットダウン中に1,2,1,2	下・下・下・下
マシンガンナックル	↙1,1,1,2	下・下・下・中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
アンカーショベル	↙2	下 （※1）
コサックコンボ	↙3,4,3,4,3,4	下・下・下・下・下・下
ナッツクラッカー	コサックコンボ中に1+2	上
ナッツクラッカーフェイク	コサックコンボ中に⇩1+2	下段投げ／1or2
ビッグブーツ	↙4	下
ピボットガン・ダブルリフトアップ	↙1+2,1+2	中・中 （※3）
ダイヤモンドカッター	⇦1	中
ダイヤモンドリーマー	⇦1,1	中・中 （※1）
ピボットガン・アサルト	⇦2	中 （※1）
ニーウェッジ・フルアクセル	⇦4,4	中・中
ピボットガン	⇦1+2	上・上・上・上・上
パトリオットナックル	⇧1+2	上
バレルジャケットハンマー	↖1+2	上
リアクターエルボー	↖2or⇧2or↗2	中
ヒッププレス	↗3+4	中 （※2）
ダブルヒッププレス	↗3+4,3+4	中・中
スレッジハマー	⇨➡1	中
ロケットアッパー	⇨➡2	中 （※1）
グレネードスタンプ	⇨➡3	中
シザースメルトダウン	⇨➡1+2,1+2	中・下
シザースメガトン	⇨➡1+2,2	中・中
ヘッドスライディング	⇨➡3+4	中 （※4）
スタンフック	⇦⇨2	上
セマホチョップ	⇨⇨⇨2	中
メガトンスイープ	⇦↙⇩↘1	下
メガトンパンチ	⇦↙⇩↘2	中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
エクスプローダー	←↙↓↘→↘1	中
ギガトンパンチ	←↙↓↘➡1	中
ギガトンパンチ	←↙↓↘→（その後レバー回転）1	ガード不能 （※5）
バイオレンスアッパー	立ち途中に1	中
リバースダブルハンマー	立ち途中に1+2 1+2	中・中
リバースダブルハンマー・バースト	立ち途中に1+2 1+2 1+2	中・中・下
クイックハンマーラッシュ・ハイ	立ち途中に→1 2 →1	中・中・上
クイックハンマーラッシュ・ミドル	立ち途中に→1 2 ↘1	中・中・中
クイックハンマーラッシュ・ロー	立ち途中に→1 2 ↓1	中・中・下
ハンマーラッシュ・ハイ	しゃがみ中に1 1 1 2 →1	下・下・中・中・上
ハンマーラッシュ・ミドル	しゃがみ中に1 1 1 2 ↘1	下・下・中・中・中
ハンマーラッシュ・ロー	しゃがみ中に1 1 1 2 ↓1	下・下・中・中・下
ワイルドスイング	しゃがみ中に↘1 2 1 1	中・中・中・上
スイングRナックル・ハイ	しゃがみ中に↘2 →1	中・上
スイングRナックル	しゃがみ中に↘2 ⬉1 2	中・中・中
スイングRナックル・ロー	しゃがみ中に↘2 ↓1	中・下
メルトダウン	しゃがみ中に↘1+2	下
パルスナックル	しゃがみ中に⬊1 1 1 2	下・下・下・中
ディスチャージャー	横移動中に1	中
ピボットガン・スナイプ	横移動中に2	上
スプリングハンマーパンチ	仰向けダウン中に↓1+2	中

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ（1）	↓2 1 1 1 2 1 2 1 1+2 1+2 orしゃがみ中に 2 1 1 1 2 1 2 1 1+2 1+2	特中・下・下・中・中・中・中・中・中・中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ（2）	↓2 1 1 1 2 1 2 1 ↓1+2 1+2 orしゃがみ中に 2 1 1 1 2 1 2 1 ↓1+2 1+2	特中・下・下・中・中・中・中・中・下・中
10連コンボ（3）	↙1 1 4 3 4 1 2 1 1+2 1+2	中・中・下・下・下・中・中・中・中・中
10連コンボ（4）	↙1 1 4 3 4 1 2 1 ↓1+2 1+2	中・中・下・下・下・中・中・中・下・中

投げ技

技名	コマンド	判定・抜け（備考）
サイクロンスロー	相手に接近して1+3（or→1+3）	投げ／1
ピボットガン・ダイナミック	相手に接近して2+4（or→2+4）	投げ／2
サイドリフトスロー	相手の左横から接近して1+3（or2+4）	投げ／1
ハンギングネックスロー	相手の右横から接近して1+3（or2+4）	投げ／2
スパイナルクラッシュ	相手の背後から接近して1+3（or→1+3）	投げ
デスシュート	相手の背後から接近して2+4（or→2+4）	投げ
ヘルプレス	相手に接近して↘1+3	投げ
フェイスバッシャー	相手に接近して↘1+3 1+2	投げ
カタパルトスロー	相手に接近して↘2+4	投げ／2
カタパルトスロープラス	相手に接近して↘⬉2+4	投げ／2
スラッピングダウン	相手に接近して↙2+3	投げ／2
ピラミッドドライバー	相手に接近して↓↘←1	投げ／1
バックブリーカー	相手に接近して↓↙⬅2	投げ／2
バニッシュメントドロップ	相手に接近して↗1+2	投げ／1+2
バニッシュメントメガトン	相手に接近して↗1+2 ↓↘2	投げ／1+2
パイルドライバー	相手に接近して↙→1+2	投げ／1+2
GUNボム	（相手しゃがみ中）接近して↓1+3	下段投げ／1
アイアンガンマン	（相手しゃがみ中）接近して↓2+4	下段投げ／2

※1＝ホールド可　※2＝シットダウンへ　※3＝↙1+2 3+4シットダウンへ
※4＝着地際は下段　※5＝4回転まで

固有技		
技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ワンツーベアクロウ	1,2	上・上
ストレート～エルボー～アッパー	2,1,2	上・中・中
ストレート～エルボー～ローキック	2,1,3	上・中・下
トリプルハンマー	1+2,1+2,1+2	中・中・中 (※1)
ハンティングスタイル	3+4orダウン状態で3+4	特殊動作
ダブルベアクロウ	ハンティングスタイル中に1,2	下・下
ベアクロウ	ハンティングスタイル中に2	下
熊ちゃぶ台返し（くまちゃぶだいがえし）	ハンティングスタイル中に1+2	中
ベアタックル	ハンティングスタイル中に3+4	中
ブラッドサッカー	ハンティングスタイル中に⇘1+2	投げ
ベアスピアー	ハンティングスタイル中に⇩1+2	中
メリーゴーランド	ハンティングスタイル中に⇦1+2,1+2	下・下 (※2)
ハンティングヒップ	ハンティングスタイル中に⇦3+4	特殊動作 (※3)
ハンティングスタイル～仰向けに寝る	ハンティングスタイル中に3（or4）	特殊動作
ハンティングスタイル～うつ伏せダウン	ハンティングスタイル中に⇩3+4	特殊動作
ハンティングスタイル～しゃがみ構え	ハンティングスタイル中に⇙	特殊動作
ハンティングスタイル～後転	ハンティングスタイル中に⇦⇦	特殊動作 (※4)
ハンティングスタイル～立ち構え	ハンティングスタイル中に⇖or⇧or⇗	特殊動作
ベアヘブンキャノン	⇨1,1,1	上・中・中
ベアシザース	⇨1+2	中
シェイプアップキック	⇨3+4	下
シェイプアップヒップ	⇨3+4,1+2	下・中
アッパーラッシュL	⇘1,2,1,2	中・中・中・中
熊武爪（くまむそう）	⇘2,1	中・中
ハニートラップ	⇘3,2	中・中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
熊ウルトラ	⇘1+2	中
熊鉄山靠（くまてつざんこう）	⇩1+2	中
その場しゃがみ	⇙3+4or⇩3+4or⇘3+4	特殊動作 (※5)
トラウトスイープ	その場しゃがみ中に1orヒッププレス着地後（orスプリングハンマーパンチ後orハンティングヒップ後）に1	下
トラウトスマッシュ	その場しゃがみ中に2orヒッププレス着地後（orスプリングハンマーパンチ後orハンティングヒップ後）に2	中
ワイルドピンタ	⇙1	上
ベアラリアット	⇙2	下
熊不知火（くましらぬい）	⇙3	下
熊奈落払い（くまならくばらい）	⇙4	下
ベアピッチャー	⇦1	中
ハウリングベアー	⇦2,1,1+2	中・上・中 (※6)
テリブルクロウ	⇦1+2	ガード不能 (※7)
ローリングベア	⇦1+2⇨⇘⇩⇙⇦⇖⇧⇗	中
ベアバックキック	⇦【3,4】	中・中
ベアバックライディング	⇦3+4	中
ベアスキッピング	⇧1+2	下 ※7
ホーネットスイープ	⇖1or⇧1or⇗1	中
ビックベアアタック	⇗1+2	中
ヒッププレス	⇗3+4	中 (※8)
熊三宝龍（くまさんぽうりゅう）	⇗3,4,1+2	中・中・中
熊鬼神拳（くまきじんけん）	⇨➡2	中
ラビットベア	⇨➡1+2	中
紅返し（くれないがえし）	⇦⬅2+3	ガード不能
サーモンハンティング	⇦⇨2+3	下 (※9)
メガトンクロー・デュオ	⇦⇙⇩⇘2,1	中・中
空斬脚（くうざんきゃく）	⇨⇨⇨3	中



技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ハングリーフッキング	立ち途中に1 1	中・中
バイオレンスクロー	立ち途中に1 2	中・中
マッドアングラー	立ち途中に2	中
スピニングベアキック	立ち途中に3	中
ダブルハンマー	立ち途中に1+2 1+2	中・中 （※7）
ベアラッシュ・ハイ	しゃがみ中に 1 1 1 2 ⇨1	下・下・中・中・上
ベアラッシュ・ミドル	しゃがみ中に 1 1 1 2 ↘1	下・下・中・中・中
ベアラッシュ・ロー	しゃがみ中に 1 1 1 2 ⇩1	下・下・中・中・下
ショートベア ラッシュ・ハイ	しゃがみ中に ⇨1 2 ⇨1	中・中・上
ショートベア ラッシュ・ミドル	しゃがみ中に ⇨1 2 ↘1	中・中・中
ショートベア ラッシュ・ロー	しゃがみ中に ⇨1 2 ⇩1	中・中・下
クイックベア ラッシュ・ハイ	しゃがみ中に ⬊2 ⇨1	中・上
クイックベア ラッシュ・ミドル	しゃがみ中に ⬊2 ↘1	中・中
クイックベア ラッシュ・ロー	しゃがみ中に ⬊2 ⇩1	中・下
ベアスイング	しゃがみ中に ⬊2 1 2	中・中・中
ワイルドスイング	しゃがみ中に ↘1 2 1 2	中・上・中・上
前転 （ぜんてん）	しゃがみ中に↘1+2orハンティングスタイル中に⇨⇨orうつ伏せダウン状態から⇨	特殊動作
ベアプッシュ	前転中に1	上
ベアアッパーカット	前転中に2	中
ベアスライディング	前転中に3	下
ベアニールキック	前転中に4	中
ジャイアントロール	前転中に1+2	中
ハンティングスタイル	前転中に3+4	特殊動作
ベアバタフライ	うつ伏せダウン中に1+2	下
ベアバサロ	仰向けダウン中に1+2	中
スプリングハンマー パンチ	仰向けダウン中に ⇩1+2	中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
デッドリーステップ	（相手ダウン中）⇩1+4	下ガード不能
挑発 （ちょうはつ）	1+3+4	特殊動作

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ（1）	しゃがみ中に ↘2☆1 1+2 3 1+2 1+2 1+2 1 2 1+2	中・上・中・下・中・ 中・中・下・下・中
10連コンボ（2）	しゃがみ中に ↘2☆1 1+2 3 1+2 3+4 1+2 2 3 1	中・上・中・下・中・ 中・中・中・上・上

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ベアバイツ	相手に接近して 1+3（or⇨1+3）	投げ／1
ベアハッグ	相手に接近して 2+4（or⇨2+4）	投げ／2
ブルートスロー	相手の左横から接近して1+3（or2+4）	投げ／1
チョークスラム	相手の右横から接近して1+3（or2+4）	投げ／2
ブラッドサッカー	相手の背後から接近して1+3（or2+4）	投げ
ベアぱちき	相手に接近して⇨➡2+4	投げ／1+2
チアフルボールアップ	相手に接近して ⇨↘⇩↙⇦⇨1+2	投げ／1+2

※1＝1+2 3+4でハンティングスタイルへ
※2＝ハンティングスタイル中に⇦1+2 3+4でハンティングスタイルへ
※3＝⬅3+4追加入力でハンティングスタイルへ、➡追加入力で前転へ
※4＝3+4追加入力でハンティングスタイルへ
※5＝⬅3+4追加入力でハンティングスタイルへ、➡追加入力で前転へ
※6＝⇦2 1 3+4でハンティングスタイルへ
※7＝3+4追加入力でハンティングスタイルへ
※8＝⬅3+4追加入力でハンティングスタイルへ、➡追加入力で前転へ
※9＝ホールド可

ROGER JR.

ロジャー Jr.

固有技		
技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ワンツーパンチ	1 2	上・上
ワンツーボディフック	1 2 1	上・上・中
ワンツーアロー	1 2 2	上・上・上
ワンツーブリマコンボ	1 2 3	上・上・上
ワンツーロケットスタンス	1 2 ⇦1+2	上・上・特殊動作
ライトストレート〜レフトアッパー	2 1	上・中
ロン・ドゥ・ヒール	【3 4】	中・中
ダブルスピン・カスタネット	1+2 3	上・上・中
ダブルスピン・アニマルスイープ	1+2 4	上・上・下
カスタネットキック	3+4	中
クルクルパンチ	⇨☆1	上
プロムナード	⇨3	中
エアーズロック	⇨4 3 2	中・中・中
アニマルメガトンパンチ	⇨1+2 2	中・中
ドロップキック	⇨3+4	上 （※1）
エルボーピンタ	⇖1 2	中・中
バンディクート・ボム	⇖2	中
テイルフレイル	⇖3	中
フィンキック	⇖4	中
アニマルヘッドバット	⇖1+2	中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
アニマルビート	⇙3+4	特中
レフトストレート〜ライトアッパー	⇩1☆2orしゃがみ状態で1☆2	特中・中
ダイビングローパンチ	⇩2	下
アニマルストーム	⇩1+2 1+2 2	上・上・上・上・中 （※2）
アリキック	⇩3+4 4 4orしゃがみ状態で⇖4 4 4	下・下・下
スピニングスマッシュ	⇩3+4 2orしゃがみ状態で⇖3 2	下・中
テイルカッター	⇗3	下
アニマルキックラッシュ	⇗4 3 4 3 4	中・中・中・中・中 （※3）
カンガルーアタック	⇗1+2	中
リバースバイシクルキック	⇦3	中
スナップショット	⇦4	下
ロケットスタンス	⇦1+2	特殊動作
ロードランナー	⇦1+2⇨	中
フライングスタート	⇦1+2⇖	特殊動作
フライング・ハンマーパンチ	⇦1+2 1	中
フライング・ストレート	⇦1+2 2	上
フライング・ローキック	⇦1+2 3	下
フライング・ミドルキック	⇦1+2 4	中
フライング・ヒップアタック	⇦1+2 3+4	中
アニマルドロップキック	⇦3+4	中 （※4）
アニマルギガトンパンチ	⇦1+4	ガード不能



ロジャー Jr.

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
エルボードロップ	⬂⁘or⇧⁘or⬃⁘	中
クルクルキック	⬂⁘⁘or⇧⁘⁘or⬃⁘⁘	中・上
ライジング トゥーキック	⬂⁘or⇧⁘or⬃⁘	中
ナックルボム	⬃⁘	中
カンガルースタンプ	⬂⁘or⇧⁘or⬃⁘	中
ダイナミック スマッシュ	⇨➡⁘	中
ジェイルキック	⇨➡⁘	中
フライング クロスチョップ	⇨➡⁘	上 （※5）
ローリング・ トーピドー	⇦⬅⁘	中
アニマル アッパーカット	⇨☆⇩⬂⁘	中
アニマルスマッシュ	⇨☆⇩⬂⁘or しゃがみ中に⁘	中
カッティングエッジ	⇨⇨⇨⁘	中
サテライト ドロップキック	⇨⇨⇨⁘	中
ブーメランナックル	立ち途中に⁘⁘	中・中
スプリングスタンプ	立ち途中に⁘⁘	中・上
チャージスタンプ	立ち途中に⁘⁘ ホールド	中・中
トゥースマッシュ	立ち途中に⁘	中
ダイナマイトアッパー	しゃがみ中に⬂⁘	中
アニマルスイープ	横移動中に⁘	下
ガッツキック	相手に背を向けて ⇩⁘	下
シュリンプキック	相手に背を向けて⁘	中

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ（1）	⇦⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	上・上・中・上・中・上・下・中・中・中
10連コンボ（2）	⇦⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘⁘	上・上・中・上・中・上・中・中・下・中

投げ技

技名	コマンド	種類・抜け
足ぱちき（あしぱちき）	相手に接近して ⁘（or⇨⁘）	投げ／⁘
タスマニアン ガトリング	相手に接近して ⁘（or⇨⁘）	投げ／⁘
アニマル フェイスクラッシャー	相手の左横から 接近して⁘（or⁘）	投げ／⁘
アニマルロー リングアームホイップ	相手の右横から 接近して⁘（or⁘）	投げ／⁘
背落とし（せおとし）	相手の背後から 接近して⁘（or⁘）	投げ
DDT	相手に接近して ⬁⬁⁘	投げ／⁘
ジャガードライバー	相手に接近して ⇩⬃⇨⁘	投げ／⁘
ツームストン パイルドライバー	相手に接近して⬁➡⁘	投げ／⁘
ジャイアントスイング	相手に接近して ⇨⇦⬁⇩⬃⇨⁘	投げ／⁘

※1＝着地の際は特殊中段
※2＝⇩⁘⬅、⇩⁘⁘⬅で背向けへ
※3＝3・5発目に⇦で立ち構えへ、1・3発目に⁘でローリングアニマルへ
※4＝⁘⁘⁘⁘追加入力でアニマルキックラッシュへ
※5＝着地の際は下段

WANG JINREY

王 椋雷（ワン・ジンレイ）

[illegible]		
技名	コマンド	攻撃判定（備考）
通天砲 （つうてんほう）	∷∷∷	上・中・中
連撃衝腿 （れんげきしょうたい）	∷∷	上・上
鶴子入林 （ようしにゅうりん）	∷⇦（ヒット時のみ）	上
背撃肘 （せきげきちゅう）	背面取り中に∷	投げ
連拳衝腿 （れんけんしょうたい）	∷∷	上・中
迅脚前掃十字把 （じんきゃくぜんそうじゅうじは）	∷∷∷	上・下・中
迅脚前掃連腿 （じんきゃくぜんそうれんたい）	∷∷∷	上・下・上
迅脚前掃扇腿 （じんきゃくぜんそうせんたい）	∷∷⇩∷	上・下・下
烏牛擺頭 （うぎゅうはいとう）	∷	中
単把 （たんぱ）	⇨∷	上
天扇脚 （てんせんきゃく）	⇨∷	中
脚歩双把 （きゃくほそうは）	⇨∷∷	中・中
双把 （そうは）	⇨∷	中
絶招通天砲 （ぜっしょうつうてんほう）	⇨∷	ガード不能　（※1）
蛇出洞 （じゃしゅつどう）	⇖∷∷	中・中
穿拳 （せんけん）	⇖∷	中
鶴子鑽天 （ようしさんてん）	⇖∷∷	中・中
刮地風 （かっちふう）	⇖∷	下
難陀穿拳 （なんだせんけん）	⇖∷∷	中・中
合突き （あわせづき）	⇖∷	中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
鷹雙展翅 （ようそうてんし）	⇩∷∷	中・中
鉄釵井鴦脚 （てっさせいおうきゃく）	⇩∷∷	下・上
前掃十字把 （ぜんそうじゅうじは）	⇩∷∷	下・中
前掃連腿 （ぜんそうれんたい）	⇩∷∷	下・上
前掃扇腿 （ぜんそうせんたい）	⇩∷⇩∷	下・下
踩鶏腿 （さいけいたい）	⇩∷	中
烈震脚 （れっしんきゃく）	⇩∷	下
馬形推斬 （ばけいすいざん）	⇖∷∷∷	中・中・上　（※2）
低身後掃腿 （ていしんこうそうたい）	⇖∷	下
虎蹲山〜挑領 （こそんざん〜ちょうりょう）	⇖∷∷	下・中
蛇形穿拳 （じゃけいせんけん）	⇖∷	中
虎撲把 （こぼくは）	⇖∷	中
打突連拳 （だとつれんけん）	⇦∷∷	中・上
打突凶把 （だとつきょうは）	⇦∷∷∷	中・上・中
避身衝腿 （ひしんしょうたい）	⇦∷	中
鶴子功掌蹬 （ようしこうしょうとう）	⇦∷	中　（※3）
猿手脚 （えんしゅきゃく）	⇘∷or⇧∷or⇙∷	中
槃手脚 （はんしゅきゃく）	⇘∷or⇧∷or⇙∷	中
撃胆肘 （げきたんちゅう）	⇙∷	中　（※4）
烈震蹬 （れっしんとう）	⇙∷	下
背勁 （はいけい）	⇨➡∷	中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
井鶯脚（せいおうきゃく）	⇨➡●	上
野馬奔槍（のまほんそう）	⇨➡●	中
青嵐拳（せいらんけん）	⇦⬅●	ガード不能
崩拳（ぼんけん）	⇩⇧⇨●	中
スラッシュキック	⇨⇨⇨●	中
無影拳（むえいけん）	立ち途中に●●	中・中
迎門四把捶（げいもんしはすい）	立ち途中に●●●	中・中・下
舞身撲面掌（ぶしんぼくめんしょう）	立ち途中に●●	中・上
蒼空砲（そうくうほう）	立ち途中に●	中
右掌底打（みぎしょうていだ）	立ち途中に⇨●or しゃがみ中に⇧●	中
獅子水月把（ししすいげつは）	立ち途中に●	中
後掃落龍脚（こうそうらくしゅうきゃく）	しゃがみ中に ⇧●●●	下・中
衝陽腿（しょうようたい）	横移動中に●	下
掃腿（そうたい）	横移動中に●	下
野馬闖槍（のまちんそう）	横移動中に●	中
絶招鷹捉把（ぜっしょうようそくは）	⇨●	ガード不能

投げ技

技名	コマンド	[illegible]（備考）
首投げ（くびなげ）	相手に接近して ●（or⇨●）	投げ／●
切込倒し（きりこみたおし）	相手に接近して ●（or⇨●）	投げ／●
竜巻倒し（たつまきたおし）	相手の左横から 接近して●（or●）	投げ／●
鉄山靠（てつざんこう）	相手の右横から 接近して●（or●）	投げ／●
背撃肘（せきげきちゅう）	相手の背後から 接近して●（or●）	投げ
残月（ざんげつ）	相手に接近して ⇦⇧●	投げ／●
竜巻投げ（たつまきなげ）	⇧●	特殊中段 （※4）
消力（しょうりき）	相手の攻撃に合わせて ⇦●	さばき技
燕子抄水（えんししょうすい）	消力成功後に●	下
大龍形（だいりゅうけい）	消力成功後に●	中
円青龍（えんせいりゅう）	消力成功後に●	中
牙掃腿（がそうたい）	消力成功後に●	下
返し技（かえしわざ）	相手の攻撃に合わせて ⇦●（or⇦●）	返し技

※1＝⬆でキャンセル可
※2＝ホールド可
※3＝パンチさばき効果あり
※4＝正面ヒット時に投げへ

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ（1）	●●●●●●●●●●	上・中・中・上・下・中・中・下・上・中
10連コンボ（2）	●●●●●●●●●●	上・中・中・上・下・中・中・中・下・中

BRUCE IRVIN

ブルース・アーヴィン

固有技		
技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ワン・ツー	1 2	上・上
ライジングコンビネーション	1 2 1 2	上・上・中・中
ノーザンライトコンビネーション	1 2 3	上・上・中
ワン・ツー・ハイキック	1 2 4	上・上・上 （※1）
バサートクラボーン	バサートスタンス中に 1 4	上・中
バサートロップリー	バサートスタンス中に 2	上
バサートアユタヤ	バサートスタンス中に 3	中
バサートチャイヤー	バサートスタンス中に 4	下
バサートハンマースタンプ	バサートスタンス中に ⇨1	中
ワン・ツー・ローハイキック	1 2 ⇩4 3	上・上・下・上
サザンクロスコンビネーション	1 4 3	上・上・中
クイックノーザンライト	2 3	上・中
ストレート・ハイキック	2 4	上・上 （※1）
ストレート・ローハイキック	2 ⇩4 3	上・下・上
ショットガンスラッグ	3 2	中・中
ショットシェル	3 2 ➡	中・特殊動作 （※2）
シャッターキック	3 3	中・上
コブラソード	4 ⇨	上
サイクロンキック	3+4	上
ベーンハーン	⇨2 3	上・下
ベーンボーン	⇨2 4	上・上
ブルニードル	⇨3	中
ブルニードル&チョッピング	⇨3 1	中・上
プロミネンスコンビネーション	⇨4 3 4	中・中・上 （※1）

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ソーク・クラブ	⇨1+2	上
テンカウ	⇨3+4	中
デリンジャーナックル	⇖1 1	中・上
デリンジャーハヌマーン	⇖1 2 1 4	中・中・上・中
デリンジャーローキック	⇖1 4	中・下
デリンジャーエラワン	⇖1 【4 4】	中・中
ティー・ソーク・ラン	⇖2	中
サイクロン・トルネード	⇖3 1	下・中
トライデントミドル	⇖4	中 （※1）
バレットコンビネーション	⇖3+4 3 3 3 3	中・中・中・中・中
ライトハンマースタンプ	⇩2	中
ブルファング	⇩3 4	下・上
トライデントロー	⇩4	下
スウェーブルファング	⇗3 4	下・上
スウェーハイキック	⇗4	上
トリプル・ティー・ソーク	⇦1 2 1	上・上・中
ティー・ソーク・カウ	⇦2	中
ストッピング	⇦3	上
ストッピングフェイントストレート	⇦3 2	上・上
ストッピングフェイントニー	⇦3 4	上・中
トリプルニーコンボ	⇦4 3 4	中・中・中
ダブルニー&ローキック	⇦4 3 ⇩4	中・中・下
ダブルニー&エラワン	⇦4 3 ⇩ 【4 4】	中・中・中
サイドワインダー	⇦2+3	ガード不能
ジャンピングエルボー	⇙1	中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ジャンピングニー	⇘3	中
スレッジハンマー	⇘1+2	中
クロスストレート	⇨➡2	上 （※3）
スライサー	⇨➡3	中
レッグバズーカ	⇨➡4	上
ローリングカッター	⇨➡1+2	中
バックハンドブロー	⇦⬅1	上
ブルトルネード	⇦⬅4	下
ニーランチャー	⇦⇨4	中
バック転（バックてん）	⇦⇦☆3+4	特殊動作
フェイントレッグバズーカ	⇦⇦☆3+4 4	特殊動作・上
ダッキングアッパー&ロッブリー	⇨☆⇩⬊1 2	中・上
エルボーインパクト	⇨☆⇩⬊2	中
ダッキングロー	⇨☆⇩⬊3	下
ダッキングニーランチャー	⇨☆⇩⬊3+4	中
ダッキングニーランチャー・ハイ	⇨☆⇩⬊3+4 3+4	中・中
スナイパースラッシュ	⇨⇨⇨3	中
ショートボディシェイカー	立ち途中に1	中
ダブルトマホーク	立ち途中に2 1	中・上
クイックトルネードアッパー	しゃがみ中に⇙⇩⬊1	中
ペインウインド	しゃがみ中に⇙4	下
ティー・ソーク・ボン	横移動中に1	中
ライトミドル&レフトフック	横移動中に4 1	中・上
ダブルミドルキック	横移動中に4 4	中・中

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ（1）	1 1 2 1 4 3 4 3 2 1	上・上・上・上・中・中・下・上・中・中
10連コンボ（2）	1 1 2 1 4 3 4 3 4 3	上・上・上・上・中・中・下・上・下・中

投げ技

技名	コマンド	判定・抜け（備考）
ティー・カウ・トロン	相手に接近して1+3（or⇨1+3）	投げ／1
ティー・カウ・コーン	相手に接近して2+4（or⇨2+4）	投げ／2
ヘッドブレイクスロー	相手の左横から接近して1+3（or2+4）	投げ／1
フェイスブレイクスロー	相手の右横から接近して1+3（or2+4）	投げ／2
バックフリング	相手の背後から接近して1+3（or2+4）	投げ
アナイアレイター	相手に接近して⇨➡3+4	投げ／1+2
[illegible]コンビネーション		
首相撲（くびずもう）	⇨☆⇩⬊2+3	投げ／2
チャランボー	首相撲中に3+4 3+4	投げ／1
チャランボーラッシュ	首相撲中に4 3 4 1+2+3	投げ／2
正面右膝蹴り（しょうめんみぎひざげり）	⇨☆⇩⬊4	投げ／1
首投げ（くびなげ）	正面右膝蹴り中に1+2 1+2 1+2	投げ／1
左横膝蹴り（ひだりよこひざげり）	正面右膝蹴り中に3 1+2+3（or4 1+2+3）	投げ／2
回し右膝蹴り（まわしみぎひざげり）	左横膝蹴り中に1 3 1+2+4	投げ／1（or2） （※4）
真空飛び膝蹴り（しんくうとびひざげり）	回し右膝蹴り中に2 4 1 1+2+3	投げ

※1＝バサートスタンスへ
※2＝キャンセルして⇨☆⇩⇙ステップへ
※3＝相手のパンチ技に合わせた場合、クロスカウンターへ
※4＝左横膝蹴りのコマンドに応じて投げ抜けが変化

固有技		
技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ダブルジャブ	1 1	上・上
ワンツーパンチ	1 2	上・上
ワンツーパンチ～フラミンゴムーブ	1 2 3 ⇨（or⇦）or1 2 3 ⇩（or⇧）	上・上・特殊動作
ワンツーパンチ～バタフライキック	1 2 3 3 3 4	上・上・上・上・中・上
ワンツーパンチ～バタフライニードル	1 2 3 3 3 ⇩ 4	上・上・上・上・中・下
ワンツーパンチ～ブラックウイドー	1 2 3 3 4 4 3	上・上・上・上・上・中・中 （※1）
ワンツーパンチ～メイルシュトローム	1 2 3 3 4 4 4	上・上・上・上・上・中・下
ワンツーパンチ～ブレイクブレード	1 2 3 4 3	上・上・上・下・中
バックナックルコンビネーション	2 2	上・上
ライトジャブフラミンゴ	2 3	上・特殊動作
バタフライキック	3 3 3 4	上・上・中・上
バタフライニードル	3 3 3 ⇩ 4	上・上・中・下
ブレイクブレード	3 4 3	上・下・中
ブラックウイドー	3 3 4 4 3	上・上・上・中・中 （※1）
メイルシュトローム	3 3 4 4 4	上・上・上・中・下
ヒールフォール	4 4	上・中
スカルクラッシュ	1+2 4	中・中
フラッシングハルバート	3+4	上・上 （※1）
トリプルスクウェア	⇨ 2 1 2	中・上・上
トライデントラッシュ	⇨ 3 3 2	上・下・中
フェイントトライデントラッシュ	⇨ 3 3 ⇦ 2	上・中
ローリングヒール	⇨ 4 orフラミンゴ中に⇨ 4	中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ダブルクレイモア	⇖ 3 4	中・中 （※2）
トラップシュート	⇖ 3+4	中 （※3）
ハイアングルスラッシュ	⇩ 2	中
スネークブレード	⇩ 3 3 3	下・下・中
スネークキック	⇩ 3 3 ⇩ 3	下・下・下
ペクラッシュ	⇩ 4 3 3 3	下・中・中・中 （※1）
ペクラッシュニードル	⇩ 4 3 3 ⇩ 3	下・中・中・下
ヒールフォールコンビネーション	⇙ 4 4 4	下・上・中
バイクアッパー	⇗ 2	中
サンドストーム	⇗ 3 3	下・上 （※1）
ダークハルバート	⇗ 4	下
ヒールエクスプロージョン	⇗ 3+4（⇦⇦でキャンセル）	ガード不能
ステルスニードル	⇦ 1	中
ボトルカット	⇦ 2	上
フラミンゴ	⇦ 3	特殊動作
フラミンゴウェイブニードル	フラミンゴ中に3 3 4	中・中・下
フラミンゴディストラクション	フラミンゴ中に3 4 4 3	中・上・中・中 （※1）
フラミンゴメイルシュトローム	フラミンゴ中に3 4 4 4	中・上・中・下
フラミンゴニードル	フラミンゴ中に⇨ 3	中
ヒールハンター	フラミンゴ中に⇦ 3	中
フラミンゴジョーシェイカー	フラミンゴ中に⇙ 3	中
ヒールランス	⇦ 4	中
ディストラクション	⇧ 4 3	上・上



技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ボーンスティンガー	⇙2	中
ハンティングホーク	⇙3 4 3	中・中・上
ジョーシェイカー	⇘4 or ⇙4	中
トリック バタフライキック	⇙☆3 3 3 4	中・上・中・上
トリック バタフライニードル	⇙☆3 3 3 ⇩4	中・上・中・下
トリック ブラックウイドー	⇙☆3 3 4 4 3	中・上・上・中・中 （※1）
トリックメイル シュトローム	⇙☆3 3 4 4 4	中・上・上・中・下
トリックスマッシュ	⇙☆3 4	中・上
スターライトブレード	⇙☆3 ⇩4 3	中・下・中
左踵落とし（ひだりかかとおとし）	⇨➡3	中
ハンマーヒール	⇨➡4	中
バックナックル	⇦⬅2	上
ラストニードル	⇦⬅3+4	ガード不能
ツイスター	⇨⇨☆3	上 （※4）
ウイングブレード	⇨☆⇩⬉3	中
キリングブレード	⇨⇨⇨3	中 （※5）
ウェイブニードル	立ち途中に3 3 4	上・中・下
ヒート ディストラクション	立ち途中に3 4 4 3	上・上・中・中 （※1）
ニージャベリン	立ち途中に3 4 4 4	上・上・中・下
アルバトロス	立ち途中に 4 4 3 or ⇖4 4 3	中・中・中 （※1）
ジャベリン	立ち途中に 4 4 4 or ⇧4 4 4	中・中・下
レイスハンマー	横移動中に1	中
エアボーントリプル	横移動中に3+4	中・上・上

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ブラインド ミドルキック	相手に背を向けて4	中

10連コンボ

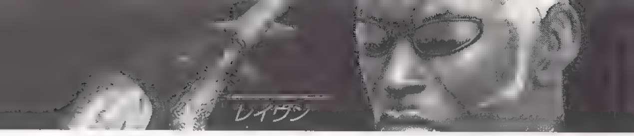
技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ（1）	4 3 4 3 3 3 3 3 4 3	上・上・下・中・中・中・上・中・下・中
10連コンボ（2）	4 3 3 4 3 3 3 4 3 3	上・上・上・下・中・中・中・下・中・ガード不能 （※6）

投げ技

技名	コマンド	判定／抜け（備考）
ハンマーヘッドスロー	相手に接近して 1+3（or⇨1+3）	投げ／1
ブルーシャークスロー	相手に接近して 2+4（or⇨2+4）	投げ／2
ポートサイドスロー	相手の左横から 接近して1+3（or2+4）	投げ／1
スターボードサイド スロー	相手の右横から 接近して1+3（or2+4）	投げ／2
トリプルペイン	相手の背後から 接近して1+3（or2+4）	投げ
ボールブレーカー	相手に接近して⇨2+3	投げ／1+2
ソードフィッシュ スロー	相手に接近して⇗1+3	投げ／1+2
コブラバイトスロー	相手に接近して⇨➡2	投げ／2
トラップシュート	空中の相手に⇖3+4	空中投げ
パリング	相手のパンチ攻撃に 合わせて⇦1+2	返し技

※1＝⇨（or⇦）追加入力でフラミンゴムーブへ
※2＝⇖3⇨ でフラミンゴムーブへ
※3＝空中ヒット時投げへ
※4＝⇨ 追加入力でフラミンゴムーブへ、⇦ 追加入力でキャンセル
※5＝⇨（or⇦or⇩or⇧）でフラミンゴムーブへ
※6＝3 3 3⇨（or⇦）でフラミンゴムーブへ

RAVEN



固有技		
技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ワンツーパンチ	[btn][btn]	上・上
PDK コンボ	[btn][btn]	上・下
PK コンボ	[btn][btn]	上・上
ヴァルキリーランスコンボ	[btn][btn][btn]	中・上・上 （※1）
チャリオット	【[btn][btn]】	中中 （※2）
ヒュドラバインド・ハイ	【[btn][btn]】[btn]	中・中・上
ヒュドラバインド・ミドル	【[btn][btn]】[btn]	中・中・中
ヒュドラバインド・ロー	【[btn][btn]】[btn]	中・中・下
クルセイダー	[btn]	中 （※3）
ヘイズフィールド	[btn]	特殊動作
モータルエルボー	ヘイズフィールド中に[btn]or⇩⬃⇨[btn]	中
モータルエルボー～ドッペルゲンガー	ヘイズフィールド中に[btn]ヒット時⇨or⇩⬃⇨[btn]ヒット時⇨	中・特殊動作 （※4）
ブラインドヴァンパイア	ヘイズフィールド中に[btn]	ガード不能
ポイズンニードル	ヘイズフィールド中に[btn]or⇩⬃⇨[btn]	上
ブラインドゴースト	ヘイズフィールド中に[btn]	中
オールターエゴアタック	ヘイズフィールド中に[btn]	下・上
タルタロス	⇨[btn][btn]	中・中
リフレクトミラー	⇨[btn]	上
ランスキック	⇨[btn]	上
バーサーカーレイプ	⇨[btn][btn][btn]	中・下・中
バーサーカーレイプ・ヘヴィ	⇨[btn]⇨[btn][btn]	中・下・中
バーサーカーレイプ・ブラインドジャック	⇨[btn]⇨[btn][btn]	中・中
バーサーカースピン	⇨[btn][btn]	中・中
ダガーブロー	⬀[btn]	中
ディカステス・サイス	⬀[btn][btn]	中・上
ディカステス・ランス	⬀[btn][btn]	中・中
メタルブーツ	⬀[btn]	上
ギロチンクラッカー	⬀[btn][btn]	中・中
ギロチンジャック	⬀[btn][btn][btn]	中・中・中
スレイプニル	⬀[btn]	中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
ローキック	⇩[btn]	下
バシリスクファング	⇩[btn]	下
サモンフォース	⇩[btn]	特殊動作 （※3、※5）
デッド・エンド	⇩[btn]⇩⬁⇦⇩⇧⇦⇨[btn]	特殊動作・ガード不能
アサシンスティング	⬁[btn]	中
アサシンスティングコンボ	⬁[btn][btn]	中・上
キラービー	⬁[btn]	下
ハーケンキック	⬁[btn]	下
スマッシュハンマー	⇦[btn]	上
ユニコーンテイル	⇦[btn][btn][btn]	上・中・中
ミッシングリング	⇦[btn][btn][btn]	上・中・下
ミッシングエゴ	⇦[btn][btn][btn]	上・上・下・上
ハーデスヒール	⇦[btn]	中
スカルクラッシュ	⇦[btn][btn]	中・中
スカルクラッシュ・フェイク	⇦[btn]⇦[btn]	中・中
スカルクラッシュ・フェイクロー	⇦[btn]⇦[btn][btn]	中・下
スカルレイプ	⇦[btn]⇦[btn][btn][btn][btn]	中・下・下・中
スカルレイプ・ヘヴィ	⇦[btn]⇦[btn][btn]⇨[btn][btn]	中・下・下・中
スカルレイプ・ブラインドジャック	⇦[btn]⇦[btn][btn]⇨[btn][btn]	中・下・中
スカルスピン	⇦[btn]⇦[btn][btn][btn]	中・下・中
スライドハンマー	⇦[btn][btn]	中・中
スライドフェンサー	⇦[btn][btn]	中・下
ラビリンス	⇦[btn]	特殊動作
ナックルアックス	相手に背を向けて[btn]	上
バックナックル～ストレート	相手に背を向けて[btn][btn]	上・上 （※6）
バックナックル・ダブル	相手に背を向けて[btn][btn]	上・中
ニーベルジャック	相手に背を向けて[btn][btn][btn]	上・中・中
ファフニール	相手に背を向けて[btn][btn][btn]	上・中・中 （※2）
ブラッククルセイダー	相手に背を向けて[btn]	中 （※3）
グレムリンズキャノン	相手に背を向けて[btn]	中・中
ライフストール	相手に背を向けて⇨[btn]	中



技名	コマンド	攻撃判定（備考）
コールドマサカー	相手に背を向けて⇨●●●	中・中
コールドワーム・エゴ	相手に背を向けて⇨●●●●	中・上・下・上
デーモンニー	相手に背を向けて⇨●	中 （※7）
トリックキック	相手に背を向けて⇨●●	下・上
バックペアード	相手に背を向けて⇨●	返し技 （※6）
バットロール	相手に背を向けて⇨●	中 （※2）
リバースハーケン	相手に背を向けて⇩●	下
アビスキャノン	相手に背を向けて⇦●●●	中・中・中
アビススピア	相手に背を向けて⇦●●	中・上
ラビリンス	相手に背を向けて⇦●	特殊動作
グレムリンズ	相手に背を向けて⇨➡●	中
バーミリオン	相手に背を向けて⇨➡●	下
ファントムロール	相手に背を向けて⇨⇨⇨	特殊動作
ダガーチョップ～ドッペルゲンガー	⇘●ヒット時⇨	上・特殊動作 （※4）
ゲートキーパー	⇘●●	上・中
デスブリンガー・ミドル	⇘●●or⇧●●	上・中
デスブリンガー・ハイ	⇘●●or⇧●●	上・上
デスブリンガー・ロー	⇘●⇩●or⇧●⇩●	上・下 （※8）
デスブリンガー・ロー～ブラインドジャック	⇧●⇩●●	上・下・中
サイスヒール	⇙●	中
ストームブリンガー	⇘●●or⇧●●or⇙●●	中・中
スルトスタッブ	⇨➡●	中
フライングコープス	⇨➡●	中
アイアンフレイル	⇨➡●	中
ヴァンプニー	⇨➡☆●	中
ウォーハウンド	⇦⬅●	中・上 （※3）
スプリントミラージュ	⇩⇙⇨	特殊動作
ブラッディバズソー	⇩⇙⇨●	下 （※6）
レーヴァテイン	⇩⇙⇨【●●】or⇙●	中
ホイールエッジ	⇩⇙⇨●	中
ケルベロス	⇩⇙⇨●	中・中 （※3）

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
スピニングミドル	立ち途中に●	中
パンドラスピン	⇘⇦●	ガード不能
ボディスラッシュ	立ち途中に●	中
ジャックナイフエルボー	立ち途中に●	中
トライデントキック	立ち途中に●	中
マインゴーシュ	立ち途中に●	中
トルネードディザスター	しゃがみ中に⬉●	下
トルネードディザスター	しゃがみ中に⬉●●	下・上
ミラージュステップ	しゃがみ中に⇙⇩⬉	特殊動作
スプリガンミドル	横移動中に●	中

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ（1）	⇘●●●●●●●●●●	上・中・中・上・上・中・中・下・中・ガード不能
10連コンボ（2）	相手に背を向けて●●●●●●●●●●	上・中・中・上・上・中・中・下・中・ガード不能

投げ技

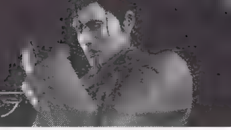
技名	コマンド	判定／抜け（備考）
グレイブディガー	相手に接近して●（or⇨●）	投げ／●
サラマンダー	相手に接近して●（or⇨●）	投げ／●
デュラハンスロー	相手の左横から接近して●（or●）	投げ／●
ハングドマン	相手の右横から接近して●（or●）	投げ／●
ダークマター	相手の背後から接近して●（or●）	投げ
カーズシュート	相手に接近して⇙●	投げ／●
ディメンションチェイサー	相手に接近して⇨⇧⇩⇧⇦⇨●	投げ／●
アルティメットタックル	⇧●	投げ／●
パウンド	タックル中に●●●●or タックル後に●●●●	投げ／●（or●）
インソムニア	相手の攻撃に合わせて⇦●（or⇦●）	返し技

※1＝●ホールドで当身効果あり　※2＝➡追加入力でファントムロールへ　※3＝当身効果あり　※4＝ドッペルゲンガー中に⬅で相手正面に出現　※5＝気合ため状態へ　※6＝⬅追加入力で背向けへ　※7＝➡追加入力で正面へ　※8＝⇧●⬇●で気合ため状態へ

固有技

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
サミング&ヒルト	1,1,3	上・上・中
ジャブ~ボディ	1,2	上・中
シュツルムスマッシュ	1,2,1	上・中・中
ロシアンフックラッシュ	1,3,2	上・上・中 (※1)
ワンツースカッドキック	2,1,3	上・上・上
ワンツーマインキック	2,1,4	上・上・下
ディスコネクター	3,1,2	中・上・中
ストレートキック・ヘッドハンター	4,1	上・上
ストレートキック・プロペラキック	4,3	上・中
ストレートキック・アバランチブラスト	4,4	上・中
レッグフレイル	3+4	上 (※2)
スタンガン・ニー	⇨2,4	上・中
ステップインシェーブキック	⇨3	中
ステップインマンティス	⇨3,3	中・中 (※3)
コンビネーション・クーガー	⇨4,4	上・上
コンビネーション・オルカ	⇨4⇩4	上・下
スキャバード	⇨1+2	上
スイッチブレード	↘1	中
スイッチブレード・リッパー	↘1,4	中・上
サイドロックアッパー	↘2	中
マンティスヒール	↘3	中 (※3)

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
スキナーエルボー	⇩1	中
シャープナー	⇩2	下
デタッチャブルキック	⇩3,4	下・中
セパレーター	⇩4,1,3	下・上・上
スティレット	⇩4,4	下・上
コンビネーション・リッパー	↙2,1,2	中・中・中
クリッピングスイープ	↙3	下 (※4)
フェイントローキャッチ	↙3,1+2	下段投げ／1+2
スマッシュサミング	⇦1	上
サミング&クリップ	⇦2,1,3	中・上・下 (※5)
セレーションカッター	⇦3	上
トスアップダウン~イヤーカップ	⇦4,2,1	中・中・上
トスアップダウン~テイクダウン	⇦4,2,1+2	中・中・投げ／1+2 (※6)
トスアップスラッシュ	⇦4,3	中・上
ブリザードハンマー	⇦1+2	中
イナーシャルキック	⇦3+4	上 (※7)
サブゼロ	⇦2+3	ガード不能
インターフレーム	↖2	上
ファルコンダイブ	⇧2or↗2	中
スライサーソバット	↖4or⇧4or↗4	中
スコルピオシザース	↗3+4	投げ
ロシアンフック	⇨➡2	中



技名	コマンド	[illegible]
フェイントキャッチ	⇨➡2 1+2	投げ／1+2 (※8)
ブーストキック	⇨➡3	上
キャタピラーヒール	⇨➡4	中
ハンマーコック	⇩⬂⇨1	上
ブーストエルボー	⇩⬂⇨2	中
トラップニー	⇩⬂⇨4	中 (※8)
トラップアームバー	⇩⬂⇨4ヒット時に 1 3 4 2（or 2 4 3 1）	中・投げ／1（or2）
フレキシブルエルボー	⇩⬃⇦2	中
ロシアンフック・アサルト	⇨⇨⇨2	中
トラップニー・アサルト	⇨⇨⇨4	中 (※8)
ライナーロック	走り中に3	下 (※8)
ダブルヒルト	立ち途中に1 3	中・中
プロトンアッパー	立ち途中に2	中
サブヒルト	立ち途中に3	中
フロストチャージ	立ち途中に1+2	中
インテグラルレイヴ	横移動中に2 3	中・上 (※10)
インテグラルコンビネーション・サイクス	横移動中に2 1+2 4	中・上中・上
インテグラルコンビネーション・テイクダウン	横移動中に2 1+2 1+2	中・上中・投げ
ネイルシューター	相手に背を向けて⇩3	下
リビング・デッド	うつ伏せダウン中に1+2	特殊動作
ハグ・オブ・デス	うつ伏せダウン中に1+2 1+2	投げ／1+2
モルグ	（相手ダウン中）⇩3+4	下

10連コンボ

[illegible]	[illegible]	[illegible]
10連コンボ（1）	1 3 1 2 1 1 4 1 3 2	上・上・上・中・上・中・下・上・上・中
10連コンボ（2）	1 3 1 2 4 1+2	上・上・上・中・中・中

投げ技

[illegible]	[illegible]	[illegible]
ヴォルククラッチ	相手に接近して1+3（or⇨1+3）	投げ／1
エアプレンスピン	相手に接近して2+4（or⇨2+4）	投げ／2
タランチュラツイスト	相手の左横から接近して1+3（or2+4）	投げ／1
リバースアームバー	相手の右横から接近して1+3（or2+4）	投げ／2
アブソリュートサイレンス	相手の背後から接近して1+3（or2+4）	投げ
リバースビクトルクラッチ	相手に接近して⇨1+4	投げ／1
ビクトルクラッチ	相手に接近して⇨2+3	投げ／2
ブリザードラッシュ	相手に接近して⇨➡1+2	投げ／1+2
ニーストローク	（相手しゃがみ中）接近して⇩1+3（or⇩2+4）	下段投げ1（or2）
ローアングルタックル	⬂1+2	投げ／1+2 (※6)
ブリザードストレッチスリーパー	タックル中に1	投げ／1
アキレスホールド	タックル中に2	投げ／2
マウントハンマーラッシュ	タックル中に1+2	投げ／1+2
キャプチャード	相手の攻撃に合わせて⇦1+3（or⇦2+4）	返し技
ピットフォール	相手の下段攻撃に合わせて⬂1+2	返し技

※1＝1+2追加入力でフェイントキャッチへ　※2＝受身可　※3＝近距離正面ヒット時投げへ　※4＝近距離カウンターヒット時投げへ、(相手足側)うつ伏せで3⬇近距離ヒット時も同様の投げへ　※5＝1+2追加入力でフェイントローキャッチへ　※6＝ボタンでキャンセル可　※7＝パンチさばき効果あり　※8＝⬅でキャンセル可　※9=正面ヒット時投げへ　※10＝2発目カウンターヒット時投げへ

固有技

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
閃光烈拳（せんこうれっけん）	1,1,2	上・上・中
ワンツーパンチ	1,2	上・上
鬼哭連拳（きこくれんけん）	1,2,2	上・上・上
弐門双脚（にもんそうきゃく）	1,2,3,4	上・上・中・中
弐門双脚・改（にもんそうきゃく・かい）	1,2,3⇨4	上・上・中・中
鬼風門（きふうもん）	1,2,4	上・上・中
裏拳二段（うらけんにだん）	2,2	上・上
骸落襲（がいらくしゅう）	【4,3】	中
雷紅波（らいこうは）	1+2	ガード不能
雷紅昇波（らいこうしょうは）	⬂1+2or⬀1+2or⬃1+2	ガード不能
飛空（ひくう）	3+4	特殊動作
涅槃寂静（ねはんじゃくじょう）	3+4,2	上段ガード不能（※1）
阿摩羅（あまら）	3+4,3	
涅槃（ねはん）	3+4,1+2	ガード不能
涅槃送り（ねはんおくり）	3+4⇨1+2	ガード不能
白鷺遊舞（はくろゆうぶ）	1+4,2,4	特中・上・上・中
白鷺下段脚（はくろげだんきゃく）	1+4,2⇩4	特中・上・上・下
鋼割り〜膝鋼（はがねわり〜ひざはがね）	⇨2,4	中・中
鬼首落とし（おにくびおとし）	⇨3	上
膝鋼（ひざはがね）	⇨4	中
鬼八門（おにはちもん）	⬁1,2	中・中
煉獄（れんごく）	⬁3,2,4	中・中・中（※2）

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
踵切り（かかとぎり）	⬁4,4	中・中
荒魂撃ち（あらたまうち）	⬁1+2	中
骸打ち（むくろうち）	⇩1	中
皿砕き（さらくだき）	⬃3	下
紫雲二段蹴り（しうんにだんげり）	⇩3+4	中・中
髀骨抜き（ひこつぬき）	⬀2	下
蛇毒気掌（じゃどっけしょう）	⇦1,2	上・中（※3）
裏拳〜サイドハイキック（うらけん〜サイドハイキック）	⇦2,3	上・上
連撃五打（れんげきごだ）	⇦2,4,2,1,2	上・上・中・中・中
鎌首（かまくび）	⇦3	中
鬼鐘楼（おにしょうろう）	⇦4	中
六道（りくどう）	⇦1+2	特殊動作
六道鬼丸（りくどうきがん）	⇦1+2ホールド	中（※4）
鬼神滅裂（きじんめつれつ）	⇦1+4	ガード不能
真・鬼神滅裂（しん・きじんめつれつ）	⬅2+4	ガード不能
斬首刀（ざんしゅとう）	⬂2	上
螺旋幻魔脚（らせんげんまきゃく）	⇧4,4,4,4	中・下・下・中
飛魂蹴（ひこんしゅう）	⬃4	中
骸割り（むくろわり）	⬉2+4or⬆2+4or⬈2+4	中
胴抜き（どうぬき）	⇨➡2	中
牛頭旋風（ごずせんぷう）	⇨➡3,1,3	中・上・下（※5）
馬頭螺旋（めずらせん）	⇨➡3,1,4	中・上・中（※5）
牛頭馬頭六道（ごずめずりくどう）	⇨➡3,1⇦1+2	中・上・特殊動作（※6）

技名	コマンド	攻撃判定（属性）
羅刹門・壱 （らせつもん・いち）	⇦⇨●●●	中・中・中
羅刹門・弐 （らせつもん・に）	⇦⇨●●⇦●	中・中・中
羅刹門・参 （らせつもん・さん）	⇦⇨●●●	中・中・中
風神拳 （ふうじんけん）	⇨☆⇩⇘●	上
雷神拳 （らいじんけん）	⇨☆⇩⇘●	中
ヘブンズドア	⇨☆⇩⇘●⬋ （ヒット時のみ）	投げ
雷神拳中段脚 （らいじんけんちゅうだんきゃく）	⇨☆⇩⇘●●	中・中
雷神拳下段脚 （らいじんけんげだんきゃく）	⇨☆⇩⇘●●	中・下
奈落堕とし （ならくおとし）	⇨☆⇩⇘●●	下・中
等活閃空 （とうかつせんくう）	⇨☆⇩⬋●	下
叫喚閃空 （きょうかんせんくう）	⇨☆⇩⇘●	中
空斬脚 （くうざんきゃく）	⇨⇨⇨●or ⇨☆⇩⇘⬋●	中
双角 （そうかく）	立ち途中に ●●	中・中
追い突き （おいづき）	立ち途中に ●	中
踵落とし （かかとおとし）	立ち途中に ●●	中・中
デビルツイスター	横移動中に ●	中
ヘルズゲート	横移動中に ●⬆ （ヒット時のみ）	投げ
雷紅斬波 （らいこうざんぱ）	（相手ダウン中）⇩●	下

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定（属性）
10連コンボ（1）	●●●●●●●●●●	上・上・中・上・下・上・上・中・中・中
10連コンボ（2）	●●●●●●●●●●	上・上・中・上・下・上・上・中
10連コンボ（3）	⇦●●●●●●●●●●	上・上・中・下・中・中・下・上・上・中
10連コンボ（4）	⇦●●●●●●●●⇩●	上・上・中・下・中・中・下・上・上・中・中
10連コンボ（5）	⇨⇨☆●●●●●●●●●●	上・上・上・上・上・中・下・上・中・中
10連コンボ（6）	⇨⇨☆●●●●●●●●●●	上・上・上・上・上・中・下・下・中・ガード不能
10連コンボ（7）	⇨⇨☆●●●●●●●●●●	上・上・中・中・下・中・下・中・ガード不能

投げ技

技名	コマンド	[illegible]
旋蹴り （つむじげり）	相手に接近して ●（or⇨●）	投げ／●
雷 （いかづち）	相手に接近して ●（or⇨●）	投げ／●
天秤投げ （てんびんなげ）	相手の左横から 接近して ●（or●）	投げ／●
両肩捻 （りょうかたひねり）	相手の右横から 接近して ●（or●）	投げ／●
移腰 （うつりごし）	相手の背後から 接近して ●（or●）	投げ
超ぱちき （ちょうぱちき）	相手に接近して ⇨➡●	投げ／●
櫓崩し （やぐらくずし）	相手に接近して ⇩⇧⇦●	投げ／●
白山 （はくざん）	相手に接近して⇘●	投げ／●
絶無 （ぜつむ）	相手に接近して ⇨⇦⇧⇩⇘➡●	投げ／●
アルティメットタックル	⇧●	投げ／●
返し技 （かえしわざ）	相手の攻撃に合わせて ⇦●（or⇦●）	返し技

※1＝正面ヒット時投げへ
※2＝⬆追加入力で飛空へ
※3＝⬅追加入力でキャンセル
※4＝⬅入れっぱなしで●のみ離す、☆でキャンセル
※5＝⇨➡●●⇨⇨で特殊動作
※6＝六道へ

HEIHACHI MISHIMA

三島 平八（みしま へいはち）

固有技

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
閃光烈拳 （せんこうれっけん）	1,1,2	上・上・中
ワンツーパンチ	1,2	上・上
鬼哭連拳 （きこくれんけん）	1,2,2	上・上・上
鬼哭剛掌破 （きこくごうしょうは）	1,2,2,1+2	上・上・中
鬼哭剛掌破・否 （きこくごうしょうは・いな）	1,2,2,1+2⇧（or⇩）	上・上・特殊動作
鬼哭連蹴 （きこくれんしゅう）	1,2,4	上・上・上
裏拳二段 （うらけんにだん）	2,2	上・上
弐連剛掌破 （にれんごうしょうは）	2,2,1+2	上・中
弐連剛掌破・否 （にれんごうしょうは・いな）	2,2,1+2⇧（or⇩）	上・特殊動作
破砕蹴 （はさいしゅう）	【4,3】	中
剛掌破 （ごうしょうは）	1+2	中
多聞殺・壱 （たもんさつ・いち）	1⇦2,1	上・中・中
多聞殺・弐 （たもんさつ・に）	1⇦2,4	上・中・中
激剛掌破 （げきごうしょうは）	⇨2,1+2	中
激剛掌破・否 （げきごうしょうは・いな）	⇨2,1+2⇧（or⇩）	特殊動作
五臓血塊 （ごぞうけっかい）	⇨3	中
右踵落とし （みぎかかとおとし）	⇨4	中
ぱちき	⇨1+2	上
無双掌波 （むそうしょうは）	⬂1,1	中・上
無双鉄槌 （むそうてっつい）	⬂1,2	中・中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
冥鳳翼 （めいほうよく）	⬂1+2	中 （※1）
瓦割り （かわらわり）	⇩1	中
瓦割り槍掌 （かわらわりそうしょう）	⇩1,2	中・中
三島流・封殺陣の構え （みしまりゅう・ふうさつじんのかまえ）	⇩3+4	特殊動作
封殺陣・粉砕拳 （ふうさつじん・ふんさいけん）	三島流・封殺陣の構え中に1	中
封殺陣・爆砕拳 （ふうさつじん・ばくさいけん）	三島流・封殺陣の構え中に1,2	中・中
封殺陣・頭槌砕 （ふうさつじん・とうついさい）	三島流・封殺陣の構え中に2	上段ガード不能（※2）
鬼瓦 （おにがわら）	⇩1+4	ガード不能
影生門 （えいしょうもん）	⬃2	下
刎頸裏拳 （ふんけいうらけん）	⇦1,2	上・上
刎頸膝砕き （ふんけいひざくだき）	⇦1,4	上・下
祟殺し （たたりごろし）	⇦2	中
鰐下駄 （わにげた）	⇦3,3	上・中
真月旋 （しんげつせん）	⇦4	中
剛掌烈破 （ごうしょうれっぱ）	⇦1+2	中
剛掌烈破・連 （ごうしょうれっぱ・つらね）	⇦1+2,1+2	中・中
裏旋空刃脚 （りせんくうじんきゃく）	⬀3,4	中・中
玄空脚 （げんくうきゃく）	⬀4	中
鬼神拳 （きじんけん）	⇨➡2	中
左踵落とし （ひだりかかとおとし）	⇨➡3	中
砕神掌 （はしんしょう）	⇦⇦1+2	中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
影足 （かげあし）	⇦⇦☆[3+4]	特殊動作
天魔覆滅 （てんまふくめつ）	⇦⇨[2][1]	中・上
天魔降伏 （てんまごうぶく）	⇦⇨[2][2]	中・中
金剛槍掌 （こんごうそうしょう）	⇩⬂⇨[2]	中
風神拳 （ふうじんけん）	⇨☆⇩⬂[2]	上
雷神拳 （らいじんけん）	⇨☆⇩⬂[1]	中
地斬脚 （ちざんきゃく）	⇨☆⇩⬊[3]	下
激斬脚 （げきざんきゃく）	⇨☆⇩⬂[3]	中
奈落払い （ならくばらい）	⇨☆⇩⬂[4][4][4]	下・下・下
奈落払い踵切り （ならくばらい かかとぎり）	⇨☆⇩⬂[4]☆[4][4]	下・中・中 （※3）
奈落払い雷神拳 （ならくばらい らいじんけん）	⇨☆⇩⬂[4][1]	下・中 （※3）
空斬脚 （くうざんきゃく）	⇨⇨⇨[3]	中
観音砕き （かんのんくだき）	立ち途中に[2]	中
踵落とし （かかとおとし）	立ち途中に[4][4]	中・中
伏龍脚 （ふくりゅうきゃく）	しゃがみ中に⬂[4]	下
万漢掌 （ばんかんしょう）	横移動中に[2]	中
万漢螺旋掌 （ばんかんらせんしょう）	横移動中に[2][1]	中・中
鬼下駄 （おにげた）	（相手ダウン中）⇩[4]	下
挑発 （ちょうはつ）	[2+3+4]	特殊動作

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ（1）	⇨⇦☆[2][1][2][2][3][4][4][1][2][1]	上・上・上・上・上・ 中・下・上・中・中
10連コンボ（2）	⬂[3][2][2][4][4][1][4][1][2][4]	中・上・上・下・下・ 中・上・上・中・中
10連コンボ（3）	⬂[3][2][2][4][4][1][4][1][2][1]	中・上・上・下・下・ 中・上・上・中・中
10連コンボ（4）	⬂[3][2][2][4][4][1][2][1][2][1]	中・上・上・下・下・ 中・上・中・中・中

投げ技

技名	コマンド	属性／抜け（備考）
裸締め （はだかじめ）	相手に接近して [1+3]（or⇨[1+3]）	投げ／[1]
金剛落とし （こんごうおとし）	相手に接近して [2+4]（or⇨[2+4]）	投げ／[2]
断頭手 （だんとうしゅ）	相手の左横から 接近して[1+3]（or[2+4]）	投げ／[1]
奈落 （ならく）	相手の右横から 接近して[1+3]（or[2+4]）	投げ／[2]
仁王砕き （におうくだき）	相手の背後から 接近して[1+3]（or[2+4]）	投げ
火打ち石 （ひうちいし）	相手に接近して⬂[2+3]	投げ／[2]
超ぱちき （ちょうぱちき）	相手に接近して⇨➡[1+2]	投げ／[1+2] （※4）
放宙手 （ほうちゅうしゅ）	相手に接近して ⇩⬂⇨[1]	投げ／[1]
三島流・金剛壁の構え （みしまりゅう・こんごうへきのかまえ）	相手の攻撃に合わせて ⇦[1+4]（or⇦[2+3]）	返し技 （※5）

※１＝投げさばき効果あり
※２＝⬅追加入力でキャンセル可
※３＝奈落払いの２、３発目からも派生可
※４＝⇨➡[1+4]で「ぱちきくらべ」（対戦相手限定）
※５＝気合ため状態へ

YOSHIMITSU

吉光（よしみつ）

固有技		
技名	コマンド	攻撃判定（備考）
殴り兜割り（なぐりかぶとわり）	1 1	上・中
正拳胴払い（せいけんどうはらい）	2 1	上・中 （※1）
凧殴り（たこなぐり）	2 2	上・上
PKコンボ	2 3	上・上
PDKコンボ	2⇩3	上・下
バレリーナキックコンボ	⇨3 3	上・下
稲妻（いなづま）	⇨3 4	上・中
日向砲（ひゅうがほう）	【4 3】	中
三散華（さざんか）	4 4 4	上・上・上
金打（きんちょう）	1+2（orしゃがみ中に1+2）	特殊動作 （※2）
童子切り（どうじきり）	金打中に1 1	中・中 （※3）
天守崩し（てんしゅくずし）	金打中に2 1+2	中・中・中 （※4）
死馬駆り（しばかり）	金打中に3	下
流雪（りゅうせつ）	金打中に4（or横移動中に4）	上 （※5）
阿修羅斬（あしゅらざん）	金打中に1+2	中・中・中
巌頭（がんとう）	金打中に⇨2	上
無明十字剣（むみょうじゅうじけん）	金打中に⇦1+2	ガード不能
金打蜻蛉（きんちょうとんぼ）	金打中に⇧1+2	特殊動作 （※6）
無想（むそう）	3+4（or背向け中に3+4）	特殊動作 （※7）
転生（てんせい）	無想中に1+2	ガード不能
伽藍（がらん）	無想中に3	中
夢想不麗（むそうれいなし）	無想中に1+4	ガード不能
吉光ブレード（よしみつブレード）	1+4	中
無刀ノ極（むとうノきわみ）	2+3	特殊動作
卍裏拳・壱（まんじうらけん いち）	⇨2	上
震電（しんでん）	⇨2⬉2 2 2 2 2 2	上・中・中・中・中・中・中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
戸板倒し（といただおし）	⇨4	中
獄門（ごくもん）	⇨1+2	中
突衝（とっしょう）	⇨3+4	中
血炎慈（ちぇんじ）	⇨3+4⇦	特殊動作
柄当身（つかあてみ）	⇖1	中
重ね脇差（かさねわきざし）	⇖2 2	中・中
弾割り（はじきわり）	⇖3 1	中・中 （※8）
迅流撃（じんるげき）	⇖1+2 2	下・中
斬哭剣（ざんこくけん）	⇩1	中
連獄剣（れんごくけん）	⇩1ホールド☆	ガード不能
地雷刃（じらいば）	⇩1+2（⇦でキャンセル）	中
流転（るてん）	地雷刃中に 1	特殊動作
潜り頭蓋（もぐりずがい）	地雷刃中に 2	下
地雷旋（じらいせん）	地雷刃中に 3（or 4）	特殊動作
頭蓋（ずがい）	地雷刃中に 1+2	上
地雷砲（じらいほう）	地雷刃中に 3+4	中
地雷猛馬（じらいたけうま）	地雷刃中に ⇨	特殊動作
逆昇り（さかのぼり）	地雷猛馬中に 3	中 （※9）
釣瓶火（つるべび）	地雷猛馬中に 4	下
地雷走り（じらいばしり）	地雷刃中に ⇨⇨	中・中・中・中・中・中
地雷潜り（じらいもぐり）	地雷刃中に ⇩	特殊動作
地雷刃~卍あぐら（じらいば~まんじあぐら）	地雷刃中に ⇩3+4	特殊動作
蜻蛉返り（とんぼがえり）	地雷刃中に ⇧1+2	特殊動作
蜻蛉化かし（とんぼばかし）	地雷刃中に ⇧3+4	中 （※10）
跳ね地雷（はねじらい）	地雷刃中に ⇙	ガード不能
卍あぐら（まんじあぐら）	⇩3+4	特殊動作
千覚（せんがく）	卍あぐら中に ☆	特殊動作 （※11）



技名	コマンド	攻撃判定（備考）
千覚朧車（せんがくおぼろぐるま）	卍あぐら中に⊕	ガード不能
千覚卍菊（せんがくまんじぎく）	卍あぐら中に⊕⬈⊕⊕⊕⊕	中・中・中・中・中
千覚日向砲（せんがくひゅうがほう）	卍あぐら中に⊕	中
千覚草薙砲（せんがくくさなぎほう）	卍あぐら中に⊕⊕	中・中
千覚無空舞（せんがくぶくうぶ）	千覚中に⬅（or➡）	特殊動作
千覚浮動（せんがくふどう）	千覚中に⊕ホールド	特殊動作（※12）
不憂（うれいなし）	⇩⊕	ガード不能
卍血桜（まんじちざくら）	⇩⊕⬅⊕⊕⊕⊕⊕or 無想中に⊕⬅⊕⊕⊕⊕⊕	ガード不能
撫で孔雀（なでくじゃく）	⇗⊕⊕	中・中
忍法卍菊（にんぽうまんじぎく）	⬈⊕⊕⊕⊕⊕⊕	中・中・中・中・中・中
忍法卍葵（にんぽうまんじそう）	⬈⊕⊕⊕⊕⊕⊕	下・下・下・下・下・下（※13）
倒木蹴（とうぼくしゅう）	忍法卍葵中に⊕	中
野槌踏み（のづちふみ）	⇗⊕	下
毒溜め（どくだめ）	⬈⊕	特殊動作
毒霧（どくぎり）	毒溜め中に⊕（or⊕）	ガード不能
解毒（げどく）	毒溜め中に⊕（or⊕）	中
忍法卍葛（にんぽうまんじかずら）	⇦⊕⊕⊕⊕⊕⊕	上・上・上・上・上・上（※14）
卍華輪（まんじかりん）	忍法卍葛中に ⇦⊕（or⇦⊕）	特殊動作
逢魔外法閃（おうまげほうせん）	⇦⊕⊕	中・中（※15）
怨霊突き（おんりょうづき）	⇦⊕	中
華輪（かりん）	⬅⊕⊕⊕⊕⊕⊕（or⬅⊕⊕⊕⊕⊕⊕）	特殊動作（※16）
卍蜻蛉（まんじとんぼ）	⇧⊕	特殊動作
鬼山魔（おにやんま）	卍蜻蛉中に⊕	ガード不能
銀山魔（ぎんやんま）	卍蜻蛉中に⊕	上
秋茜（あきあかね）	卍蜻蛉中に⊕	下
夏茜（なつあかね）	卍蜻蛉中に⊕	中
神隠（かみかくし）	卍蜻蛉中に⊕	上段ガード不能（※9）

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
八咫烏（やたがらす）	⇧⊕	中・中
鞍馬一刀（くらまいっとう）	⇙⊕	下（※17）
隼（はやぶさ）	⇙⊕	中
卍裏跳蹴り（まんじうらとびげり）	⇘⊕or⇧⊕or⇙⊕	中
飛空剣（ひくうけん）	⇙⊕	ガード不能
蜻蛉翻り（とんぼがえり）	⇙⊕⊕	特殊動作
飛空襲剣（ひくうしゅうけん）	⇙⊕⇩	ガード不能
虚空襲剣（きょくうしゅうけん）	⇙⊕⇦	ガード不能
蜻蛉返り（とんぼがえり）	⇙⊕⇦☆⊕	特殊動作
忍法卍車（にんぽうまんじぐるま）	⇙⊕	中
銅閃華（どうせんか）	⇙⊕⇦⊕	中・上
鋼閃華（こうせんか）	⇙⊕⇦⊕⊕	中・上・中
銀閃華（ぎんせんか）	⇙⊕⇦⊕⊕	中・上・中
金閃華（きんせんか）	⇙⊕⇦⊕⊕⇩⊕	中・上・中・中（※18）
蜻蛉帰り（とんぼがえり）	⇙⊕⊕	特殊動作
卍車～地雷刃（まんじぐるま～じらいば）	⇙⊕⇩⊕	中・中
卍車～日向砲（まんじぐるま～ひゅうがほう）	⇙⊕⊕	中・中
卍車～卍あぐら（まんじぐるま～まんじあぐら）	⇙⊕⇩⊕	中・特殊動作
蜻蛉車（とんぼぐるま）	⇙⊕⇧⊕	中・中・中
黄泉駆け（よみがけ）	⇨➡⊕	中（※19）
岩礫（いわつぶて）	⇨➡⊕	中
吹雪（ふぶき）	⇨➡⊕	中
忍法陽炎・裏（にんぽうかげろう・うら）	⇨➡⊕	中
忍法陽炎（にんぽうかげろう）	⇨➡⊕	中
忍法草薙（にんぽうくさなぎ）	⇨➡⊕⊕	中・中
草薙砲（くさなぎほう）	⇨➡⊕⊕⊕	中・中・中
不惑（まどいなし）	⇨➡⊕	ガード不能



技名	コマンド	攻撃判定（備考）
惑（まどい）	⇨➡◎☆	特殊動作
極・不惑（ごく・まどいなし）	⇨➡◎⇨➡	ガード不能
一閃（いっせん）	⇦⬅◎	ガード不能 （※20）
絶鳴剣（ぜつめいけん）	⇦⬅◎	ガード不能
兜割り（かぶとわり）	⇦⬅◎◎	上段ガード不能
旋風剣（せんぷうけん）	⇦⬅◎☆◎	ガード不能 （※21）
朧車（おぼろぐるま）	⇩⇦⇨◎	ガード不能
外法閃（げほうせん）	⇨☆⇩⇦◎	中 （※15）
鬼薊（おにあざみ）	立ち途中に◎◎◎◎	中・上・上・中 （※22）
紫電（しでん）	立ち途中に◎◎	中・上
紫電菊（しでんぎく）	立ち途中に◎◎⬆◎◎◎◎◎◎	中・上・中・中・中・中・中・中
厄払い（やくばらい）	立ち途中に◎	中
睨ぎ荒魂（にがぎあらたま）	立ち途中に◎◎◎	中・上・上
睨ぎ禍魂（にらぎまがたま）	立ち途中に◎◎◎	中・上・中
鬼門跨ぎ（きもんまたぎ）	立ち途中に◎◎	上・中
露払い（つゆばらい）	しゃがみ中に⇦◎	下
華厳（けごん）	しゃがみ中に⬆◎or しゃがみ中に⇧⇦◎	下段ガード不能
合掌（がっしょう）	横移動中に◎	中
社（やしろ）	横移動中に◎	中
荒魂（あらたま）	相手に背を向けて◎◎	上・上
禍魂（まがたま）	相手に背を向けて◎◎	上・中
卍裏拳・弐（まんじうらけん・に）	相手に背を向けて◎	上
飛天狗（とびてんぐ）	相手に背を向けて◎	中
指切拳万（しせつげんまん）	相手に背を向けて⇩◎	下
仰向けダウン～卍あぐら（あおむけダウン～まんじあぐら）	仰向けダウン中に◎	特殊動作
介錯（かいしゃく）	（相手ダウン中）⇩◎or⇧◎or⇦◎	中
卍撃蹴（まんじげきしゅう）	⇨⇨⇨◎	中

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
否・旋風剣	◎	ガード不能

10連コンボ

技名	コマンド	攻撃判定（備考）
10連コンボ（1）	◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎	上・中・中・上・上・下・中・ガード不能・ガード不能・ガード不能
10連コンボ（2）	◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎	上・中・中・上・中・中・中・中・ガード不能・ガード不能
10連コンボ（3）	◎◎◎◎◎◎◎◎	上・中・中・上・上・下・中・中
10連コンボ（4）	◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎	上・上・中・上・上・下・中・ガード不能・ガード不能・ガード不能
10連コンボ（5）	◎◎◎◎◎◎◎◎	上・上・中・上・上・下・中・中
10連コンボ（6）	◎◎◎◎◎	上・上・中・上・ガード不能 （※23）

投げ技

技名	コマンド	種類／抜け（備考）
意匠惨憺（いしょうさんたん）	相手に接近して◎（or⇨◎）	投げ／◎
雫（しずく）	相手に接近して◎（or⇨◎）	投げ／◎
地獄車（じごくぐるま）	相手の左横から接近して◎（or◎）	投げ／◎
落花狼藉（らっかろうぜき）	相手の右横から接近して◎（or◎）	投げ／◎
忍法風塵（にんぽうふうじん）	相手の背後から接近して◎（or◎）	投げ
御霊削り（みたまけずり）	相手に接近して⇩⇦⇨◎or忍法陽炎・裏中に◎or無想中に◎	投げ／◎
忍法櫓落とし（にんぽうやぐらおとし）	相手に接近して⇩⇧⇦◎	投げ／◎
御霊返し（みたまがえし）	相手に接近して⇩⇧⇨◎or忍法陽炎・裏中に➡◎or無想中に➡◎	投げ

※1＝⬅追加入力でキャンセル可　※2＝⬇追加入力でしゃがみへ
※3＝⬅追加入力で無刀の極へ　※4＝ホールド可
※5＝◎追加入力で無想へ　※6＝卍蜻蛉へ
※7＝体力回復、◎or◎追加入力で振り向き投げ、◎追加入力で背向けへ
※8＝◎ホールドで連獄剣へ　※9＝正面ヒット時投げへ
※10＝受身可　※11＝体力回復
※12＝レバー操作で前後左右に移動可能
※13＝2～5発目中に⇩◎で卍あぐらへ
※14＝1～3発目中に⇧◎で忍法卍葵へ　※15＝◎で金打へ
※16＝1回転ごとに体力減少　※17＝⬇でキャンセル可
※18＝◎ホールドで連獄剣へ
※19＝カウンターヒット後⇩◎で卍あぐらへ
※20＝⬅で吉光ブレードへ　※21＝⇦⬅で早く終わる
※22＝立ち途中に◎◎⇦◎（or⇦◎）で華輪へ
※23＝◎◎◎◎◎【◎◎】で旋風剣へ

『6』になって携帯コンテンツもパワーアップ

TEKKEN-NET

キャリア	アクセス方法
NTT DoCoMo	i メニュー→メニュー／検索→ゲーム→アーケード /PC 連動→ TEKKEN-NET
au	EZweb トップメニュー→カテゴリで探す→ゲーム→ゲーム機連動→ TEKKEN-NET
SoftBank	Yahoo! ケータイ→メニューリスト→ケータイゲーム→ゲーム機連動→ TEKKEN-NET

『鉄拳 6』の稼働に合わせて、「TEKKEN-NET」も大幅リニューアル！　鉄拳ユーザーなら登録必須のこのサイト。ここでは新しくなったポイントを紹介するぞ！

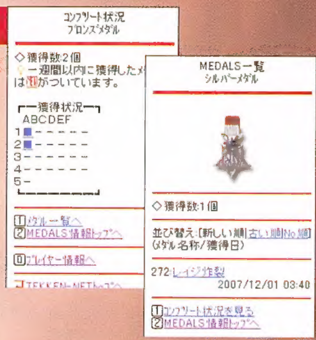
※ TEKKEN-NET のサービスを受けるには月額 315 円（税込み）かかります。

※アイテムの購入やキャラのカスタマイズ、またカスタマイズしたキャラをゲーム中で使用するには、「鉄拳 6 専用 ID カード」が必要です。

「使いやすさ」がアップした

登録した ID カードのキャラクターの情報や、プレイヤーの戦績など、より細かい情報を見やすく確認できるようになったぞ。

プレイヤーが獲得した MEDALS の確認が可能になったほか、キャラ別の対戦成績やガード成功率、投げ抜け成功率など、いろいろな角度でプレイ情報を閲覧、分析できるようになったのだ。



「キャラのカスタマイズ」がより多彩になった

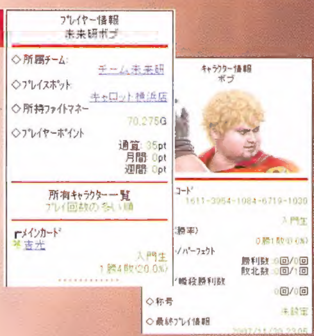
自分だけのコーディネイトが楽しめるキャラクターカスタマイズも、パワーアップ。アイテム数が増えただけでなく、装着できる箇所が大幅に増えたことで、キャラクターを自在にカスタマイズできるようになったのだ。中には装着したときのみに出せる固有の技を持つアイテムもあるとか!?

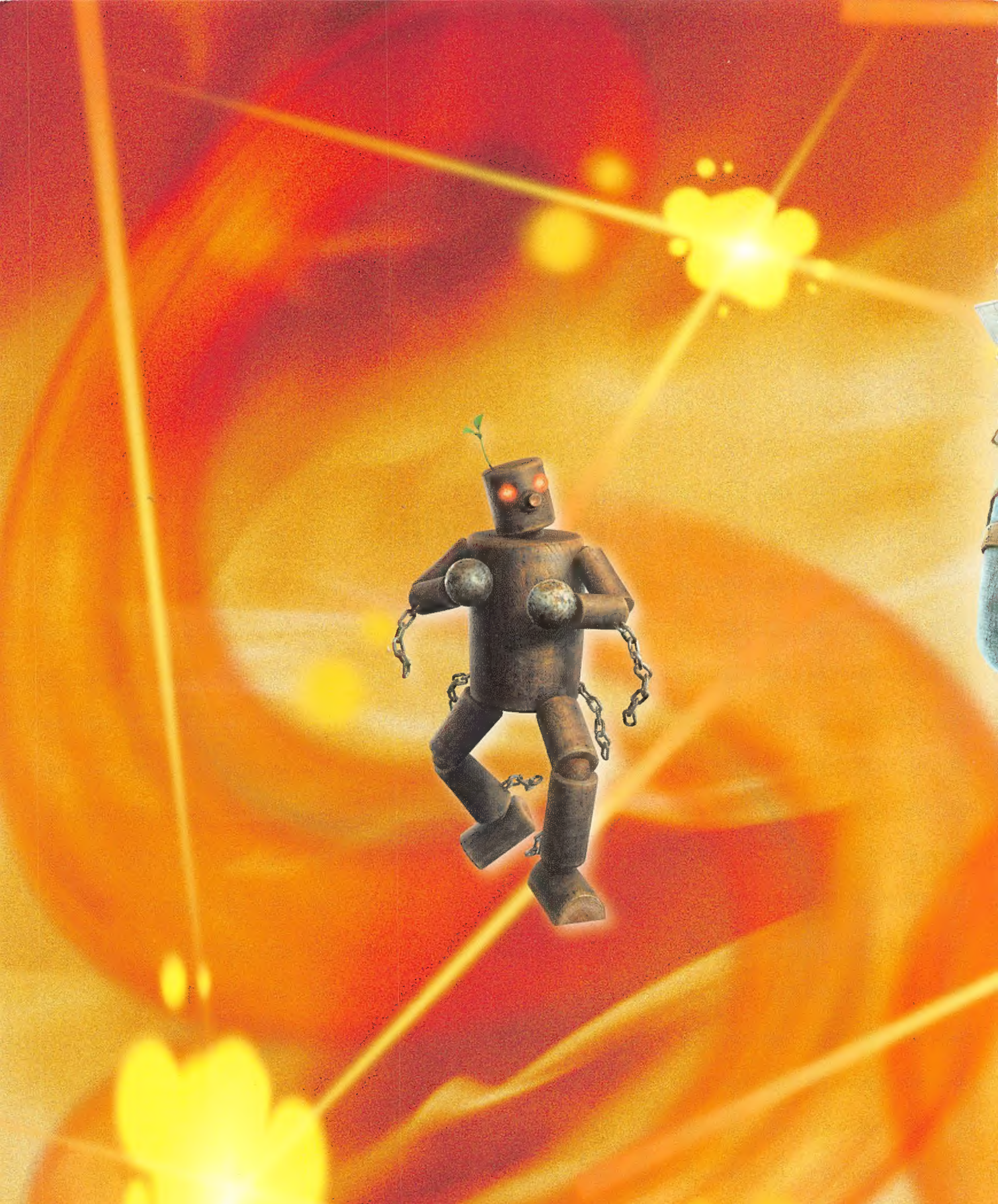
ほかにも称号の設定、レイジやエフェクトの設定も可能になったぞ。



更なる進化を遂げた「チーム機能」

仲間との絆を深めるチーム機能も新しくなっている。チーム機能は、同じ店舗のプレイヤーや友達同士でチームを組み、ゲームをプレイすることで獲得するポイントを蓄積していくというもの。多くのポイントを蓄積することでチームレベルが上がったり、エンブレムの作成が可能になるのだ。チームで獲得したパーツを組み合わせて、オリジナルエンブレムを作ることもできるぞ。





月刊アルカディア2月号(No.93) 付録 鉄拳6 キャラクターコマンドブック(非売品)
発行所:株式会社エンターブレイン 〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1 TEL:0570-090-555(営業部)
Printed in JAPAN 凸版印刷